

DAFTAR PUSTAKA

- Andrea Adelheid dan Aqilha Simangunsang, *Manual Book of Android*, (Yogyakarta: Literia Media Creativa, 2013).
- Benny A. Pribadi, *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE* (Jakarta : Prenada Media Group, Cet 2, 2016).
- Fenti Hikmawati, *Metodologi Penelitian*, (Depok : Raja Grafindo Persada, 2017).
- Fujiastuti, A., Wulandari, Y., & Suwartini, I. (2019). Pengembangan Media Flash Berbasis Komik Dalam Pembelajaran Menyimak Cerita Rakyat. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, 21(3), 201 - 213.
<https://doi.org/10.21009/jtp.v21i3.12914>
- Hartanto, *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Android pada Konsep Dinamika Newton untuk Siswa Kelas X SMA/MA*, Skripsi pada Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta, 2016.
- Heri Gunawan, *Kurikulum dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*, (Bandung: Alfabeta, 2013).
- Leni Marlina, “Kemampuan Menyimak Berita Melalui Model Pembelajaran Giving Question And Getting Answer Siswa Kelas VIII SMPN Satap 13 Kolaka Utara”. *Jurnal Onoma: Pendidikan, Bahasa dan Sastra PBSI FKIP Universitas Cokroaminoto Palopo*, Vol. 7, No. 1, 2021.
- Luthfia Aldila A., *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Smart Apps Creator pada Materi Keragaman Agama di Indonesia*, (Malang: UIN, 2022).
- Made,Naswan, I made. *Pengembangan Multimedia Interaktiv Berbasis Proyek Dengan Model ADDIE Pada Materi Pemograman WEB Siswa Kelas X Semester Genap Di SMK Negeri 3 Singasari*. (Universitas Pendidikan Ganesha : e-Journal, 2014).
- Nunu Mahnun, *Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)*, *Jurnal Pemikiran Islam*; Vol. 37, No. 1 Januari-Juni 2012.
- Nur Hidayah, Skripsi “Penggunaan Media Audio untuk Meningkatkan Keterampilan Menyimak Persoalan Faktual pada Siswa Kelas V Sd Negeri 01 Sikayu Comal Kabupaten Pemalang” (Semarang: UNS, 2012).
- Pien Supinah S.. “Pengaruh Keterampilan Menyimak dan Intelligence Quotient terhadap Prestasi Belajar Siswa”. *Mediator: Jurnal Komunikasi*, Vol. 4(1), 2003.
- Pupuh Fathurrohman dan Sobry Sutikno, *Strategi Belajar Mengajar Melalui Penanaman Konsep Umum dan Konsep Islami*, (Bandung: PT Refika Aditama, 2014).

Riduwan, *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika Cetakan Kelima*, (Bandung: Alfabeta, 2013).

Sri Setyowati, Skripsi “Upaya Peningkatan Keterampilan Menyimak Bahasa Prancis Siswa Kelas Xi Ips 3 SMA N 8 Purworejo dengan Menggunakan Media Permainan Bingo” (Yogyakarta: UNY, 2015).

Sugiyono, *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*, (Bandung: Alfabeta, 2016).

Sulastrri, Skripsi: “Peningkatan Keterampilan Menyimak Cerita Rakyat Menggunakan Media Film pada Siswa Kelas X4 Sma Negeri 4 Purworejo Tahun Pelajaran 2013/2014” (Purworejo: UMP, 2014).

Wina Sanjaya, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, (Jakarta: Kencana Prenadamedia Group, 2013).

Yuntoto, Singgih. 2015. *Pengembangan Aplikasi Android sebagai Media Pembelajaran Kompetensi Pengoperasian Sistem Pengendali Elektronik pada Siswa Kelas Xi SMKN 2 Pengasih*.

Zainal Arifin, *Evaluasi Pembelajaran*, (Bandung : PT Remaja Rosdakarya Offset, 2016).

