

## KATA PENGANTAR

Peneliti memanjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan proposal penelitian yang berjudul “Media Pembelajaran Suku Kata Berbasis *Game Android* Untuk Siswa Hambatan intelektual Sedang Kelas V SDLB Negeri Wiradesa Kab. Pekalongan” tepat pada waktunya.

Dalam menyelesaikan skripsi penelitian ini, tidak sedikit hambatan dan kesulitan yang peneliti alami, namun berkat bantuan, dorongan, dan juga semangat dari orang terdekat, sehingga peneliti mampu menyelesaikannya. Oleh karena itu pada kesempatan yang baik ini, izinkanlah peneliti mengucapkan terima kasih sedalam- dalamnya kepada :

Pertama, kepada ibu Dr. Hartini Nara, M. Si selaku dosen pembimbing I dan Marja, M.Pd selaku dosen pembimbing II yang telah mendidik dan memberikan bimbingan selama penyusunan skripsi penelitian ini.

Ke-dua, Marja, M.Pd selaku Ketua Prodi Pendidikan Khusus Universitas Negeri Jakarta yang senantiasa memberikan dorongan semangat kepada penulis agar dapat menyusun skripsi ini dengan baik. Selanjutnya saya ucapkan terimakasih kepada Dr. Trisna Mulyeni, M. Sc, Dr. Ishak Gerald Bachtiar, S.Si, M.Pd dan Dr. Wuryani, M. Pd selaku penguji.

Ke-tiga, kepada orang tuaku yang telah memberikan doa, dukungan, serta semangat selama penyusunan skripsi penelitian ini.

Ke-empat, untuk dr. Mirza Hapsari Massarapa, Sp.KJ dan Rahmawati, Sp. KJ, dr. Rahmawati, Sp.KJ, yang telah membantu pemulihan mental peneliti dan teman-temanku yang telah memberikan dukungan dan juga semangat kepada peneliti sehingga peneliti mampu menyelesaikan skripsi penelitian ini.

Peneliti menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam skripsi penelitian ini. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun akan peneliti terima dengan baik.

Jakarta, Juli 2022

Peneliti,

Nur Khaqimatul Izza

