

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI/KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR BAGAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Analisis Masalah	1
B. Fokus Masalah	8
C. Pembatasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	9
E. Kegunaan Hasil Penelitian	9
BAB II KAJIAN TEORITIK	11
A. Kajian Teoritik	11
1. Hakikat Kegiatan Belajar Mengajar	11
a. Kegiatan Belajar	11
b. Prinsip-Prinsip Pembelajaran Anak Usia Dini	13
c. Komponen-Komponen Kegiatan Belajar	16
1) Tujuan	17
2) Materi	18
3) Metode	20
4) Media	22
5) Evaluasi	23
2. Media Digital untuk Anak Usia Dini	24
a. Pengertian Media	24

b.	Manfaat Media	26
c.	Media Digital untuk Anak Usia Dini	27
1)	Poster	28
2)	Video Animasi	29
3)	Buku Digital	31
3.	Stimulasi Keterampilan Makan dan Minum	32
a.	Stimulasi	32
b.	Keterampilan Hidup dengan Fokus Keterampilan Makan dan Minum	34
c.	Keterampilan Makan dan Minum	36
1)	Pengertian Keterampilan Makan dan Minum	36
2)	Tahapan Keterampilan Makan dan Minum	38
3)	Manfaat Makan dan Minum Sendiri	44
4)	Tips Makan dan Minum Sendiri	46
5)	Etika Makan	48
4.	Anak Usia Dini	50
a.	Pengertian Anak Usia Dini	50
b.	Karakteristik Anak Usia 4-5 Tahun	53
B.	Hasil Penelitian yang Relevan	57
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		60
A.	Tujuan Penelitian	60
B.	Tempat dan Waktu Penelitian	60
C.	Metode Penelitian	62
D.	Teknik Pengumpulan Data	63
1.	Teknik Kuesioner	63
2.	Teknik Wawancara	64
3.	Instrumen	64
a.	Instrumen Kuesioner Pra Penelitian	65
b.	Instrumen Kuesioner Expert	66
c.	Instrumen Wawancara	73
E.	Langkah-Langkah Penelitian	75
1.	<i>Analysis</i> (<i>Analisis</i>)	75
2.	<i>Design</i> (<i>Desain</i>)	76
3.	<i>Development</i> (<i>Pengembangan</i>)	77
4.	<i>Implementation</i> (<i>Implementasi</i>)	78
5.	<i>Evaluate</i> (<i>Evaluasi</i>)	78
F.	Teknik Analisis Data	81
1.	<i>Expert View / Judgement</i>	81
2.	<i>Field Test</i>	82

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN	83
A. Kerangka Model Teoritis	83
1. Nama Produk	83
2. Karakteristik Produk	83
3. Tujuan Produk	87
4. Sasaran Produk	88
B. Prosedur Pemanfaatan Produk	88
1. Analisis (<i>Analysis</i>)	88
2. Desain / Perancangan (<i>Design</i>)	90
3. Pengembangan (<i>Development</i>)	108
4. Implementasi (<i>Implementation</i>)	122
5. Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	135
C. Hasil Penelitian	135
1. <i>Draft</i> Awal Model (<i>draft 1</i>)	135
2. Hasil Uji Coba Ahli	140
a. Ahli Materi	140
b. Ahli Media	142
c. Pendidik	147
d. <i>Content Creator</i>	154
3. <i>Draft</i> akhir model ke-2 (<i>draft 2</i>)	156
4. Hasil Uji Efektivitas	161
D. Analisis Hasil Pengembangan	163
1. Kelebihan Produk	163
2. Kekurangan Produk	164
E. Keterbatasan Penelitian	165
BAB V PENUTUP	166
A. Kesimpulan	166
B. Implikasi	167
C. Saran	168
DAFTAR PUSTAKA	170
RIWAYAT HIDUP	178
LAMPIRAN	179