

## DAFTAR PUSTAKA

- Amiroh, 2019. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Jawa Tengah: Cipta Artha Media.
- Ariani, Niken. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Awe, Ermelinda Yosefa Awe & Kristina Benge. 2017. Hubungan Antara Minat dan Motivasi Belajar Dengan Hasil Belajar IPA Pada Siswa SD. *Journal of Education Technology*, 1(4), 231-238.
- Darnawati, dkk. 2019. Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline, *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 8-16.
- Dewi, Mera Putri, dkk, 2020 Perkembangan Bahasa, Emosi, dan Sosial Anak Usia Sekolah Dasar, *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 7(1), 1-11.
- Dwiyogo. Wasis. 2013. *Media Pembelajaran*. Malang: Wineka Media. \
- Rumansyah, Doni, 2020. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi Pokok Gelombang Bunyi Pada Materi Gelombang Bunyi Pada Mata Pelajaran Fisika Kelas XI SMA Negeri 19 Surabaya, *Jurnal Teknologi Pendidikan UNESA*,10(29),1-8.
- Emda, Amna. 2017. Kekudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran, *Lantanida Journal*, 5(2), 93-196.

- Fauziyah, Shofia Lana. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Scarpbook Unruk Meningkatkan Motivasi Belajar Pda Materi Vertebrata di Kelas X MA NU Hasyim As`ari 3 Kudus, *Jurnal Pendidikan Biologi*, 2(1), 19-20.
- Fransiska & Diana Karita. 2017. *Buku Guru Kelas V SD/MI Tema 6: Panas dan Perpindahannya*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Hanafy, Muhammad Sain, 2014. Konsep Belajar dan Pembelajaran, *Lentera Pendidikan*, 1(7), 66-79.
- Jurasih, Cici dan Dirman. 2014. *Karakteristik Peserta Didik: dalam Rangka Implementasi Standar Proses Pendidikan Peserta Didik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Kompri. 2015. *Motivasi Pembelajaran Presfektif Guru Dan Siswa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nurjan, Syarifan. *Psikologi Belajar*. Ponorogo: Wade Group.
- Krismony, Ni Putu Aprillia. 2020. Pengembangan Instrumen Penilaian untuk Mengukur Motivasi Belajar Siswa SD , *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 3(2), 249-258.
- Nurkholis. 2013. Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi, *Jurnal Kependidikan STAIN Purwokerto*, 1(3), 2013, 24-44.
- Pane, Aprida & Muh Muhammad Darwis Dasopang. 2017. Muhammad Darwis Dasopang. Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman IAIN Padangsidimpuan*, 3(2), 333-352.

- Pratami, Jauharoh. 2013. "Rancang Bangun Game Hijaiyah Match Dengan HTML5". *Skripsi*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Pratomo, Adi & Agus Irawan. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Menggunakan Metode Hannafin dan Peck, *Jurnal Positif*, 1(1),14-28.
- Prayogo, Priyo Dwi. 2015."Pengembangan Multimedia Interaktif Tematik Untuk Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah Condongcatur". *Skripsi*. Yogyakarta : UNY.
- Rachmat, 2016. *Rangkuman Pengetahuan Alam Lengkap Untuk SD/MI*. Jakarta: Grasindo.
- Rafmana, Hesta. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Pelajaran PPKN Kelas XII di SMA Sriwijaya Negara Palembang. *Jurnal Bhinneka Tunggal Ika*, 5(1), 52-65.
- Rahmah, Devi Yulia. 2017."Pengembangan Media Interaktif Berbasis I-Spring Untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas V Di Madrasah Ibtidaiyah Negeri Loloan Timur Jembrana Bali". *Skripsi*. Malang : UIN Maulana Malik Ibrahim.
- Sadiman, A. S., dkk. 2014. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Salamor, Jenny M. 2017. Hubungan Antara Reward Dari Guru Dengan Motivasi Berprestasi Siswa di SMA Kristen Halmahera Utara, *Jurnal Hibulamo Seri Ilmu Sosial dan Kependidikan*,1(1), 22-29.

- Samatowa, Usman. 2016. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Indeks.
- Sanaky, H. A. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Santrock , John W. 2014. *Psikologi Pendidikan Buku 2*. Jakarta: Salemba Humanik.
- Sardiman. 2016. *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Press
- Sigit Purnama. 2010. Elemen Warna Dalam Pengembangan Multimedia Pembelajaran Agama Islam. *Al-Bidayah*, 2(1), 113-129.
- Siregar, Pariang Sonang, 2017. *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sit, Masganti. 2012. *Perkembangan Peserta Didik*. Medan: Perdana Publishing.
- Smaldino, S. E., Deborah L. L, & James D. R. 2011. *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sudaryono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sukanti. 2011. Penilaian Afektif Dalam Pembelajaran Akuntansni, *Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*, 9(1), 74-82.
- Suparman, M. 2012. *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.

- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, & Aditin Putria. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Swandi, Ahmad. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Laboratorium Virtual untuk Mengatasi Miskonsepsi Pada Materi Fisika Inti di SMAN 1 Binamu. *Jurnal Fisika Indonesia*, 18(52), 20-24.
- Tarigan, Henry Guntur. 2018. *Menulis sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.
- Taufiq, Triyoga Taufiq & Grendi Hendrastomo. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Mobile Learning Berbasis Html5 Pada Mata Pelajaran Sosiologi, *Jurnal Pendidikan Sosiologi Universitas Negeri Yogyakarta*, 8(8), 2-16.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu. 2014).
- Tias, Ika W. Utaming. 2017. Penerapan Model Penemuan Terbimbing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar, *Jurnal Riset Pedagogik*, 1(1), 50-60.
- Tri Dewi Nugraheni. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X di SMKN 1 Kebumen". *Skripsi*. Semarang: UNNES.
- Trianto. 2012. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Uno, Hamzah B. 2019. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Utami, Rizka. 2021. "Pengembangan Media Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi IPA Tema 4 Kelas V SD/MI".*Skripsi*. Lampung: UIN Raden Intan.
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Yusuf, Syamsu. 2011. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya.