

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Analisis Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Ruang Lingkup.....	8
D. Tujuan Pengembangan.....	8
E. Kegunaan Pengembangan	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Kajian Pengembangan Pembelajaran	10
1. Definisi Pengembangan	10
2. Klasifikasi Model Pengembangan Pembelajaran.....	13
3. Model-model Pengembangan Produk Pembelajaran	17
B. Kajian Buku Panduan Elektronik.....	33
1. Pengertian Buku Panduan Elektronik	33
2. Jenis Buku Panduan.....	36
3. Fungsi Buku Panduan	38
4. Karakteristik Buku Panduan	40

5. Komponen Buku Panduan.....	42
6. Prinsip Desain Pesan Buku Panduan.....	47
7. Format Aplikasi Multimedia Authoring Tools.....	49
8. Langkah Pembuatan Buku Elektronik.....	57
C. Kajian Teknik Produksi Besar.....	57
1. Pembuatan Naskah Film Pendek.....	61
2. <i>Jobdesk</i> kerabat kerja produksi film pendek.....	64
3. Langkah – langkah produksi film pendek.....	67
D. Kajian Produksi Besar.....	67
1. Deskripsi Mata Kuliah Pengembangan Media Video.....	68
2. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK).....	68
3. Kegiatan Pembelajaran (Metode).....	72
E. Profil Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.....	75
F. Pengembangan Relevan.....	79
BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN.....	79
A. Tujuan Khusus Pengembangan.....	79
B. Prosedur pengembangan.....	80
1. Tahap Perencanaan.....	81
2. Tahap Persiapan Penulisan.....	83
3. Tahap Penulisan dan Penyuntingan.....	85
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN.....	92
A. Deskripsi Hasil Proses Pengembangan.....	92
1. Tahap Perencanaan.....	92
2. Tahap Persiapan Penulisan.....	103
3. Tahap Penulisan dan Penyuntingan.....	106
B. Prosedur Pemanfaatan Produk.....	120
C. Keterbatasan Pengembangan.....	123
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	125
A. Kesimpulan.....	125
B. Saran.....	127

DAFTAR PUSTAKA	129
LAMPIRAN	133
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	134



DAFTAR GAMBAR

<u>Gambar 2.1: Hannafin And Peck</u>	16
<u>Gambar 2.2: Rapid Prototype</u>	19
<u>Gambar 2.3: Flowchart Model Rowntree</u>	22
<u>Gambar 2.4: Layout Kotobee Reader</u>	49
Gambar 2.5: Menubar Pengolah Kata Kotobee Author	50
Gambar 2.6: Controlbar Kotobee Author.....	52
Gambar 2.7: Chapter Managing Author	53
Gambar 2.8: Customize Kotobee Author.....	53
Gambar 2.9: Device and Platform Emulation Kotobee Author	54
Gambar 2.10: Export Kotobee Author	55
Gambar 2.11: Manage Kotobee Author.....	56
Gambar 3.1 : Flowchart Rowntree.....	80
<u>Gambar 4.1 : Contoh Lembar Desain Produksi pada Buku Panduan</u>	95
<u>Gambar 4.2 : Cover Panduan Produksi Besar</u>	97
<u>Gambar 4.3 : Cover dan Daftar Isi</u>	100
<u>Gambar 4.4 : Konten Buku Panduan</u>	100

DAFTAR TABEL

<u>Tabel 1.1 Bentuk & Karakteristik Penelitian Pengembangan</u>	11
<u>Tabel 2.2 Capaian Pembelajaran Lulusan</u>	59
<u>Tabel 2.3 Capaian Pembelajaran Mata Kuliah</u>	61
<u>Tabel 2.4 Rincian Rencana Kegiatan</u>	63
<u>Tabel 2.2 Capaian Pembelajaran Lulusan</u>	59
<u>Tabel 4.1 Profil Pengguna Bahan Ajar</u>	84
<u>Tabel 4.2 Garis Besar Isi Buku Panduan</u>	88
<u>Tabel 4.3 Jabaran Materi Buku Panduan</u>	90
<u>Tabel 4.4 Identifikasi Peralatan yang Dibutuhkan</u>	97
<u>Tabel 4.5 Rekapitulasi Hasil Expert Review</u>	102
<u>Tabel 4.6 Masukan Ahli</u>	103
<u>Tabel 4.7 Rekapitulasi Face-to-face</u>	105
<u>Tabel 4.8 Masukan Pengguna Face-to-face</u>	106

