

DAFTAR PUSTAKA

- Adisusilo, Sutarjo. *Pembelajaran Nilai-Karakter: Konstruktivisme Dan VCT Sebagai Inovasi Pendekatan Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2013.
- Aghni, Rizqi Ilyasa. "Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16, no. 1 (2018): 98 – 107. <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>.
- Akdon, and Riduwan. *Rumus Dan Data Dalam Aplikasi Statistika*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Akker, Jan van den, Robelt Branch, Kent Gustafson, Nienke Nieveen, and Tjeerd Plomp. *Design Approaches and Tools in Education and Training. Design Approaches and Tools in Education and Training*. Netherlands: Springer Netherlands, 1999. <https://doi.org/10.1007/978-94-011-4255-7>.
- Ali, Mohammad, and Muhammad Asrori. *Metodologi Dan Aplikasi Riset Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2019.
- Aliyasari, Mega, and Martadi. "Perancangan Flash Card Sebagai Media Pengenalan Emosi Pada Anak Usia Prasekolah." *Jurnal Barik* 2, no. 2 (2021): 82–95.
- Alti, Rahmi Mudia, Putri Tipa Anasi, Dumaris E. Silalahi, Lina Arifah Fitriyah, Hafidhah Hasanah, Muh. Rijalul Akbar, Teguh Arifianto, Ilham Kamaruddin, Herman, and Eva Nurul Malahayati. *Media Pembelajaran*. Padang: Global Esksekutif Teknologi, 2022.
- Alvita, Alvita, and Gamaliel Septian Airlanda. "Pengembangan Flashcard Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Permulaan Pada Siswa Kelas I Mata Pelajaran Bahasa Inggris Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 6 (2021): 5712–21. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1686>.
- Amrulloh, Rizqi, Yuliani, and Isnawati. "Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia the Feasibility Theoretical of Learning Media of Interactive Multimedia in the Topic of Mutation For Senior High School." *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi* 2 (2013): 134–36.
- Angreany, Femmy, and Syukur Saud. "Keefektifan Media Pembelajaran Flashcard Dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Jerman Siswa Kelas Xi Ipa Sma Negeri 9 Makassar." *Eralingua: Jurnal Pendidikan Bahasa Asing Dan Sastra* 1, no. 2 (2017): 138–46. <https://doi.org/10.26858/eralingua.v1i2.4410>.
- Anshori, Sodiq. "Kontribusi Ilmu Pengetahuan Sosial Dalam Pendidikan Karakter." *Jurnal Edueksos* III, no. 2 (2014): 59–76.

- Aqib, Zainal. *Model-Model, Media Dan Strategi Pembelajaran Kontekstual*. Bandung: Yrama Widya, 2013.
- Arikunto, Suharsimi, Cepi Saifruddin, and Abdul Jabar. *Evaluasi Program Pendidikan : Pedoman Teoritis Praktis Bagi Mahasiswa Dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2017.
- Arman. *Media Flashcard*. Kuningan: Goresan Pena, 2019.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2017.
- Astuti, Yussi Martha Sukma. "Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Berbasis Montessori Pada Siswa Sekolah Dasar." *Seminar Nasional Teknologi Dan Multidisiplin Ilmu (SEMNASTEKMU)* 2, no. 2 (2022): 241–48. <https://doi.org/10.51903/semnastekmu.v2i1.176>.
- Ayu, Dinda. "Motivasi Kreator Indonesia Pada Game Online Zepeto Dalam Menciptakan Item 3d Melalui Game Smartphone." *Jom Fisip* 5, no. 1 (2022): 1–15.
- Ball, Matthew. *The Metaverse and How It Will Revolutionize Everything*. United State of America: Liveright Publishing Corporation, 1923. <https://doi.org/10.1080/15228053.2022.2136927>.
- Barr, Robert D., James L. Barth, and S. Samuel Shermis. *Defining the Social Studies*. Washington, DC: National Council for the Social Studies, 1977.
- Budiningsih, C. Asri. *Belajar & Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2012.
- Darme, Made, and Wahyu Rizky Andhifani. "Masuk Dan Berkembang Agama Hindu Dalam Pengaruhnya Terhadap Sistem Kepercayaan Masyarakat Nusantara." *Danadyaksa Historica* 3, no. 1 (2023): 1–12. <https://doi.org/10.32502/jdh.v3i1.6045>.
- Dewi, Putri Kumala, and Nia Budiana. *Media Pembelajaran Bahasa: Aplikasi Teori Belajar Dan Strategi Pengoptimalan Pembelajaran*. Malang: UB Press, 2018.
- Doman, Glenn, and Janet Doman. *How to Multiply Your Baby's Intelligence (The Gentle Revolution Series)*. United State of America: Square One, 2006.
- Durdukoca, Firat Şule. "Identifying the Attitudes and Views of Social Sciences Teachers toward Values Education in Turkey." *World Journal of Education* 9, no. 1 (2019): 103–17. <https://doi.org/10.5430/wje.v9n1p103>.
- Erikson, Erik H. *Childhood and Society*. London: Paladin Grafton Books, 1993. <https://doi.org/10.1007/s10856-007-0140-3>.
- Gagne, Robert M., Walter W. Wager, Katharine Golas, and John M. Keller. *Principles of Instructional Design*. United State of America: Wadsworth Publishing, 2004.

- Gall, Meredith D., Joyce P. Gall, and Walter R. Borg. *Educational Research: An Introduction*. Seven. United States of America: Pearson Educational, 2003. <https://doi.org/10.4324/9781003008064-1>.
- Han, Jeongmin, Jeongyun Heo, and Eunsoon You. "Analysis of Metaverse Platform as a New Play Culture: Focusing on Roblox and ZEPETO." *CEUR Workshop Proceedings* 3026 (2021): 27–36. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:247471708>.
- Heinich, Robert, Michael Molenda, James D. Russell, and Sharon E. Smaldino. *Instructional Media and Technologies for Learning (7th Edition)*. New Jersey: Pearson Education, 2001.
- Hikmah, Nur, Arief Kuswidyanarko, and Patricia H M Lubis. "Pengembangan Media Pop-Up Book Pada Materi Siklus Air Di Kelas V SD Negeri 04 Puding Besar." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 15, no. 2 (2020): 137–48.
- Himmawati, Ihda. *Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Dengan Media Flash Card*. Pekalongan: Penerbit NEM, 2022.
- Hotimah, Empit. "Penggunaan Media Flashcard Dalam Meningkatkan Kemampuan Siswa Pada Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Kelas II MI Ar-Rochman Samarang Garut." *Jurnal Pendidikan Universitas Garut* 4, no. 2 (2010): 10–18.
- Ilham, Muhammad, Dwahy Dinda Sari, Basrul, Zulfikar, Lina Sundana, Fadhlur Rahman, Yusra, Sarah Fazilla, Nurul Akmal, and Rahmiaty. *Media Pembelajaran: Teori, Implementasi, Dan Evaluasi*. Yogyakarta: Jejak Pustaka, 2023.
- Iswanto, Indah Putri N, Widhiantoro D, Munawar Z, Komalasari R. "Pemanfaatan Metaverse Di Bidang Pendidikan Utilization Of Metaverse In Education." *Teknologi Informasi Komunikasi* 9, no. 1 (2022): 44–52.
- Kozimjonovich, Atakhanov Hamidullo. "Psychological Characteristics of Elementary School Students in Physical Education Classes." *International Journal of Culture and Modernity* 32 (2023): 4–8.
- Kusumajayati, Kornelia Katorowilian, . Aunnurahman, Eny Enawaty, and Indri Astuti. "Pengembangan Video Animasi Untuk Pembelajaran Bahasa Inggris Materi Recount Text Pada Siswa Kelas X Sma." *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)* 16, no. 1 (2023): 32–41. <https://doi.org/10.24114/jtp.v16i1.44821>.
- Lee, Si-Hoon, Bum-Soo Park, Jung-Myoung Son, and Jeong-Hye Han. "The Elementary Classes of Metaverse Map Creation for Global Citizenship Education." *Journal of Digital Contents Society* 23, no. 7 (2022): 1205–12. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.9728/dcs.2022.23.7.1205>.

- Lindawati, Ni Putu. "Keefektifan Pengajaran Kosakata Bahasa Inggris Pada Anak Sekolah Dasar Dengan Menggunakan Flash Card." *Jurnal Manajemen Pelayanan Hotel* 2, no. 2 (2019): 59–65. https://doi.org/10.37484/manajemen_pelayanan_hotel.v2i2.40.
- Marakas, George M., and James O'Brien. *Introduction to Information Systems*. New York: McGraw-Hill/Irwin, 2023.
- Maryanto, Rahel Ika Primadini, and Imanuel Adhitya Wulanata. "Penggunaan Media Flashcard Untuk Meningkatkan Pengenalan Bentuk Huruf Siswa Kelas I Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Abc Manado." *Pedagogia* 16, no. 3 (2018): 305. <https://doi.org/10.17509/pgdia.v16i3.12073>.
- Mayer, Richard E. *Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press, 2009.
- Meliawati, Evi. "Pengembangan Media Kanorado (Kartu Kronologi Sejarah Indonesia) Berbasis Qr-Code Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Kelas V SDN Mangkang Kulon 02." (Universitas Negeri Semarang, 2020).
- Miftah, Mohammad. *Peran, Fungsi, Dan Mamfaat Media Pembelajaran*. Bandung: Feniks Muda Sejahtera, 2022.
- Moore, Tamara J., Aran W. Glancy, Karl A. Smith, and Micah Stohlmann. "A Framework for Quality K-12 Engineering Education: Research and Development." *Journal of Pre-College Engineering Education Research (J-PEER)* 4, no. 1 (2014): 1–16. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.7771/2157-9288.1069>.
- Mulyorini, and Sri Hariani. "Penggunaan Media Flashcard Dalam Model Pembelajaran Langsung Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PKN Kelas V SDN Ngagel Rejo I/ 396 Surabaya." *Jpgsd* 02, no. 02 (2014): 1–12.
- Munir. *Multimedia Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Mustika Sari, Elly Saputri, Nourma Oktaviarini, and Eka Yuliana Sari. "Pengaruh Pemanfaatan Media Interaktif Animasi Zepeto Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Kelas 1 Sdn Ii Ringinpitu." *Jurnal JIPDAS (Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar)* 2, no. 3 (2022): 277–84. <https://doi.org/10.37081/jipdas.v2i3.1166>.
- Mutia. "CHARACTERISTICS OF CHILDREN AGE OF BASIC EDUCATION." *International Islamic Education Journal* 3, no. 1 (2021): 118. <https://doi.org/https://doi.org/10.22373/fitrah.v3i1.1330>.
- Nurfadhillah, Septy. *Media Pembelajaran: Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak, 2021.

- Nurrita, Teni. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Misykat* 3, no. 1 (2018): 171–87.
- Prasetyo, Deni. *Mengenal Kerajaan-Kerajaan Nusantara*. Yogyakarta: Pustaka Widyatama, 2009.
- Purwono, Urip. *Standar Penilaian Bahan Ajar*. Jakarta: BNSP, 2008.
- Rahim, Bulkia. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2023.
- Rahmad. "Kedudukan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Pada Sekolah Dasar." *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah* 2, no. 1 (2016): 67–78.
- Rakmawati, Jairoh, Dina Pratiwi Dwi Santi, and Khomarruzaman Khomarruzaman. "Karakter Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Di Kota Cirebon." *Caruban: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan Dasar* 3, no. 2 (2020): 154–65. <https://doi.org/10.33603/cjiipd.v3i2.4321>.
- Sadiman, Arief. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo, 2010.
- Salsabil, Safna Alfath, Dhea Amanda, Raisya Rahma Adilah, and Ani Nur Aeni. "Pemanfaatan Aplikasi Zepeto Sebagai Media Pembelajaran Budaya Islam Untuk Siswa Kelas 4 SD/MI." *Jurnal Ilmiah Keagamaan Dan Kemasyarakatan* 16, no. 5 (2022): 1711. <https://doi.org/10.35931/aq.v16i5.1152>.
- Sapriya. *Pendidikan IPS Konsep Dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2017.
- Setiyani, Neti, Sumarno Sumarno, and Ngatmini Ngatmini. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flashcard Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas I Sekolah Dasar." *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 5, no. 11 (2022): 5220–26. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i11.1219>.
- Shoffa, Shoffan, Iis Holisin, Jozua Ferjanus Palandi, and Sri Cacik. *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi*. Bojonegoro: Agrapana Media, 2021.
- Sidik, Ahmad Hardoyo, Fauzi Fahmi, Khairat Umami, Annajmi, and Zulfitriah Abar. *Media Pembelajaran (Suatu Pengantar Sarana Pendidikan)*. Sumedang: Mega Press Nusantara, 2023.
- Suadi, Nursalam, Dimas, and Tri Yulainti. *Kajian Penelitian Model Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Di Sekolah Dasar*. Serang: AA Rizky, 2023.
- Subagyo, Ahmad. *Studi Kelayakan Teori Dan Aplikasi*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2011.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung, 2013. ALFABETA, CV.

- Sumiati, Asra. *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima, 2007.
- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, and Aditin Putra. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangan*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2018.
- Susanto, Ahmad. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana, 2016.
- Thiagarajan, Sivasailam. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Bloomington: Indiana University, 1974.
- Thiagarajan, Sivasailam, Dorothy S. Semmel, and Melvyn I. Semmel. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook. Research and Development*. Minnesota: Leadership Training Institute/Special Education, University of Minnesota, 1974.
- Wahyuni, Sri. "Penerapan Media Flash Card Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 'Kegiatanku.'" *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 4, no. 1 (2020): 9–16. <https://doi.org/10.23887/jisd.v4i1.23734>.
- Windasari, Tahan Suci, and Harlinda Sofyan. "Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *JPD: Jurnal Pendidikan Dasar*, no. 3 (2019): 1–16.

