

**ANALISIS KAJIAN METODE PEMBELAJARAN *ROLE PLAYING*
TERHADAP HASIL BELAJAR IPS PADA SISWA SEKOLAH DASAR (SD)**

(2022)

Sagita Anggraini

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penerapan metode pembelajaran *role playing* terhadap hasil belajar IPS pada siswa sekolah dasar (SD). Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif deskriptif yang menggunakan metode penelitian kepustakaan atau literatur study untuk memperoleh data sesuai topik permasalahan dalam penelitian. Sumber data yang diambil adalah jurnal dan skripsi terdahulu yang relevan serta buku dan sumber data lainnya. Berdasarkan hasil kajian serta analisis pada sumber data metode pembelajaran *role playing* terhadap hasil belajar IPS pada siswa sekolah dasar (SD).

Kata kunci: Metode Pembelajaran *Role Playing*, Hasil Belajar, IPS

**STUDY ANALYSIS ROLE PLAYING LEARNING METHODS OF RESULT
LEARNING IN SOCIAL STUDIES FOR STUDENTS IN ELEMENTARY
SCHOOL**

(2022)

Sagita Anggraini

ABSTRACT

This research purpose to know effect analysis role playing learning methods of result learning in social studies for students in elementary school. This research was research descriptive qualitative which using data according to the topic of the problem in research. Sources of data taken are relevant journals and previous theses as well as books and other data sources. Based on the results of studies and analysis on data sources, role playing learning methods of result learning in social studies for students in elementary school.

Keywords: *Role playing Learning Methods, Result Learning, Social Studies*