

DAFTAR PUSTAKA

Abdurrahman, P. D. (2010). *Pendidikan Bagi Peserta didik Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

Agung, N. S. (2012). *Strategi Belajar dan Mengajar*. Yogyakarta: Ombak.

Cecep Kustandi, M. D. (2011). *Media Pembelajaran Manual Dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia .

Gall, D. M. (2003). *Educational Research: An intruction*. Boston: Pearson Education, inc. .

Hasan Alwi, d. (2003). *Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa dan Balai Pustaka.

Joyee S. Choate, B. E. (1995). *Curriculum Based Assessment And Programing*. Needham Heights MA 02194: A Simon & Schuster Company.

L., B. (2003). *Instruksional Desain And Learning Technology* . Standarts: An Overview. Icef.: Quadermidell' Institutto.

Prof. Dr. Azhar Arsyad, M. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Prof. Dr. Martini Jamaris, M. (2015). *Kesulitan Belajar*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Putria, P. D. (2011). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Rosda Karya.

Putria, P. D. (2011). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Rosda Karya.

Roger Pierangelo, G. G. (2008). *Teacing Students With Learning Disabilites* . California 91320: A SAGE Company.

Sadiman, A. S. (2010). *media Pendidikan: Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Sujadi. (2002). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.

Tung, K. Y. (2017). *Desain Instruksional Perbandingan Model & Implementasinya*. Yogyakarta: PENERBIT ANDI.

unknow. (2020, Maret 26). *Efektifitas Permainan Scrabble dalam meningkatkan Kemampuan Membaca*. Retrieved from <http://103.216.87.80/index.php/jupekhu/article/view/2114>

Unknow. (2020, Maret 26). *Efektifitas Permainan Scrabble dalam meningkatkan Kemampuan Membaca*. Retrieved from <http://103.216.87.80/index.php/jupekhu/article/view/2114>

unknow. (2020, Maret 26). *Learning Difficulties atau Learning Disabilitie*. Retrieved from <https://theurbanmama.com/articles/learning-difficulties-atau-learning-disabilities.html>

unknow. (2020, Maret 12). *Media Pembelajaran Scrabble*. Retrieved from : <http://eprints.umm.ac.id/38587/3/BAB%20II.pdf>

<http://103.216.87.80/index.php/jupekhu/article/view/2114>. (n.d.).