

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	24
Gambar 3. 1 Kerangka Model Pengembangan ADDIE	68
Gambar 3. 2 Garis Rentang Skor Kategori	82
Gambar 4. 1 Tampilan Pembuatan <i>E-Magazine</i> di <i>Powerpoint</i>.....	93
Gambar 4. 2 Tampilan Proses Pemasukan Video dalam aplikasi Flip Pdf Profesional	94
Gambar 4. 3 Tampilan E-Magazine dalam aplikasi Flip Pdf Profesional	94
Gambar 4. 4 Proses Mengunggah Dokumen E-Magazine HTML5 ke dalam Google Drrive.....	95
Gambar 4. 5 Proses Menghubungkan Akun Google Drive ke situs jaringan drv.tw	95
Gambar 4. 6 Tautan Web Hasil Konversi	96
Gambar 4. 7 Proses Persingkat Tautan di situs jaringan s.id.....	96
Gambar 4. 8 Cover Depan, Cover Dalam dan Cover Belakang E-Magazine.....	97
Gambar 4. 9 Halaman Pengantar (Salam Si Lamp)	98
Gambar 4. 10 Petunjuk Penggunaan dan Menu E-Magazine	98
Gambar 4. 11 Kajian Kurikulum.....	99
Gambar 4. 12 Materi Utama.....	100
Gambar 4. 13 Konten Tokoh dan Penemuan.....	101
Gambar 4. 14 Konten Percobaan.....	102
Gambar 4. 15 Konten Fakta Menarik	103
Gambar 4. 16 Konten Permainan.....	104
Gambar 4. 17 Konten Motivasi, Sumber dan Tentang Penulis	105