

DAFTAR PUSTAKA

- Al Ayubi, Ibnu Imam, Erwanudin, Martin Bernard. (2018). Pengaruh Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMA. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*. Vol. 1, No. 3, ISSN 2614-2155.
- Amali, L., Nurtianingrat, Z., Siti, S. (2020). Motion Graphic Animation Video as Alternative Learning Media. *International Journal of Informatics*. 2(1), 2020.
- Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers: Jakarta.
- Astalini, Darmaji, Cicyn Riantoni, Nova Susanti. (2019). Studi Penggunaan PhET *Interactive Simulations* dalam Pembelajaran Fisika. *Jurnal Riset dan Kajian Pendidikan Fisika*. Vol. 6, No. 2, e-ISSN: 2355-620X.
- Baret, T., & Moore, S. (2011) *New Approaches to Problem Based Learning Revitalising your Practice in Higher Education*. New York: Routledge.
- Chaeruman, Uwes Anis. (2015). *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran*. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Cheong, France. (2008). *Using a Problem Based Learning Approach to Teach an Intelligent System Course*. *Journal of Information Technology Education*. Vol.7.
- Destianingsih, Emi, Abidin Pasaribu, Ismet. (2016). Pengaruh Model *Problem Based Learning* Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Pada Pembelajaran Fisika Kelas Xi di SMA Negeri 1 Tanjung Lubuk. *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika*. ISSN: 2355 – 7109.
- Fechera, B., Maman S., Dadang L. H. (2012). “Desain dan Implementasi Media Video Prinsip-Prinsip Alat Ukur Listrik dan Elektronika”. *INVOTEC*. VIII, (2), 115-126.
- Gagne, Briggs, & Wager. (1992). *Principle of Instructional Design 4th Edition*. Florida: Harcourt Brace Jovanovich.
- Ghufron, A. (2007). *Panduan Penelitian dan Pengembangan Bidang Pendidikan dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian UNY.
- Halliday, D., Resnick, R. (2014). *Fundamentals of Physics 10th Edition*. New York: John Wiley & Sons, Inc.

- Ibrahim, M., Nur, M. (2000). *Pengajaran Berdasarkan Masalah*. Surabaya: UNESA University Press.
- Ismail., (2002). Pembelajaran Berdasarkan Masalah (Problem Based Instruction): Apa, Bagaimana, dan Contoh pada Subpokok Bahasan Statistika. *Prosiding Seminar Nasional Paradigma Baru Pembelajaran MIPA*. Kerjasama Dirjen Dikti Depdiknas dengan (JICA-IMSTEP).
- Kurniawan Ade, Masjuddin. (2017). Pengembangan Buku Ajar Microteaching Berbasis Praktik untuk Meningkatkan Keterampilan Mengajar Calon Guru. *Prosiding Seminar Nasional Pendidik dan Pengembang Pendidikan Indonesia*. ISSN: 2598-1978.
- Kustandi, Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Maulana, A., Sadikin, M., and Izzuddin, A. (2018). Implementasi Sistem Informasi Manajemen Inventaris Berbasis Web di Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi. *Setrum: Sistem Kendali Tenaga Elektronika Telekomunikasi Komputer*, 7(1):182–196.
- Moore, E.B., Herzog, T. A & Perkins, K. K, (2013). Interactive Simulations As Implicit Support For Guided-Inquiry. *Chem. Educ. Res. Pract*, vol 14, pp 257-268.
- Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Parasamy, Cut Eka, Agus Wahyuni. (2017). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Fisika Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL). *Jurnal Ilmiah Mahasiswa (JIM) Pendidikan Fisika*. Vol. 2 No.1, 42-49.
- Perkins, K., Adam, W., Dubson, M., Finkelstein, N., Reid, S., Wieman, C, Lemaster, R, (2006). PhET: Interactive Simulations for Teaching and Learning Physics, *The Physics Teacher*, Vol 44, pp 18-23.
- Priyadi, Rian, Sentot Kusairi, Nora Indrasari. (2018). Desain dan Pengembangan Video Pembelajaran Gerak Parabola Sebagai Fasilitas Remediasi Siswa. *Jurnal Pendidikan Matematika dan Sains*, VI (1), 2018, 20-28.
- Riduwan. (2015). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

- Riyana, Cheppy. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Rusman. (2010). *Model-model Pembelajaran (Mengembangkan Profesionalisme Guru Edisi Kedua)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya. (2007). *Metode Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.
- Serway, R.A., & Jewett, J.W. (2004). *Physics for Scientist and Engineers (6th Edition)*. California Brooks/Cole.
- Serway, R.A., & Jewett, J.W. (2014). *Physics for Scientist and Engineers with Modern Physics, Ninth Edition*. Unites States of America: Brooks/Cole.
- Siahaan, Matdio. (2020). Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Dunia Pendidikan. *Jurnal Kajian Ilmiah*. ISSN: 1410-9794.
- Sudjana N., Rivai A. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Suheri, Agus. (2006). Animasi Multimedia Pembelajaran. *Jurnal Media Teknologi*. Vol. 2, No. 1.
- Surono. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash pada Kompetensi Mengelas dengan Oksi Asitilen di SMK Muhammadiyah Prambanan. [Skripsi]. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Tasoğlu, A.K & M. Bakaç. 2014. The Effect of Scientific Inquiry Approach on Conceptual Understanding in Teaching of Magnetism Topics. (*Eurasian J. Phys. & Chem. Educ.* Vol 6(2): 110-122.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Semmel, M. I. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Bloomington: Indiana Univ.
- Trianto. (2007). *Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Wijayanto B. A., Sumirat E. W. (2009). Pembuatan Media Pembelajaran Biologi Sekolah Menengah Tingkat Pertama. *Jurnal Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. 1(4).
- Xiao L. (2013). Animation Trends in Education. *International Journal of Information and Education Technology*. 3(3).