

DAFTAR ISI

Judul	i
Abstrak.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iv
Surat Pernyataan Keaslian Karya	v
Lembar Persembahan	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Gambar	xii
Daftar Bagan.....	xiii
Daftar Lampiran	xiv
Bab I Pendahuluan	
A. Analisis Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Rumusan Masalah	10
D. Ruang Lingkup	11
E. Fokus Pengembangan	12
F. Kegunaan Penelitian	12

Bab II Kajian Teori

A. Hakikat Media Video Pembelajaran

1. Pengertian Media	14
2. Pengertian Video Pembelajaran	16
3. Karakteristik Video Pembelajaran	18
4. Tujuan Video Pembelajaran	19
5. Kelebihan dan Keterbatasan Video Pembelajaran	20

B. Hakikat Karakter Peduli Sosial

1. Pengertian Karakter Peduli Sosial	23
2. Tujuan Karakter Peduli Sosial	24
3. Penerapan Karakter Peduli Sosial	26

C. Karakteristik Karakter Peduli Sosial Anak Usia 5-6 Tahun

D. Hakikat Perilaku Tolong Menolong Anak Usia 5-6 Tahun

1. Pengertian Perilaku Tolong Menolong	30
2. Manfaat Perilaku Tolong Menolong Anak Usia 5-6 Tahun	32

E. Kajian Hasil Penelitian yang Relevan

.....	34
-------	----

Bab III Strategi dan Prosedur Pengembangan Permainan

A. Strategi Pengembangan

1. Tujuan	37
2. Metode	37
3. Responden	38
4. Instrumen	38

B. Prosedur Pengembangan

C. Teknik Evaluasi

.....	58
-------	----

Bab IV Hasil Pengembangan

A. Deskripsi Produk.....	60
1. Nama Produk.....	60
2. Materi Produk.....	60
B. Karakteristik Produk.....	63
C. Prosedur Pengembangan Produk.....	65
1. Desain Produk.....	65
2. Validasi Desain.....	76
a. Ahli Media.....	76
b. Ahli Materi.....	78
3. Hasil Uji Coba Produk.....	79
a. Uji Coba Anak.....	79
4. Perbaikan Desain.....	83
5. Prosedur Pemanfaatan Produk.....	89
6. Pembahasan.....	90
a. Analisis Hasil Pengembangan.....	90
b. Kelebihan Produk.....	93
c. Kelemahan Produk.....	95

Bab V Kesimpulan, Implikasi dan Saran

A. Kesimpulan.....	97
B. Implikasi.....	98
C. Saran.....	101

Daftar Pustaka.....	102
----------------------------	------------

Lampiran.....	106
----------------------	------------