

## ABSTRAK

**Tusmana. Pengembangan Media Pembelajaran Tajwid Berbasis Adobe Flash CS5. Skripsi, Jakarta: Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta, 2020.**

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan Media Pembelajaran Tajwid Berbasis Adobe Flash CS5 untuk membantu peserta didik dalam memahami ilmu tajwid secara teoritis dan praktis, selain itu penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan nilai kelayakan dari hasil validasi ahli materi dan validasi ahli media dan juga dari objek penelitian yakni siswa. Jenis penelitian yang dilakukan adalah Research dan Development (R&D) dengan model pengembangan Borg and Gall. Adapun sumber data yang peneliti gunakan dalam penelitian ini yakni penilaian uji kelayakan dari ahli materi dan ahli media dan siswa sebagai objek penelitian. Data yang diperoleh akan diolah untuk dianalisa lebih lanjut untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran yang dikembangkan. Berdasarkan analisa yang peneliti lakukan, didapatkan hasil penilaian dari ahli materi sebesar 3,69 yang menandakan media ini sangat baik dan layak, dan dari validasi ahli media mendapatkan nilai 2,33 yang berarti sudah cukup baik. Hasil uji coba kelompok kecil didapatkan nilai sebesar 3,6 dengan kategori sangat baik. Hasil uji coba kelompok sedang didapatkan nilai sebesar 3,24 dengan kategori sangat baik. dan hasil uji coba kelompok besar diperoleh nilai sebesar 3,17 dengan kategori sangat baik. Kesimpulan dari rangkaian penelitian yang peneliti lakukan adalah Media Pembelajaran Tajwid Berbasis Adobe Flash CS5 yang peneliti kembangkan sudah cukup layak digunakan berdasarkan penilaian dari ahli materi, ahli media, dan juga penilaian dari siswa.

Kata kunci: **Media Pembelajaran, Adobe Flash CS5, Tajwid**

## ABSTRACT

**Tusmana. Development of Tajwid Learning Media Based on Adobe Flash CS5. Thesis, Jakarta: Islamic Religious Education Study Program, Faculty Of Social Sciences, Jakarta State University, 2020**

The aim of this research is to develop Tajweed Learning Media Based on Adobe Flash CS5 to help students in understanding the knowledge of Tajweed theoretically and practically, in addition this research aims to obtain the worthiness of the results of the validation of material experts and the validation of media experts and also from the research object namely student. This type of research is Research and Development (R&D) with the Borg and Gall development model. The source of the data that researchers use in this study is the assessment of the feasibility test of material experts and media experts and students as research objects. The data obtained will be processed for further analysis to determine the feasibility of the developed learning media. Based on the analysis conducted by researchers, the results of the assessment obtained from material experts amounted to 3.69 which indicates that this media is very good and feasible, and from the validation of media experts get a value of 2.33 which means it is good enough. The results of small group trials obtained a value of 3.6 with a very good category. The results of the group trials were obtained a value of 3.24 with a very good category. and the results of large group trials obtained a value of 3.17 with a very good category. The conclusion of the series of research that the researchers did was that the Adobe Flash CS5 Based Tajwid Learning Media that researchers developed was quite feasible to use based on assessments from material experts, media experts, and also assessment from students.

**Keywords: Learning Media, Adobe Flash CS5, Tajwid**