

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN/SIDANG SKRIPSI/KARYA INOVATIF.....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRISPI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I	1
A. Analisis Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	13
C. Ruang Lingkup.....	14
D. Rumusan Masalah	14
E. Fokus Pengembangan.....	15
F. Manfaat Penelitian	15
BAB II	17
A. Kajian Pengembangan.....	17
1. Pengertian Pengembangan.....	17
B. Kajian Media Pembelajaran.....	18
1. Pengertian Media Pembelajaran	18
2. Fungsi Media Pembelajaran.....	20
3. Manfaat Media Pembelajaran	26
4. Prinsip Pembuatan Media Pembelajaran	30
5. Jenis-Jenis Media pembelajaran AUD	34
C. Kajian Aspek Perkembangan Kognitif	37
1. Perkembangan Kognitif Anak Usia 4-5 Tahun.....	37
D. Kajian Pembelajaran Matematika Pada Anak Usia 4-5 Tahun.....	41

1.	Pengertian Pembelajaran Matematika	41
2.	Pembelajaran Matematika Anak Usia 4-5 Tahun.....	43
3.	Pengertian Bentuk Geometri	45
4.	Pengenalan Bentuk-Bentuk Geometri	48
5.	Bentuk Geometri Usia 4-5 Tahun.....	53
E.	Kajian Klasifikasi Pada Anak Usia Dini.....	54
1.	Pengertian Klasifikasi	54
2.	Kemampuan Klasifikasi Anak Usia 4-5 Tahun	57
F.	Kajian Bermain Anak Usia Dini	59
1.	Pengertian Bermain	59
2.	Manfaat Bermain	61
G.	Kajian Hasil Penelitian Relevan	64
BAB III	67
A.	Strategi Pengembangan.....	67
1.	Tujuan Pengembangan	67
2.	Metode Pengembangan	68
3.	Responden	70
4.	Instrumen	71
B.	Prosedur Pengembangan	72
1.	Tahap Analisis	72
2.	Tahap Desain	73
3.	Tahap Pengembangan	75
4.	Tahap Implementasi	101
5.	Tahap Evaluasi	108
C.	Teknik Analisis Data	108
1.	<i>Expert View</i>	108
2.	Teknik Analisis Data <i>One to One</i>	110
BAB IV	101
A.	Deskripsi Produk	101
1.	Nama Produk	101
2.	Langkah – Langkah Bermain Media <i>Match the Shapes</i>	102
B.	Karakteristik Produk	104
1.	Papan Magnetik.....	105
2.	<i>Transparent Shapes</i>	106
3.	Objek Geometri	107
8.	Asesmen Tabel.....	110
9.	Buku Pedoman Pelaksanaan.....	111

C. Prosedur Pemanfaatan Produk	112
1. Tahap Analisis	113
2. Tahap Perencanaan/Desain	114
3. Tahap Pengembangan/Produksi	115
4. Tahap Implementasi	116
5. Tahap Evaluasi	149
D. Hasil Uji Coba.....	150
1. Ahli Media	151
2. Ahli Materi	153
3. Hasil Uji Coba Anak	157
E. Analisi Hasil Pengembangan.....	160
1. Keunggulan Produk.....	160
2. Manfaat Produk	161
3. Kelemahan Produk.....	163
F. Pembahasan Hasil Pengembangan.....	164
G. Keterbatasan Pengembangan	164
BAB V.....	166
A. Kesimpulan.....	166
B. Implikasi.....	168
C. Saran	169
DAFTAR PUSTAKA.....	170
LAMPIRAN.....	177