

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah M. Almelhi. "Effectiveness of the ADDIE Model within an E-Learning Environment in Developing Creative Writing in EFL Students." *English Language Teaching* 14, 2021. <https://doi.org/10.5539/elt.v14n2p20>.
- Adi Kusrianto. "Pengantar Desain Komunikasi Visual." *Yogyakarta: Penerbit C.V Andi OFFSET*, 2007.
- Adisasongko, Nur. "Pemanfaatan Media Video Tutorial Sebagai Alternatif Pembelajaran Di Masa Pandemi Pada Peserta Didik Kompetensi Keahlian TKR SMK." *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana UNNES*, no. 2019 (2019): 829–34.
- Akomodasi, S M K, Rezkia Anjani Firstian, Neni Rohaeni, and Yoyoh Jubaedah. "Jurnal Pariwisata Vokasi Pengembangan Video Tutorial Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi" 3, no. 1 (2022): 1–8.
- Alfabeta, Prastowo. "Sumber Belajar Dan Pusat Sumber Belajar: Teori Dan Aplikasinya Di Sekolah/ Madrasah." *Jakarta: Prenadamedia Group*, 2018.
- Anggraini dkk. "Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula." *Bandung: Nuansa Cendikia*, 2014.
- Anwar Efendi, Sri Sumarni, A.E. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Mekanika Tanah." *Jurnal Pendidikan* 3 (2015): 1–12.
- Arifin & Fachrodji. "Pengaruh Persepsi Kualitas Produk, Citra Merek Dan Promosi Terhadap Minat Beli Konsumen Ban Achilles Di Jakarta Selatan." *Jurnal MIX*, 2015, 124–43.
- Arina Widiyanti and Fatikhatus Nikmatu Sholihah. "Pengembangan Soal Kuis Online Menggunakan Aplikasi Kahoot Pada Materi Animalia Di MA Al-Bairunny Jombang." *JoEMS (Journal of Education and Management Studies)* 5, 2022. <https://doi.org/10.32764/joems.v5i6.807>.
- Bates, A. "Teaching in a Digital Age -Second Edition (2 Ed.). Tony Bates Associates Ltd," 2019.
- Biasri Suarim dan Neviyarni. "Hakikat Belajar Konsep Pada Peserta Didik." *Jurnal Ilmu Pendidikan* Volume 3 (2021): 78.
- Budi Purwanti. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika Dengan Model Assure." *Jurnal Kebijakan Dan Pengembangan Pendidikan*, 2015.
- Cahyadi, Dian. "Editing Dan *Motion Graphic*," 2023, 1–64.
- Christian Adhitama. "Peran *Motion Graphic* Dalam Digital Marketing." *Popout.id*, 2021. <https://popout.id/id/artikel/konten/peran-motion-graphic-dalam-digital-marketing>.
- Darmawan. "Apa Itu Content Marketing?" *PanduanIM*, 2024.
- Daryanto. "Pendidikan Orang Dewasa." *Yogyakarta: Gaya Media*, 2017, h. 21.

- Daryanto, Tarno Hery. "Pendidikan Orang Dewasa (POD)." *Yogyakarta: Gava Media*, 2017, 54–55.
- Dewi, Kadek Ratih Kusuma, Ni Nyoman Padi Harini, and Putu Adi Ananta Yoga. "Pemanfaatan Canva Sebagai Media Promosi Kreatif Dan Inovatif Pada Era Digital." *Program Studi Pendidikan Ekonomi, FKIP, Universitas PGRI Mahadewa Indonesia*, no. Prospek 2 (2023): 298–302.
- Fatiya Rumi Humaira. "Pemanfaatan Internet Oleh Pelaku Usaha Digital." *Databoks*, 2022.
- Fitri Marisa, Ria Diajeng Anita. "Rancangan Video Media Promosi Berbasis *Motion Graphic* 2D Untuk Meningkatkan UMLAH Mahasiswa Universitas Widyagama Malang." *Journal Of Information Technology And Computer Science*, n.d.
- Garris Pelangi. "Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA." *Jurnal Sasindo Unpam* Vol. 8, No (2020): hlm 81-82.
- Hiryanto. "Pedagogi, Andragogi Dan Heutagogi Serta Implikasinya Dalam Pemberdayaan Masyarakat." *Jurnal Dinamika Pendidikan FIP UNY* Volume XXI (2017): Hal 65-71.
- Irwandani dan Siti Juariyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Komik Fisika Berbantuan Sosial Media Instagram Sebagai Alternatif Pembelajaran." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 2016.
- Keseimbangan, Prinsip Keseimbangan. "1. Prinsip Keseimbangan Keseimbangan Adalah Kesamaan Distribusi Dalam Bobot. Mendesain Dengan" dil (1999).
- Komarudin. "KONSEP PENDIDIKAN ANDRAGOGI DALAM AL-QURAN PERSPEKTIF PENDIDIKAN ISLAM." *Jurnal Ilmu Pendidikan Islam* Vol. 06 (2022). <https://doi.org/10.30736/ktb.v6i1.798>.
- Kotler. "Marketing Management." *New Jersey: Pearson Prentice Hall, Inc*, 2016.
- Kurniasari, Ulvi Nirmala. "ANALISIS PENERAPAN PRINSIP-PRINSIP PENDIDIKAN ORANG DEWASA PADA SEKOLAH PEREMPUAN DESA KESAMBEN KULON GRESIK." *Jurnal Pendidikan Untuk Semua* Vol. 04 (2020).
- Kurniawan, Fadhli Agil. "Perancangan *Motion Graphic* Media Promosi Online Shop Makanan Wiswayahe Semarang," 2020, 108. <http://lib.unnes.ac.id/41486/1/2411415039.pdf>.
- Larasati, Gita, and Ida Syamsu Roidah. "Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Pembuatan Konten Gambar Sebagai Upaya Promosi Produk Umkm Di Media Sosial." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 3, no. 1 (2023): 17–23. [https://jurnalfkip.samawa-university.ac.id/karya\\_jpm/index](https://jurnalfkip.samawa-university.ac.id/karya_jpm/index).
- Lowther, D. L, Russell, J. D, Smaldino, S. E. . "Instructional Technology & Media For Learning Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar." *Kencana Prenada Media Group.*, 2011.

- M.Mursid. "Manajemen Pemasaran." *Jakarta: Bumi Aksara*, 2014, hlm.95-99.
- Marlini, Nadia Marta Gusman. "Pembuatan *Motion Graphic* Untuk Memperkenalkan Kepada Siswa Sekolah Dasar Dalam Bentuk Video." *Jurnal Informasi Perpustakaan Dan Kearsipan* Vol. 7 No. (n.d.): h. 91-93.
- Muda, Ghea Prasita Intan. "Pengembangan Media Video Tutorial Pembuatan Variasi Jenis Roti Manis." *Syntax Idea* 5, no. 6 (2023): 655–74. <https://doi.org/10.46799/syntax-idea.v5i6.2248>.
- Nazila Viama Riska and Fitri Puji Rahmawati. "Desain Model Pembelajaran Kontekstual Berbasis Metode Concept Sentence Dengan Media Foto Berseri Dalam Keterampilan Menulis Narasi Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*, n.d. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3129>.
- Pitria Sri Rahayu. "Pengaruh Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Film Pendidikan Terhadap Minat Belajar Dan Hasil Belajar (Penelitian Tindakan Kelas Pada Mata Pelajaran Geografi Warga Belajar Program Kesetaraan Paket C Di PKBM Al-Fattah)." *Sarjana Thesis, Universitas Siliwangi*, 2020.
- Puspito, Gaguk Wahyu, Tatik Swandari, and Mauhibur Rokhman. "Manajemen Strategi Pengembangan Pendidikan Non Formal." *Chalim Journal of Teaching and Learning* 1, no. 1 (2021): 85–98. <https://doi.org/10.31538>.
- Rahmayanti, Mila Diyanah. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Tata Rias Fantasi Melalui Youtube Pada Mata Kuliah Tata Rias Fantasi Dan Pengelaran Di Universitas Negeri Jakarta." Universitas Negeri Jakarta, 2019.
- Satrianawati. "Media Dan Sumber Belajar." *Yogyakarta: Penerbit Deepublish*, 2018, h. 10.
- Sayafii, Imam. "Membuat Konten Promosi Yang Efektif." *Ukmindonesia.id*, 2022.
- Soleh Hapudin. "Teori Belajar Dan Pembelajaran : Mencipatakan Pembelajaran Yang Kreatif," n.d., hal 3.
- Sugiyono. "Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan Rnd," 2018, hal.152.
- Syafii, Imam. "Membuat Konten Promosi Yang Efektif." *Ukmindonesia.id*, 2022.
- "Tujuan Penggunaan Media Pembelajaran - Pendidikan Untuk Semua (P.U.S)," n.d. <https://sites.google.com/a/students.unnes.ac.id/pus/page-1/tujuan-%0Apenggunaan-media-pembelajaran>.
- Ummysalam A.T. A Duludu. *Kurikulum Bahan Dan Media Pembelajaran* PLS. Deepublish Publisher, 2017.
- Utomo A.Y, Ratnawati D. "Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di SMK." *Jurnal Taman Vokasi*, 2018.
- Yati, Rahmi. "Survei APJII: Pengguna Internet Di Indonesia Tembus 215 Juta Orang." *Bisnis Tekno*, 2023. <https://teknologi.bisnis.com/read/20230308/101/1635219/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang>.

- Zafri and Hera HAsuti. "Metode Penelitian Pendidikan." *Kota Depok: PT Rajagrafindo Persada*, 2021, Hlm 63.
- Zebua, Manahati. "Inspirasi Pengembangan Pariwisata Daerah." *Yogyakarta: Depublish*, 2016.
- Abdullah M. Almelhi. "Effectiveness of the ADDIE Model within an E-Learning Environment in Developing Creative Writing in EFL Students." *English Language Teaching* 14, 2021. <https://doi.org/10.5539/elt.v14n2p20>.
- Adi Kusrianto. "Pengantar Desain Komunikasi Visual." *Yogyakarta: Penerbit C.V Andi OFFSET*, 2007.
- Adisasongko, Nur. "Pemanfaatan Media Video Tutorial Sebagai Alternatif Pembelajaran Di Masa Pandemi Pada Peserta Didik Kompetensi Keahlian TKR SMK." *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana UNNES*, no. 2019 (2019): 829–34.
- Akomodasi, S M K, Rezkia Anjani Firstian, Neni Rohaeni, and Yoyoh Jubaedah. "Jurnal Pariwisata Vokasi Pengembangan Video Tutorial Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi" 3, no. 1 (2022): 1–8.
- Alfabeta, Prastowo. "Sumber Belajar Dan Pusat Sumber Belajar: Teori Dan Aplikasinya Di Sekolah/ Madrasah." *Jakarta: Prenadamedia Group*, 2018.
- Anggraini dkk. "Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula." *Bandung: Nuansa Cendikia*, 2014.
- Anwar Efendi, Sri Sumarni, A.E. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Mekanika Tanah." *Jurnal Pendidikan* 3 (2015): 1–12.
- Arifin & Fachrodji. "Pengaruh Persepsi Kualitas Produk, Citra Merek Dan Promosi Terhadap Minat Beli Konsumen Ban Achilles Di Jakarta Selatan." *Jurnal MIX*, 2015, 124–43.
- Arina Widiyanti and Fatikhatus Nikmatus Sholihah. "Pengembangan Soal Kuis Online Menggunakan Aplikasi Kahoot Pada Materi Animalia Di MA Al-Bairunny Jombang." *JoEMS (Journal of Education and Management Studies)* 5, 2022. <https://doi.org/10.32764/joems.v5i6.807>.
- Bates, A. "Teaching in a Digital Age -Second Edition (2 Ed.). Tony Bates Associates Ltd," 2019.
- Biasri Suarim dan Neviyarni. "Hakikat Belajar Konsep Pada Peserta Didik." *Jurnal Ilmu Pendidikan* Volume 3 (2021): 78.
- Budi Purwanti. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika Dengan Model Assure." *Jurnal Kebijakan Dan Pengembangan Pendidikan*, 2015.
- Cahyadi, Dian. "Editing Dan *Motion Graphic*," 2023, 1–64.
- Christian Adhitama. "Peran *Motion Graphic* Dalam Digital Marketing." *Popout.id*, 2021. <https://popout.id/id/artikel/konten/peran-motion-graphic-dalam-digital-marketing>.

- Darmawan. "Apa Itu Content Marketing?" PanduanIM, 2024.
- Daryanto. "Pendidikan Orang Dewasa." *Yogyakarta: Gaya Media*, 2017, h. 21.
- Daryanto, Tarno Hery. "Pendidikan Orang Dewasa (POD)." *Yogyakarta: Gava Media*, 2017, 54–55.
- Dewi, Kadek Ratih Kusuma, Ni Nyoman Padmi Harini, and Putu Adi Ananta Yoga. "Pemanfaatan Canva Sebagai Media Promosi Kreatif Dan Inovatif Pada Era Digital." *Program Studi Pendidikan Ekonomi, FKIP, Universitas PGRI Mahadewa Indonesia*, no. Prospek 2 (2023): 298–302.
- Fatiya Rumi Humaira. "Pemanfaatan Internet Oleh Pelaku Usaha Digital." *Databoks*, 2022.
- Fitri Marisa, Ria Diajeng Anita. "Rancangan Video Media Promosi Berbasis *Motion Graphic* 2D Untuk Meningkatkan UMLAH Mahasiswa Universitas Widyagama Malang." *Journal Of Information Technology And Computer Science*, n.d.
- Garris Pelangi. "Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA." *Jurnal Sasindo Unpam* Vol. 8, No (2020): hlm 81-82.
- Hiryanto. "Pedagogi, Andragogi Dan Heutagogi Serta Implikasinya Dalam Pemberdayaan Masyarakat." *Jurnal Dinamika Pendidikan FIP UNY* Volume XXI (2017): Hal 65-71.
- Irwandani dan Siti Juariyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Komik Fisika Berbantuan Sosial Media Instagram Sebagai Alternatif Pembelajaran." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 2016.
- Keseimbangan, Prinsip Keseimbangan. "1. Prinsip Keseimbangan Keseimbangan Adalah Kesamaan Distribusi Dalam Bobot. Mendesain Dengan" dil (1999).
- Komarudin. "KONSEP PENDIDIKAN ANDRAGOGI DALAM AL-QURAN PERSPEKTIF PENDIDIKAN ISLAM." *Jurnal Ilmu Pendidikan Islam* Vol. 06 (2022). <https://doi.org/https://doi.org/10.30736/ktb.v6i1.798>.
- Kotler. "Marketing Management." *New Jersey: Pearson Pretice Hall, Inc*, 2016.
- Kurniasari. Ulvi Nirmala. "ANALISIS PENERAPAN PRINSIP-PRINSIP PENDIDIKAN ORANG DEWASA PADA SEKOLAH PEREMPUAN DESA KESAMBEN KULON GRESIK." *Jurnal Pendidikan Untuk Semua* Vol. 04 (2020).
- Kurniawan, Fadhli Agil. "Perancangan *Motion Graphic* Media Promosi Online Shop Makanan Wiswayahe Semarang," 2020, 108. <https://lib.unnes.ac.id/41486/1/2411415039.pdf>.
- Larasati, Gita, and Ida Syamsu Roidah. "Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Pembuatan Konten Gambar Sebagai Upaya Promosi Produk Umkm Di Media Sosial." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 3, no. 1 (2023): 17–23. [https://jurnalfkip.samawa-university.ac.id/karya\\_jpm/index](https://jurnalfkip.samawa-university.ac.id/karya_jpm/index).

- Lowther, D. L, Russell, J. D, Smaldino, S. E. . “. Instructional Technology & Media For Learning Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar.” *Kencana Prenada Media Group.*, 2011.
- M.Mursid. “Manajemen Pemasaran.” *Jakarta: Bumi Aksara*, 2014, hlm.95-99.
- Marlini, Nadia Marta Gusman. “Pembuatan *Motion Graphic* Untuk Memperkenalkan Kepada Siswa Sekolah Dasar Dalam Bentuk Video.” *Jurnal Informasi Perpustakaan Dan Kearsipan* Vol. 7 No. (n.d.): h. 91-93.
- Muda, Ghea Prasita Intan. “Pengembangan Media Video Tutorial Pembuatan Variasi Jenis Roti Manis.” *Syntax Idea* 5, no. 6 (2023): 655–74. <https://doi.org/10.46799/syntax-idea.v5i6.2248>.
- Nazila Viama Riska and Fitri Puji Rahmawati. “Desain Model Pembelajaran Kontekstual Berbasis Metode Concept Sentence Dengan Media Foto Berseri Dalam Keterampilan Menulis Narasi Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu*, n.d. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3129>.
- Pitria Sri Rahayu. “Pengaruh Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Film Pendidikan Terhadap Minat Belajar Dan Hasil Belajar (Penelitian Tindakan Kelas Pada Mata Pelajaran Geografi Warga Belajar Program Kesetaraan Paket C Di PKBM Al-Fattah).” *Sarjana Thesis, Universitas Siliwangi*, 2020.
- Puspito, Gaguk Wahyu, Tatik Swandari, and Mauhibur Rokhman. “Manajemen Strategi Pengembangan Pendidikan Non Formal.” *Chalim Journal of Teaching and Learning* 1, no. 1 (2021): 85–98. <https://doi.org/10.31538>.
- Rahmayanti, Mila Diyanah. “Pengembangan Media Video Pembelajaran Tata Rias Fantasi Melalui Youtube Pada Mata Kuliah Tata Rias Fantasi Dan Pengelaran Di Universitas Negeri Jakarta.” Universitas Negeri Jakarta, 2019.
- Satrianawati. “Media Dan Sumber Belajar.” *Yogyakarta: Penerbit Deepublish*, 2018, h. 10.
- Sayafii, Imam. “Membuat Konten Promosi Yang Efektif.” *Ukmindonesia.id*, 2022.
- Soleh Hapudin. “Teori Belajar Dan Pembelajaran : Menciptakan Pembelajaran Yang Kreatif,” n.d., hal 3.
- Sugiyono. “Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan Rnd,” 2018, hal.152.
- Syafii, Imam. “Membuat Konten Promosi Yang Efektif.” *Ukmindonesia.id*, 2022.
- “Tujuan Penggunaan Media Pembelajaran - Pendidikan Untuk Semua (P.U.S),” n.d. <https://sites.google.com/a/students.unnes.ac.id/pus/page-1/tujuan-%0Apenggunaan-media-pembelajaran>.
- Ummysalam A.T. A Duludu. *Kurikulum Bahan Dan Media Pembelajaran* PLS. Deepublish Publisher, 2017.
- Utomo A.Y, Ratnawati D. “Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di SMK.” *Jurnal Taman Vokasi*, 2018.

- Yati, Rahmi. "Survei APJII: Pengguna Internet Di Indonesia Tembus 215 Juta Orang." *Bisnis Tekno*, 2023. <https://teknologi.bisnis.com/read/20230308/101/1635219/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang>.
- Zafri and Hera HAstuti. "Metode Penelitian Pendidikan." *Kota Depok: PT Rajagrafindo Persada*, 2021, Hlm 63.
- Zebua, Manahati. "Inspirasi Pengembangan Pariwisata Daerah." *Yogyakarta: Depublish*, 2016.
- Abdullah M. Almelhi. "Effectiveness of the ADDIE Model within an E-Learning Environment in Developing Creative Writing in EFL Students." *English Language Teaching* 14, 2021. <https://doi.org/10.5539/elt.v14n2p20>.
- Adi Kusrianto. "Pengantar Desain Komunikasi Visual." *Yogyakarta: Penerbit C.V Andi OFFSET*, 2007.
- Adisasongko, Nur. "Pemanfaatan Media Video Tutorial Sebagai Alternatif Pembelajaran Di Masa Pandemi Pada Peserta Didik Kompetensi Keahlian TKR SMK." *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana UNNES*, no. 2019 (2019): 829–34.
- Akomodasi, S M K, Rezkia Anjani Firstian, Neni Rohaeni, and Yoyoh Jubaedah. "Jurnal Pariwisata Vokasi Pengembangan Video Tutorial Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi" 3, no. 1 (2022): 1–8.
- Alfabeta, Prastowo. "Sumber Belajar Dan Pusat Sumber Belajar: Teori Dan Aplikasinya Di Sekolah/ Madrasah." *Jakarta: Prenadamedia Group*, 2018.
- Anggraini dkk. "Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula." *Bandung: Nuansa Cendikia*, 2014.
- Anwar Efendi, Sri Sumarni, A.E. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Mekanika Tanah." *Jurnal Pendidikan* 3 (2015): 1–12.
- Arifin & Fachrodji. "Pengaruh Persepsi Kualitas Produk, Citra Merek Dan Promosi Terhadap Minat Beli Konsumen Ban Achilles Di Jakarta Selatan." *Jurnal MIX*, 2015, 124–43.
- Arina Widiyanti and Fatikhatun Nikmatus Sholihah. "Pengembangan Soal Kuis Online Menggunakan Aplikasi Kahoot Pada Materi Animalia Di MA Al-Bairunny Jombang." *JoEMS (Journal of Education and Management Studies)* 5, 2022. <https://doi.org/10.32764/joems.v5i6.807>.
- Bates, A. "Teaching in a Digital Age -Second Edition (2 Ed.). Tony Bates Associates Ltd," 2019.
- Biasri Suarim dan Neviyarni. "Hakikat Belajar Konsep Pada Peserta Didik." *Jurnal Ilmu Pendidikan* Volume 3 (2021): 78.
- Budi Purwanti. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika Dengan Model Assure." *Jurnal Kebijakan Dan Pengembangan Pendidikan*, 2015.
- Cahyadi, Dian. "Editing Dan *Motion Graphic*," 2023, 1–64.

- Christian Adhitama. "Peran *Motion Graphic* Dalam Digital Marketing." Popout.id, 2021. <https://popout.id/id/artikel/konten/peran-motion-graphic-dalam-digital-marketing>.
- Darmawan. "Apa Itu Content Marketing?" PanduanIM, 2024.
- Daryanto. "Pendidikan Orang Dewasa." *Yogyakarta: Gaya Media*, 2017, h. 21.
- Daryanto, Tarno Hery. "Pendidikan Orang Dewasa (POD)." *Yogyakarta: Gava Media*, 2017, 54–55.
- Dewi, Kadek Ratih Kusuma, Ni Nyoman Padi Harini, and Putu Adi Ananta Yoga. "Pemanfaatan Canva Sebagai Media Promosi Kreatif Dan Inovatif Pada Era Digital." *Program Studi Pendidikan Ekonomi, FKIP, Universitas PGRI Mahadewa Indonesia*, no. Prospek 2 (2023): 298–302.
- Fatiya Rumi Humaira. "Pemanfaatan Internet Oleh Pelaku Usaha Digital." *Databoks*, 2022.
- Fitri Marisa, Ria Diajeng Anita. "Rancangan Video Media Promosi Berbasis Motion Graphic 2D Untuk Meningkatkan UMLAH Mahasiswa Universitas Widyagama Malang." *Journal Of Information Technology And Computer Science*, n.d.
- Garris Pelangi. "Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA." *Jurnal Sasindo Unpam* Vol. 8, No (2020): hlm 81-82.
- Hiryanto. "Pedagogi, Andragogi Dan Heutagogi Serta Implikasinya Dalam Pemberdayaan Masyarakat." *Jurnal Dinamika Pendidikan FIP UNY* Volume XXI (2017): Hal 65-71.
- Irwandani dan Siti Juariyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Komik Fisika Berbantuan Sosial Media Instagram Sebagai Alternatif Pembelajaran." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 2016.
- Keseimbangan, Prinsip Keseimbangan. "1. Prinsip Keseimbangan Keseimbangan Adalah Kesamaan Distribusi Dalam Bobot. Mendesain Dengan" dil (1999).
- Komarudin. "KONSEP PENDIDIKAN ANDRAGOGI DALAM AL-QURAN PERSPEKTIF PENDIDIKAN ISLAM." *Jurnal Ilmu Pendidikan Islam* Vol. 06 (2022). <https://doi.org/ttps://doi.org/10.30736/ktb.v6i1.798>.
- Kotler. "Marketing Management." *New Jersey: Pearson Pretice Hall, Inc*, 2016.
- Kurniasari. Ulvi Nirmala. "ANALISIS PENERAPAN PRINSIP-PRINSIP PENDIDIKAN ORANG DEWASA PADA SEKOLAH PEREMPUAN DESA KESAMBEN KULON GRESIK." *Jurnal Pendidikan Untuk Semua* Vol. 04 (2020).
- Kurniawan, Fadhli Agil. "Perancangan Motion Graphic Media Promosi Online Shop Makanan Wiswayahe Semarang," 2020, 108. <http://lib.unnes.ac.id/41486/1/2411415039.pdf>.
- Larasati, Gita, and Ida Syamsu Roidah. "Penggunaan Aplikasi Canva Untuk



- Pembuatan Konten Gambar Sebagai Upaya Promosi Produk Umkm Di Media Sosial.” *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 3, no. 1 (2023): 17–23. [https://jurnalfkip.samawa-university.ac.id/karya\\_jpm/index](https://jurnalfkip.samawa-university.ac.id/karya_jpm/index).
- Lowther, D. L, Russell, J. D, Smaldino, S. E. . “. Instructional Technology & Media For Learning Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar.” *Kencana Prenada Media Group.*, 2011.
- M.Mursid. “Manajemen Pemasaran.” *Jakarta: Bumi Aksara*, 2014, hlm.95-99.
- Marlini, Nadia Marta Gusman. “Pembuatan Motion Graphic Untuk Memperkenalkan Kepada Siswa Sekolah Dasar Dalam Bentuk Video.” *Jurnal Informasi Perpustakaan Dan Kearsipan* Vol. 7 No. (n.d.): h. 91-93.
- Muda, Ghea Prasita Intan. “Pengembangan Media Video Tutorial Pembuatan Variasi Jenis Roti Manis.” *Syntax Idea* 5, no. 6 (2023): 655–74. <https://doi.org/10.46799/syntax-idea.v5i6.2248>.
- Nazila Viama Riska and Fitri Puji Rahmawati. “Desain Model Pembelajaran Kontekstual Berbasis Metode Concept Sentence Dengan Media Foto Berseri Dalam Keterampilan Menulis Narasi Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu*, n.d. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3129>.
- Pitria Sri Rahayu. “Pengaruh Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Film Pendidikan Terhadap Minat Belajar Dan Hasil Belajar (Penelitian Tindakan Kelas Pada Mata Pelajaran Geografi Warga Belajar Program Kesetaraan Paket C Di PKBM Al-Fattah).” *Sarjana Thesis, Universitas Siliwangi*, 2020.
- Puspito, Gaguk Wahyu, Tatik Swandari, and Mauhibur Rokhman. “Manajemen Strategi Pengembangan Pendidikan Non Formal.” *Chalim Journal of Teaching and Learning* 1, no. 1 (2021): 85–98. <https://doi.org/10.31538>.
- Rahmayanti, Mila Diyanah. “Pengembangan Media Video Pembelajaran Tata Rias Fantasi Melalui Youtube Pada Mata Kuliah Tata Rias Fantasi Dan Pengelaran Di Universitas Negeri Jakarta.” Universitas Negeri Jakarta, 2019.
- Satrianawati. “Media Dan Sumber Belajar.” *Yogyakarta: Penerbit Deepublish*, 2018, h. 10.
- Sayafii, Imam. “Membuat Konten Promosi Yang Efektif.” *Ukmindonesia.id*, 2022.
- Soleh Hapudin. “Teori Belajar Dan Pembelajaran : Menciptakan Pembelajaran Yang Kreatif,” n.d., hal 3.
- Sugiyono. “Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan Rnd,” 2018, hal.152.
- Syafii, Imam. “Membuat Konten Promosi Yang Efektif.” *Ukmindonesia.id*, 2022.
- “Tujuan Penggunaan Media Pembelajaran - Pendidikan Untuk Semua (P.U.S),” n.d. <https://sites.google.com/a/students.unnes.ac.id/pus/page-1/tujuan-%0Apenggunaan-media-pembelajaran>.
- Ummysalam A.T. A Duludu. *Kurikulum Bahan Dan Media Pembelajaran* PLS. Deepublish Publisher, 2017.

Utomo A.Y, Ratnawati D. “Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di SMK.” *Jurnal Taman Vokasi*, 2018.

Yati, Rahmi. “Survei APJII: Pengguna Internet Di Indonesia Tembus 215 Juta Orang.” *Bisnis Tekno*, 2023.  
<https://teknologi.bisnis.com/read/20230308/101/1635219/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang>.

Zafri and Hera HAsuti. “Metode Penelitian Pendidikan.” *Kota Depok: PT Rajagrafindo Persada*, 2021, Hlm 63.

Zebua, Manahati. “Inspirasi Pengembangan Pariwisata Daerah.” *Yogyakarta: Depublish*, 2016.

