

**HUBUNGAN KESEPIAN DENGAN ADIKSI GADGET PADA
MAHASISWA ANGKATAN 2019**

(2022)

Syaraz

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan kesepian dengan adiksi gadget pada mahasiswa angkatan 2019. Sampel dalam penelitian ini adalah Mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta Angkatan 2019 sebanyak 267 mahasiswa yang berusia 19-22 tahun. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kuantitatif. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan teknik *disproportional stratified random sampling*, Menurut Sugiyono *proportional stratified random sampling* adalah teknik pengambilan sampel bila populasi berstrata tetapi kurang proporsional. Dalam penelitian ini, peneliti mengumpulkan data menggunakan kuesioner (angket tertutup). Dari hasil penelitian ini didapatkan responden sebanyak 267 mahasiswa dengan jumlah laki-laki 83 orang dan mahasiswa perempuan 188 orang. Hipotesis yang diperoleh yaitu terdapat hubungan positif antara kesepian dengan adiksi gadget pada mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta Angkatan 2019. Hasil penelitian tentang adiksi gadget pada mahasiswa yaitu adanya faktor penyebab seseorang mengalami kecanduan gadget salah satunya karena mahasiswa itu sendiri merasakan kesepian, kurangnya kesempatan untuk bersosialisasi dan berteman juga bisa menjadi penyebab kesepian, kesepian dapat disebabkan oleh perubahan dalam hidup yang menyebabkan seseorang menjauh dari teman atau hubungan yang dekat seperti adanya pembatasan sosial akibat pandemi. Mahasiswa dapat menyikapi rasa kesepian tersebut dengan lebih mengenal diri sendiri, mencoba bersosialisasi dengan teman sekitar dan menyibukan diri dengan berkegiatan hal-hal yang positif.

**LONELY RELATIONSHIP WITH GADGET ADDICTION IN STUDENTS
FOR THE 2019 CLASS**

(2022)

Syaraz

ABSTRACT

This study aims to determine the relationship between loneliness and gadget addiction in class 2019 students. The sample in this study were students of the Faculty of Education, State University of Jakarta, Class of 2019 as many as 267 students aged 19-22 years. The method used in this study is a quantitative method. Data was collected using a disproportionate stratified random sampling technique. According to Sugiyono, proportional stratified random sampling is a sampling technique when the population is stratified but not proportional. In this study, researchers collected data using a questionnaire (closed questionnaire). From the results of this study, the respondents were 267 students with 83 male students and 188 female students. The hypothesis obtained is that there is a positive relationship between loneliness and gadget addiction in students of the Faculty of Education, State University of Jakarta, Class of 2019. The results of research on gadget addiction in students are the factors that cause someone to experience gadget addiction, one of which is because the students themselves feel lonely, lack of opportunity to socializing and making friends can also be a cause of loneliness, loneliness can be caused by changes in life that cause a person to move away from friends or close relationships such as social restrictions due to a pandemic. Students can respond to this feeling of loneliness by getting to know themselves better, trying to socialize with friends around them and busying themselves with positive activities.