

DAFTAR PUSTAKA

- Adji, W. S., Ansari, M. I., Bashith, A., & Albar, M. (2021) "Analisis Kelayakan Video Pembelajaran IPS Jenjang MI/SD di Platform Youtube pada Materi Keragaman Agama di Indonesia". *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*.
- Adnan, Evita dkk. (2016). *Perkembangan Peserta Didik*, Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Anggraeni, N., Rustini, T., & Wahyuningsih, Y. (2022). "Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar Pada Mata Pelajaran IPS di Kelas Tinggi". *Jurnal Review Pendidikan Dasar: Jurnal Kajian Pendidikan dan Hasil Penelitian*
- Arsanti, M., Zulaeha, I., & Subiyantoro, S. (2021) "Tuntutan Kompetensi 4C Abad 21 dalam Pendidikan di Perguruan Tinggi untuk Menghadapi Era Society 5.0". In *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana (PROSNAMPAS)*, Vol. 4, No. 1.
- Astiwi, K. P. T., Antara, P. A., & Agustiana, I. G. A. T. (2020) "Pengembangan Instrumen Penilaian Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SD pada Mata Pelajaran PPKn". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*.
- Audie, N. (2019) "Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik". In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, Vol. 2, No. 1.
- Auliyah, N., & Sari, P. M. (2021) "Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Appy Pie Android Berbasis Kemampuan Berpikir Kreatif di Sekolah Dasar". *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(6).
- Azizah, A. B., dkk. (2020) "Konsep, Nilai, Moral dan Norma dalam Pembelajaran PPKN SD". *Jurnal Nusantara*, Vol 2, No.1.
- Azizah, M. Sulianto J., Cintang, N. (2018). "Analisis Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar Pada Pembelajaran Matematika Kurikulum 2013". *Jurnal Penelitian Pendidikan*, Vol 35, No. 1
- Putri Weldami, T., & Yogica, R. (2023). Model ADDIE Branch Dalam Pengembangan E-Learning Biologi. *Journal on Education*, 6(1), 7543-7551. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i1.4063>
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran: Perannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2006). *Permendiknas No 22 tahun 2006 tentang standar isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*, Jakarta: Depdiknas
- Ennis, R. H. (2011). *The Nature of Critical Thinking: An Outline of Critical Thinking Dispositions and Abilities*. Online. Tersedia di http://faculty.education.illinois.edu/rhennis/documents/TheNatureofCriticalThinking_51711_000.pdf. Diakses 27 Juli 2023
- Greenstein, L. (2012). *Assessing 21st Century Skills: a guide to evaluating mastery and authentic learning*. London: Sage Publications Ltd.
- Hanief, Y. N., & Himawanto, W. (2017). *Statistik Pendidikan*, Yogyakarta: Deepublish.

- Hardiansyah, H., Kamil, N., & AS, U. S. (2022). "Pengembangan Media Belajar Mobile Learning pada Pembelajaran IPA di Masa Pandemi Covid 19". *Jurnal Basicedu*, Vol 6, No.2
- Ibda, F. (2015) "Perkembangan kognitif: Teori Jean Piaget". *Intelektualita*, Vol 3, No.1.
- Ibnu Hadjar. (2019). *Statistik untuk Ilmu Pendidikan, Sosial, dan Humaniora*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Junita, W. (2019). "Penggunaan mobile learning sebagai media dalam pembelajaran"
- Lefudin. (2014). *Belajar dan Pembelajaran*, Yogyakarta: Deepublish.
- Mardhiyah, dkk. "Pentingnya Keterampilan Belajar di Abad 21 Sebagai Tuntutan Dalam Pengembangan Sumber Daya Manusia". *Lectura: Jurnal Pendidikan*, Vol 12, No.1, 2021
- Martha, Z. D., dkk. (2018) "E-book berbasis Mobile learning". *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, Vol 1, No.2.
- Monteiro, J. M., & SH, M. (2015). *Pendidikan kewarganegaraan: perjuangan membentuk karakter bangsa*. Yogyakarta: Deepublish.
- Musahrain, M., Suryani, N., & Suharno, S. (2017) "Pengaplikasian mobile learning sebagai media dalam pembelajaran". In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan*.
- Ninghardjanti, P., dkk. (2021). *Pembelajaran Multimedia Berbasis Mobile Learning*. CV Pena Persada
- Noor, A. (2021). *Filosofis dan Karakteristik Pendidikan Sekolah Dasar*.
- Nurhidayat, B., Wedi, A., & Praherdhiono, H. (2020). "Pengembangan Multimedia Mobile Learning Berbasis Smartphone Android Materi Huruf Madura untuk SD Negeri 1 Perante Kabupaten Situbondo". *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran): Kajian dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, Vol 6, No.2.
- Lis, P. (2012). *Teknik Analisis Data dalam Research and Development*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Polya, G. (2004). *How to solve it: A new aspect of mathematical method* (No. 246). Princeton university press.
- Puspitasari, dkk. (2020). "Pengembangan Perangkat Pembelajaran PPKN Berbasis Learning Cycle 7e Dalam Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Education And Development*, Vol 8, No 2.
- Rahayu, A. S. (2017). *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn)*. Jakarta: Bumi Aksara
- Rahman, dkk. (2019) "Pemanfaatan Teknologi Mobile Learning Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Sekolah Dasar". In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, Vol. 1.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*.

- Razilu, Z. (2021) "Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3 Di Sekolah Dasar". *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, Vol 1, No.1
- Rohmah, dkk. (2019). "Pendekatan Pembelajaran Stem Dalam Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar". In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, Vol. 1
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019) "Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan". *Program Studi Teknik Informatika Politeknik Purbaya*
- Sigit Vebrianto Susilo dan Tri Ferga Prasetyo, (2020) "Bahan Ajar *Mobile Learning* 2d Berbasis Android: Sebuah Pembelajaran Berbasis Teknologi Dalam Menghadapi Revolusi Industri 4.0", *Jurnal Kajian Penelitian dan Pendidikan dan Pembelajaran Vol.4, No.2b*
- Siregar, Eveline. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Bogor: Ghalia Indonesia
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Syaiful Bahri Djamarah, A. Z. (2014). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Tandirerung, V. A., & Mangesa, R. T. (2022). Pengembangan e-learning berbasis edukasi pada sekolah Menengah Atas. *Information Technology Education Journal, Vol.1, No.3*
- Tri Hariyani dkk, (2018) "Penggunaan Media Kartu Gambar Huruf untuk Kemampuan Mengenal Huruf A-J pada Anak Usia 3-4 Tahun", *Prosiding Seminar Nasional: Memaksimalkan Peran Pendidik dalam Membangun Karakter Anak Usia Dini sebagai Wujud Investasi Bangsa*, Jilid 4, Tuban: Universitas PGRI Ronggolawe
- Widiastika, dkk. (2021) "Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Konsep Sistem Peredaran Darah di Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu*, Vol 5, No 1
- Wihartanti, dkk. (2019). "Penggunaan Aplikasi Quizizz Berbasis Smartphone Dalam Membangun Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa". In *Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran*
- Zakiah, L. (2020). "Pengembangan Instrumen Keterampilan Berpikir Kritis Pada Pembelajaran PPKn SD," *Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol. 11 No 2