

DAFTAR ISI

COVER	
LEMBAR PERSETUJUAN	II
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	III
ABSTRAK	IV
ABSTRACT	V
KATA PENGANTAR	VI
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR TABEL	XI
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
DAFTAR BAGAN	XIV
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Masalah	6
C. Pembatas Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Kegunaan Hasil Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORITIK	9
A. Kajian Teoritik.....	9
1. Hakikat Pengembangan Kegiatan Belajar	9
2. Media Digital Untuk Anak Usia Dini	19
3. Stimulasi Keterampilan Merawat dan Menyikat Gigi.....	22
a. Stimulasi	22
b. Keterampilan Bantu Diri (<i>self-help skills</i>)	24
c. Merawat dan menyikat gigi	29
4. Anak Usia Dini	45
B. Hasil Penelitian yang Relevan	51
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	54
A. Tujuan Penelitian.....	54
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	54
C. Metode Penelitian.....	56

D. Teknik Pengumpulan Data	57
1. Kuesioner (Angket).....	57
2. Wawancara.....	58
3. Definisi Konseptual.....	59
4. Definisi Operasional	59
5. Instrumen	60
E. Langkah-langkah Penelitian	74
F. Teknik Analisis Data	79
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	82
A. Kerangka model teoritis	82
1. Nama Produk	82
2. Karakteristik Produk	82
3. Tujuan Produk	87
4. Sasaran Produk.....	87
B. Hasil Analisis uji coba model	88
1. Analisis (<i>analyze</i>)	88
2. Desain (<i>design</i>)	90
3. Pengembangan (<i>development</i>)	106
4. Implementasi (<i>implementation</i>)	118
5. Evaluasi (<i>evaluation</i>).....	127
C. Hasil Penelitian	128
1. Draft awal	128
2. Hasil Uji Coba Ahli	130
3. Hasil Uji Coba Penilaian Pendidik	136
4. Hasil Uji Coba Penilaian <i>Content Creator</i>	141
5. Draft Akhir	143
6. Hasil Uji Efektivitas	148
D. Analisis hasil pengembangan produk.....	149
1. Kelebihan Produk	156
2. Kekurangan Produk.....	157
E. Keterbatasan Penelitian	157

BAB V PENUTUP	158
A. Kesimpulan	158
B. Implikasi	160
C. Saran	161
Daftar Pustaka.....	163
Lampiran.....	172

