

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
MOTTO.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Pembatasan Masalah	10
D. Perumusan Masalah.....	10
E. Kegunaan Hasil Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	12
A. Pengembangan Media Papan Permainan dalam Pembelajaran Menulis Siswa Kelas III Sekolah Dasar	12
1. Penelitian dan Pengembangan.....	12
2. Media Pembelajaran	14
3. Papan Permainan	20
4. Pembelajaran Bahasa Indonesia.....	29
5. Pembelajaran Menulis.....	31
6. Karakteristik Siswa Sekolah Dasar Kelas III	34
B. Hasil Penelitian yang Relevan	36
C. Kerangka Konsep Pengembangan.....	40

	D. Rancangan Model	42
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	91
	A. Tujuan Penelitian	91
	B. Tempat dan Waktu Penelitian	91
	C. Metode Penelitian	91
	D. Prosedur Pengembangan	93
	1. Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	94
	2. Tahap Desain (<i>Design</i>)	95
	3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	96
	4. Tahap Implementasi (<i>Implement</i>)	103
	5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluate</i>)	103
	E. Instrumen Penelitian	104
	1. Teknik Instrumen Penelitian	104
	2. Responden	105
	3. Instrumen Pengumpulan Data	106
	4. Kisi – kisi Instrumen Pengumpulan Data	107
	F. Teknik Analisis Data	111
	1. Uji Ahli (<i>Expert Review</i>)	111
	2. Evaluasi Perorangan (<i>One to One</i>)	112
	3. Evaluasi Kelompok Kecil (<i>Small Group</i>)	112
	4. Uji Coba Lapangan (<i>Field Test</i>)	112
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	115
	A. Deskripsi Hasil Proses Pengembangan	115
	1. Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	115
	2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	118
	3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	119
	4. Tahap Implementasi (<i>Implement</i>)	137
	5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluate</i>)	138
	B. Nama Produk.....	139
	C. Karakteristik Produk.....	139
	D. Analisis Data	141

	E. Prosedur Pemanfaatan Produk	151
	F. Pembahasan.....	153
	G. Keterbatasan	161
BAB V	KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	162
	A. Kesimpulan	162
	B. Implikasi	163
	C. Saran.....	164
	DAFTAR PUSTAKA.....	165
	Lampiran 1. Instrumen Evaluasi Formatif.....	170
	Lampiran 2. Desain Rancangan Papan Permainan.....	185
	Lampiran 3. Hasil Papan Permainan Fisik	208
	Lampiran 4. Data Hasil Evaluasi Formatif.....	213
	Lampiran 5. Surat Keterangan Penelitian	252
	Lampiran 6. Dokumentasi	257
	Lampiran 7. Hasil Tulisan Siswa.....	261
	Lampiran 8. Daftar Riwayat Hidup.....	267