

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 langkah-langkah Penggunaan Metode Research and Development (R&D) Model ADDIE	64
Gambar 2 Busy Box.....	66
Gambar 3 Pakaian Berkancing	66
Gambar 4 Boneka Peraga	67



DAFTAR BAGAN

Bagan 1. Kerangka Berfikir	71
----------------------------------	----

