

## DAFTAR PUSTAKA

- Adiningtiyas, Sri Wahyuni. "Peran Guru Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online." *KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling* 4, no. 1 (2017): 28–40.
- Andry, Chowanda and Yen Lina Prasetio, "Perancangan Game Edukasi Bertemakan Sejarah Indonesia (Ken Arok Dan Buto Ijo)," *Seminar Nasional SEMANTICS 2012 Bina Nusantara University* 2012.
- Atmaja, Rinarki, Jati. "Pendidikan dan Bimbingan Anak Berkebutuhan Khusus", PT.Remaja Rosdakarya, 2017.
- Bambang Putranto, "Tips Menangani Siswa yang Membutuhkan Perhatian Khusus," Diva Press, 2015.
- Caesaria Desi Sandra, "Aktivitas Ini Masih Dilarang selama sekolah Tatap Muka Januari 2022", Diakses dari [https://www.kompas.com/edu/read/2021/12/24/144307771/aktivitas-  
ini-masih-dilarang-selama-sekolah-tatap-muka-januari-  
2022?page=all](https://www.kompas.com/edu/read/2021/12/24/144307771/aktivitas-ini-masih-dilarang-selama-sekolah-tatap-muka-januari-2022?page=all), pada tanggal 12 Juli 2022 pukul 10.40
- Chowanda, Andry, and Yen Lina Prasetio. "Perancangan Game Edukasi Bertemakan Sejarah Indonesia (Ken Arok Dan Buto Ijo)." *Seminar Nasional SEMANTICS 2012 Bina Nusantara University*, 2012.
- Dahwilani M Dani, "Survei: 16,5 Persen Masyarakat Habskan Waktu Main Game Online selama Pandemi Covid-19", Diakses dari [https://www.inews.id/techno/internet/survei-165-persen-masyarakat-  
habiskan-waktu-main-game-online-selama-pandemi-covid-19](https://www.inews.id/techno/internet/survei-165-persen-masyarakat-habiskan-waktu-main-game-online-selama-pandemi-covid-19) , pada tanggal 30 Agustus 2022, pukul 14.55.
- Ermanto dan Emidar. "Bahasa Indonesia Pengembangan Kepribadian Di Perguruan Tinggi." *Tunagrahita Ringan* , 2018.
- Hadi, Ariskan. *PRAKTEK JUAL BELI AKUN GAME ONLINE FREE FIRE*

*DALAM PERSPEKTIF HUKUM EKONOMI SYARI'AH DAN HUKUM POSITIF ( Studi Kasus Di Komunitas Free Fire Kota Bengkulu ), 2020.*

Hardani, et al. *Buku Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif. Pustaka Ilmu*, 2015.

li, B A B. "Mentally Retarded, Mental Retardation, Student With Learning Problem, Intellectual Disability, Mental Subnormality," , 2010.

Irawati, Sri , Irdam, Irdus, "Analisis Model Pembelajaran Discovery Learning Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Ipa-Biologi," *Talenta Conference Series : Science and Technology (ST) 2*, no. 2, 2019.

Isa, Ansori, Nasihah, Zahrotun, "Hubungan Motivasi dan Disiplin Belajar Terhadap Hasil Belajar Mupel PJOK", *Joyful Learning Journal*, 2020.

Kurniawan, Budi, Ono Wiharna, and Tatang Permana. "Studi Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Dasar Otomotif." *Journal of Mechanical Engineering Education 4*, no. 2, 2018.

Mayasari, Novi. "Layanan Pendidikan Bagi Anak Tunagrahita Dengan Tipe Down Syndrome." *Yinyang: Jurnal Studi Islam Gender dan Anak 14*, no. 1, 2019.

Miftakhi, Rina, Diah, "Implementasi Ekstrakurikuler Keterampilan dalam Peningkatan Kemandirian Anak di SLB YPAC Pangkalpinang", *DIKLUS: Jurnal Pendidikan Luar Sekolah, Nomor 1 (Volume 4)*, Maret, 2020.

Parwati, Ni Nyoman , Apsari, Suryawan, I Putu Pasek, Apsari, Ratih Ayu, "Belajar dan Pembelajaran", PT.RajaGrafindo Persada, 2018.

Pratiwi, Yuli. "Pengaruh Manajemen Kelas Terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pedamaran Ogan Komering Ilir", *Skripsi*, 2017.

Rochyadi, E. "Pengantar Pendidikan Luar Biasa," *File.Upi.Edu*, 2012.

- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D dan Penelitian Pendidikan)*, Alfabeta, 2019.
- Sulfemi, Wahyu, Bagja., "Hubungan Motivasi Belajar Dengan Hasil Belajar IPS di SMP Kabupaten Bogor," *Edu tecno : Jurnal Pendidikan dan Administrasi Pendidikan*, 2018.
- Syarif, Hidayat, Adi Kesuma, I Nyoman, Agus, Yoda, I Ketut, "Pengaruh Model Pembelajaran dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar PJOK Pada Siswa SMP", *Jurnal Penjakora*, 2021.
- Trimantara, Budi, I Komang. "Implementasi Model Pembelajaran TAI untuk Meningkatkan Hasil Belajar PJOK Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar", *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 2020.
- Tuitik, Rachmawati, Daryanto, "Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang mendidik", Gava Media, 2015.
- Web Itemku, " Segalanya tentang Garena Free Fire, BR Terpopuler Indonesia", Diakses dari <https://itemku.com/blog/tentang-garena-free-fire>, pada tanggal 5 Maret 2022 pukul 13.26.
- Win, Ansyari, Taksonomi Hasil, Belajar Menurut, and D A N Merril. "Taksonomi Bloom" (n.d.).
- Winarni, Isti. "Pengaruh Penggunaan Game Online Free Fire Terhadap Perilaku Sosial Siswa Kelas V MI Di Salatiga Tahun Pelajaran 2019/2020." *Skripsi* 2020.
- Wuryani, "Kemandirian Anak Tunagrahita Ringan Melalui Pembelajaran Terpadu", *Perspektif Ilmu Pendidikan - Vol 23 Th. XIV April*, 2011.