

DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, Sri (2008). *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Arsa, I Putu Suka (2015). *Belajar dan Pembelajaran: Strategi Belajar Yang Menyenangkan*. Media Akademi: Yogyakarta
- Arsyad, Azhar (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Grafindo Perssada
- Atwi (2010). *Desain Instruksional*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Dewan Riset Nasional, UU Undang-undang No. 18 Tahun 2002 Tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, Pustaka, 2013
- Rohman, Muhammad dan Sofan Amri (2013). *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya
- Djamarah dan Syaiful Bahri (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Hartono, Rudi (2013). *Ragam Model Pembelajaran Yang Mudah Diterima Murid*. Yogyakarta: Diva Press
- Kasihani, K.E. (2008). *English for Young Learners*. Jakarta: PT Bumi Aksara

Kurniawan, Yudha (2004). *Smart Games for Kids*. Jakarta: PT WahyuMedia

Meier, Dave (2005). *The Accelerated Learning Handbook*. Bandung: Kaifa

Miarso (2007). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana

Mulyasa, E (2006). *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Yang Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: Rosda Karya

Muhibbin, Syah (2012). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rajawali Pers

Prawiradilaga, Dewi Salma (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Pribadi, A. Beni (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat

Richey, Rita C. & Barbara B (1994). *Teknologi Pembelajaran Definisi dan Kawasannya*. Jakarta: IPTPI

Risminawati, dan Mulyadi (2012). *Model-model Pembelajaran Inovatif di Sekolah Dasar*. Surakarta: FKIP UMS

Rohman, Muhammad dan Sofan Amri (2013). *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya

Sanjaya, Wina (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Sanjaya, Wina (2016). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Santoso, dan Surtikanti (2008). *Strategi Belajar dan Mengajar*. Surakarta: FKIP UMS

Seels, Barbara & Richey, *Instructional Technology: The Definition and Domain of the Field* diterjemahkan oleh Dewi Salma Prawiradilaga. Jakarta: Percetakan Universitas Negeri Jakarta

Seels, Barbara B. dan Rita C. Richey (1994). *Teknologi Pembelajaran Definisi dan Kawasannya*. Jakarta: IPTPI

Siregar, Eveline dan Nara Hartini (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia

Sugiyono (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Alfabeta

Suparman (2004). *Desain Instruksional*. Jakarta: Universitas Terbuka

Surna, Nyoman dan Olga Pandeiro (2014). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Erlangga

Suyatno (2004). *Teknik Pembelajaran Bahasa dan Sastra*. Surabaya: SIC

Tarigan, Henry Guntur (1986). *Menyimak Sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Penerbit Angkasa Bandung

Tim Penyusun Kamus Pusat (2012). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, ed 3, cet 2,. Jakarta: Balai Pustaka

Trinova, Zulvia (2012). Hakikat Belajar Dan Bermain Menyenangkan Bagi Peserta Didik. *Jurnal Al-Ta'lim*, Jilid 1, Nomor 3

Undang-Undang No. 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi

Uno, Hamzah B. (2007). *Model Pembelajaran: Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: Bumi Aksara

Usman, Nurdin (2002). *Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum*. Semarang: CV. Obor Pustaka

<http://journal.unsika.ac.id/index.php/judika>, diakses pada tanggal 25

Januari 2019 pukul 21.54