

DAFTAR PUSTAKA

- Alan Januszewski dan Michael Molenda. 2008 *Educational Technology : A Definition With Commentary*, London Routledge
- Ali Imron. 1996. *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta : Dunas Pustaka Jaya
- Benny A Pribady. 2008. *Model Desain Pembelajaran*, Jakarta: Dian Rakyat
- B.P, Sitepu. 2012. *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. 2013. *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Derek Rowntree. 1994. *Preparing Materials For Open, Distance, and Flexible Learning*. London: Kogan Page
- Dewi S. Prawiradilaga. 2009. *Prinsip Desain Pembelajaran*, Jakarta : KENCANA,
- Eveline Siregar dan Hartini Nara. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Bogor : Ghalia Indonesia
- Iswara, V., Sitepu, B., & Suprayekti, S. 2018. Pengembangan Buku Panduan “Urinalisis” di Laboratorium. *Jurnal Pembelajaran Inovatif* di akses pada : <https://doi.org/https://doi.org/10.21009/JPI.011.08> Hari Kamis, 12 September 2019 pukul 20.00
- Kadek Urip Kurniawan. 2016. “Pengembangan Multimedia Ular Tangga Model Hannafin dan Peck Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA Pada Siswa Kelas Menengah Kelas VIII Semester Genap di SMP Negeri 6 Singaraja”. Vol. 5 No. 2,

- Kent. L. Gustafon dan Robert Maribe Brachn. 2002. *Survey of Instructional Development Models*, Educational Resources Information Center
- Miarso, Yusuf. 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Mochtar Lubis. 1953. *Tehnik Mengarang Skenario Film*, Jakarta: Balai Pustaka
- Mudai, Yudhi. 1999. *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Mudhofir. 1999, *Teknologi Instruksional*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Muchlis R. Luddin, dkk. 2016. *Pedoman Akademik 2016/2017 : Fakultas Ilmu Pendidikan UNJ*, Universitas Negeri Jakarta
- Onong Uchjana Effendy. 2012. *Ilmu Komunikasi : Teori dan Praktek*, Jakarta : Rosda
- Pawit. 2010. *Penelusuran Informasi*, Jakarta : Kencana
- Steval D Tripp and Barbara Bichelmeyer. 1990. *Rapid Prototyping I : An Alternative Instructional Design Strategy*.
- Sutarto. 2015. *Dasar – Dasar Organisasi*. Gadjah Mada University Press : Yogyakarta
- Tripp, Steven and Bichelmeyer, Barbara. (1990) Rapid prototyping: An alternative instructional design strategy. *Educational Technology Research and Development*. Di akses pada https://www.researchgate.net/publication/225344439_Rapid_Prototyping_an_Alternative_Instructional_Design_Strategy Hari Selasa, 10 September 2019 pukul 18.50 WIB

Vincent Bayu Tapa Brata. 2007. Videografi dan Sinematografi Praktis, Jakarta:
PT Elek Media Komputindo

Peraturan dan Undang-undang

Litbang dan Iptek. *Sistem Nasional*, Undang-undang No.18 Tahun 2002

<http://www.comp.dit.ie/dgordon/courses/ilt/ilt0004/rapidprototypinganalternativeinstructionaldesign.pdf> diakses pada 24 Juli 2019 pukul 11.08

http://www.hastac.org/files/u/ch_a_614881. Pada 5 September 2019, Pukul 21.00

<https://kbbi.web.id/>

<https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/mobile-app/pengertian-ebook.html> pada tanggal 3 Juli 2019, pukul 12.22

<https://www.tckpublishing.com/what-is-an-ebook/> pada tanggal 3 Juli 2019, pukul 12.38

http://print.ditd.org/young_scholars/Guidebooks/Davidson_Guidebook_Mentoring.pdf tanggal 4 Juli 2019, Pukul 13.06

<http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/Materi%20DPP%201%20Konsep%20DPP.pdf> pada tanggal 4 Juli 2019, Pukul 20.38

<http://nugramedia.com/hello-world/> Pada tanggal 5 Juli 2019, Pukul 21.02

<https://www.kotobee.com/en/products/author/features>, Pada 10 Desember 2019, Pukul 18.30

[\(https://idseeducation.com/articles/cara-membuat-naskah-film-bagi-pemula/](https://idseeducation.com/articles/cara-membuat-naskah-film-bagi-pemula/)
Pada 29 Oktober 2019, Pukul 11.05.