

**PENGEMBANGAN VIDEO TUTORIAL KONTEN PROMOSI
BERBASIS *MOTION GRAPHIC* MENGGUNAKAN CANVA
PADA HIPMI ACADEMY KOTA BOGOR**



*Mencerdaskan &
Memartabatkan Bangsa*

Oleh:

DALILY SAMHANA IZZATY

1104620020

SKRIPSI

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam
Mendapatkan Gelar Sarjana Pendidikan

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MASYARAKAT
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2024

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA
UJIAN/SIDANG SKRIPSI**

Judul : Pengembangan Video Tutorial Konten Promosi Berbasis
Motion Graphic Menggunakan Canva Pada HIPMI
Academy Kota Bogor
Nama Mahasiswa : Dalily Samhana Izzaty
Nomor Registrasi : 1104620020
Program Studi : Pendidikan Masyarakat
Tanggal Ujian : 11 Juli 2024

Pembimbing I

Pembimbing II



Karta Sasmita, M.Si, Ph.D
NIP. 198005132005011002



Setiawan Wibowo, M.M Par
NIP. 199011192022031005

Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Murni Winarsih, S.Pd., M.Pd. (Penanggungjawab)*		12/08/2024
Dr. Wirda Hanim, M.Psi. (Wakil Penanggung Jawab)**		12/08/2024
Prof. Dr. Durotul Yatimah, M.Pd (Ketua Penguji)***		23/07/2024
Dr. Daddy Darmawan, M.Si (Anggota)****		22/07/2024
Retno Dwi Lestari, S.Sy., M.Pd (Anggota)****		23/07/2024

Catatan:

* Dekan FIP

** Wakil Dekan I

*** Koordinator Program Studi

**** Dosen Penguji selain Pembimbing dan Koordinator Program Studi

**PENGEMBANGAN VIDEO TUTORIAL KONTEN PROMOSI
BERBASIS MOTION GRAPHIC MENGGUNAKAN CANVA
PADA HIPMI ACADEMY KOTA BOGOR**

(Research and Development di HIPMI Academy Kota Bogor)

Dalily Samhana Izzaty

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk mengembangkan media pembelajaran berupa video tutorial konten promosi berbasis *motion graphic* menggunakan canva. Penelitian ini menggunakan R&D (*Research and Development*) dengan model pengembangan ADDIE yang melalui 5 tahapan, yaitu: *Analysis, Design, Develop, Implementation, Evaluation*. Media pembelajaran ini divalidasi oleh 1 ahli media, 1 ahli materi dan 15 anggota HIPMI Academy Kota Bogor. Berdasarkan hasil uji kelayakan yang dilakukan oleh ahli, didapatkan hasil penilaian dari ahli materi dengan persentase 86% dan hasil penilaian dari ahli media mendapatkan persentase sebesar 94% sehingga penilaian dari kedua ahli dapat dikategorikan sangat layak. Selanjutnya, hasil penilaian dari pengguna diperoleh persentase sebesar 91% pada kategori penilaian media sangat layak. Berdasarkan hal tersebut, maka media pembelajaran untuk menjadi panduan dalam menghasilkan konten promosi berbasis *motion graphic* menggunakan canva melalui video tutorial dinyatakan sangat layak digunakan.

Kata Kunci: Pengembangan, Video Tutorial, Motion graphic, Digital Promosi.

**DEVELOPMENT OF MOTION GRAPHIC-BASED PROMOTIONAL
CONTENT VIDEO TUTORIALS USING CANVA
At HIPMI ACADEMY BOGOR CITY**

(Research and Developmet at HIPMI Academy Bogor City)

Dalily Samhana Izzaty

ABSTRACT

This research was conducted to develop learning media in the form of motion graphic-based promotional content video tutorials using Canva. This research uses R&D (Research and Development) with the ADDIE development model which goes through 5 stages, namely: Analysis, Design, Develop, Implementation, Evaluation. This learning media was validated by 1 media expert, 1 material expert and 15 members of HIPMI Academy Bogor City. Based on the results of the feasibility test conducted by experts, the results of the assessment from material experts were obtained with a percentage of 86% and the results of the assessment from media experts received a percentage of 94% so that the assessment of the two experts could be categorized as very eligible. Furthermore, the results of the assessment from the user obtained a percentage of 91% in the category of very eligible media assessment. Based on this, the learning media to be a guide in producing motion graphic-based promotional content using Canva through video tutorials is declared very feasible to use.

Keywords: Development, Video Tutorial, Motion graphic, Digital Promotion.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Dalily Samhana Izzaty
No. Registrasi : 1104620020
Program Studi : Pendidikan Masyarakat

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul “**Pengembangan Video Tutorial Konten Promosi Berbasis *Motion Graphic* Menggunakan Canva Pada HIPMI Academy Kota Bogor**” adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian pada bulan Oktober 2023 – Juni 2024.
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Bogor, 19 Juni 2024

Yang membuat pernyataan,



(Dalily Samhana Izzaty)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Datily Samhana Izaty
NIM : 1109620020
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Pendidikan / Pendidikan Masyarakat
Alamat email : datilysamhanaizaty@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PENGEMBANGAN VIDEO TUTORIAL KONTEN PROMOSI
BERBASIS MOTION GRAPHIC MENGGUNAKAN CANVA
PADA HIPMI ACADEMY KOTA BOGOR


Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis


(Datily Samhana Izaty)
nama dan tanda tangan

LEMBAR PERSEMBAHAN

Congratulations on your final project reasearch, Kana! Alhamdulillah, you made it to this point on time. I know it wasn't easy, but you did it well. This marks the end of your Bachelor's Degree journey. Thank you for your progressing this far. Love you lots, Dalily Samhana Izzaty. This is not the end, but the beginning of your real life! There will be many challenges ahead, so stay strong! Trust in Allah, Allah is always with you.

"You are worth more than you think!" To my dearest self. Thank you.



KATA PENGANTAR

“Keridhaan Allah tergantung pada ridha orang tua dan murka Allah tergantung pada murka orang tua” (H.R. Tirmidzi). Hadits tersebut menjadi motto saya dalam menjalani hidup selama ini. Tidak henti-hentinya saya memohon ridha kepada Allah SWT. dan kedua orang tua agar selalu dilancarkan dan dipermudah segala sesuatunya karena saya yakin dengan keridhaan-Nya pasti segala sesuatu akan berjalan dengan lancar, walaupun terdapat kendala atau hambatan didalamnya tetapi akan dipertemukan solusinya dengan mudah, begitu pula dalam hal penyusunan proposal skripsi ini.

Alhamdulillah rabbilalamin puji syukur kepada Allah SWT atas karunia dan rahmat-Nya, peneliti dapat menyelesaikan proposal skripsi ini dengan judul “Pengembangan Video Tutorial Konten Promosi Berbasis *Motion Graphic* Menggunakan Canva Pada HIPMI Academy Kota Bogor” dengan sebaik mungkin. Tujuan dibuatnya skripsi ini, yaitu untuk memenuhi persyaratan gelar sarjana.

Peneliti dengan tulus menyadari bahwa pencapaian ini bukanlah hasil dari usaha yang dilakukan sendirian, melainkan dukungan, bimbingan, serta arahan yang diberikan oleh berbagai pihak, telah menjadi pendorong utama dalam menyelesaikan proposal skripsi ini. Oleh karena itu, peneliti ingin mengucapkan rasa terima kasih yang dalam dan penghargaan setinggi-tingginya kepada semua yang telah memberikan kontribusi berarti dalam perjalanan ini.

1. Ibu Dr. Murni Winarsih, S.Pd., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta, Ibu Dr. Wirda Hanim, M.Psi selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta dan Ibu Dr. Henny Herawaty BR.D, M.Pd selaku Ketua Program Studi Pendidikan Masyarakat jenjang Sarjana.
2. Bapak Karta Sasmita, S.Pd, M.Si., Ph.D beserta Bapak Setiawan Wibowo, M.M.Par selaku Dosen Pembimbing I dan II selama proses penyusunan tugas akhir ini.
3. Bapak Rizal selaku ketua Hipmi Academy Kota Bogor beserta seluruh anggota Hipmi Academy Kota Bogor.

4. Umi dan Ayah, Ibu Lia Hidahliani dan Bapak Selamat Riyadi terimakasih atas dukungan lahir dan batin yang telah dicurahkan, tidak ada yang tepat selain surga untuk membalas seluruh jerih payah Umi dan Ayah dalam mendidik peneliti. Juga, Bang Dhuha, Ka Ismah, Jamil, aa Umar, aa Yusuf yang telah menemani peneliti dalam menjadi pribadi kana yang bertumbuh.
5. Wiserkey, EduGlow, Aurel, Adli, Syifa, Anez, Fira, Nisa, Merry, Anggun, Ka ina yang sudah memotivasi dan saling mendukung peneliti dalam proses penyusunan proposal skripsi ini.
6. Haura el-Abqory (Sarah, Asiyah, Widya, Nada, Ghina, Jeko, Azmi) yang sudah selalu ada dalam proses bertumbuhnya peneliti dan semoga kita selalu bersama hingga di SyurgaNya kelak Aamiin.
7. Selama proses penyusunan skripsi ini, setiap orang yang terlibat memberikan waktu, informasi, dan bantuan secara tulus.

Naskah skripsi ini jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan dan kurangnya jam terbang. Oleh karena itu, peneliti berharap dapat belajar lebih banyak lagi dalam mengimplementasikan ilmu yang didapatkan. Semoga Allah SWT memberikan balasan atas kebaikan semua pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Bogor, 26 November 2023
Peneliti

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN UJIAN /SIDANG SKRIPSI	i
ABSTRAK.....	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA.....	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	7
D. Perumusan Masalah.....	8
E. Kegunaan Hasil Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN TEORITIK	9
A. Kajian konsep dari produk yang akan dikembangkan.....	9
1. Media Pembelajaran.....	9
2. Media Video Tutorial.....	13
3. Desain Komunikasi Visual.....	16
4. Motion Graphic.....	19
5. Promosi	22
6. Aplikasi Canva	31
7. Hakikat Pembelajaran Orang Dewasa (Andragogy).....	33
B. Hasil penelitian yang relevan.....	37
C. Kerangka konsep pengembangan.....	39
D. Rancangan Model.....	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	43
A. Tujuan Penelitian	43
B. Tempat dan Waktu Penelitian	43

C. Pendekatan dan Metode Penelitian	43
D. Prosedur Pengembangan.....	45
E. Instrumen Penelitian.....	48
F. Teknik Analisis Data	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	52
A. Deskripsi Hasil Proses Pengembangan	52
B. Nama Produk	60
C. Karakteristik Produk.....	60
D. Analisis Data.....	61
E. Prosedur Pemanfaatan Produk.....	67
F. Pembahasan	68
G. Keterbatasan Penelitian	73
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	74
A. Kesimpulan	74
B. Implikasi	75
C. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	86

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kerangka Konsep Pengembangan Media.....	39
Tabel 2.2 Rancangan Produk Media Pembelajaran.....	40
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	48
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media.....	49
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen pengguna	50
Tabel 3.4 Skala Likert.....	51
Tabel 3.5 Kriteria Kelayakan Produk.....	51
Tabel 4.1 Garis-garis Besar Isi Media	55
Tabel 4.2 Data Penilaian Ahli Materi.....	61
Tabel 4.3 Saran/tanggapan validator ahli materi.....	62
Tabel 4.4 Data Penilaian Ahli Media	64
Tabel 4.5 Saran/tanggapan validator ahli media	65
Tabel 4.6 Daftar Responden.....	66
Tabel 4.7 Data Penilaian Responden	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Desain Konten Promosi dari Ann_modesty.....	5
Gambar 1.2 Desain Konten Promosi dari Authenty	5
Gambar 1.3 Desain Konten Promosi dari Pawdorable	5
Gambar 4.1 Voice Over Narator	56
Gambar 4.3 Proses rekaman pembuatan media pembelajaran.....	57
Gambar 4.4 Proses editing video 3 di capcut.....	57
Gambar 4.5 Video pembelajaran upload di Youtube	58
Gambar 4.6 menambahkan keterangan di setiap segmen	58
Gambar 4.7 Menyematkan link video di portal pembelajaran.....	58

