

DAFTAR PUSTAKA

- A.G Satria, R. Silvia Rostianingsih, and S. Alexander, "Pencatatan dan Penghitungan Skor Pada Olahraga AAIPSC dengan NFC Berbasis Android," in *Jurnal Infra*, 2019.
- Alfina, O. (2020). Penerapan Lms-Google *Classroom* Dalam Pembelajaran Daring Selama Pandemi Covid-19. *Majalah Ilmiah Methoda*, 10(1), 38–46. <https://doi.org/10.46880/methoda.v10i1.537>.
- Amrullah, F., Andarwati, M., Swalaganata, G., & Rosyadi, H. E. (2021). Pengembangan Aplikasi Android MVTE dengan Metode RAD. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 7(2), 122–130. <https://doi.org/10.26905/jtmi.v7i2.6754>
- Andrai, Bagus Rubyanto Esha dan Asrul Sani. (2023). *ANALISA EVALUASI WEBSITE PENERIMAAN MAHASISWA DENGAN MENGGUNAKAN METODE UAT PADA STMIK WIDURI*. Widuri: Kohesi: Jurnal Multidisiplin Saintek.
- Anggraeni, J. M. (2019). Sistem Informasi Klinik Tiara Bunda Dengan Metode Analisa Waterfall Berbasis *Web*. *Riset Teknik Informatika dan Komputer Volume 1, Nomor 2, Desember 2019*, hlm. 1-8 ISSN : 2686-4800 e-ISSN : 2686-4797, 1-8.
- Damayanti, L.S. (2020) 'Implementasi *e-learning* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris di pendidikan Tinggi Pariwisata di bali selama pandemi covid-19', *Journey : Journal of Tourismpreneurship, Culinary, Hospitality, Convention and Event Management*, 2(2), pp. 63–82. doi:10.46837/journey.v2i2.48.
- Dini Nurhayati, Hanifah Muslimah Az-Zahra, Admaja Dwi Herlambang (2019). Evaluasi *User Experience* Pada Edmodo Dan Google *Classroom* Menggunakan *Technique for User Experience Evaluation in E-learning (TUXEL)* (Studi Pada SMKN5 Malang), Malang: Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer.
- Fadjarajani, Siti dan Tineu Indrianeu. (2020). *MEDIA PEMBELAJARAN TRANSFORMATIF*. Gorontalo: Ideas Publishing.
- Firmansyah, Ramadan, M. F., Lesmono, Wd. A., Tasrief, A. M., Pongtaming, Y. S., Amran, R., & Sampetoding, E. A. (2023). Sistem Informasi UKM E-

SPORT universitas Hasanuddin Berbasis web. Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi, 4(1), 49–57. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i1.109>

Harsiwi, Udi Budi dan Liss Dyah Dewi Arini. (2020). *Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar*. Surakarta: JURNAL BASICEDU.

Herbimo, Widiatmoko (2020). *PENERAPAN APLIKASI MOODLE SEBAGAI SALAH SATU MODEL PEMBELAJARAN JARAK JAUH DI MASA PANDEMI*. Yogyakarta: Ideguru : Jurnal Karya Ilmiah Guru.

M. Aditya, "Pengembangan Sistem Informasi Iuran Komite Sma Negeri 12 Bandar Lampung Berbasis Web Menggunakan Php Framework Laravel," 2019.

M. Mannino, "Database Design, Application Development & Administration," in Chicago: McGrawHill, 2019.

Maharani, Dewi, Fauriatun Helmiah, dan Nurul Rahmadani. (2021). *Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19*. Kisaran: ABDIFORMATIKA.

Maskar, S., & Dewi, P. S. (2021). *PENINGKATAN KOMPETENSI GURU MADARUR RIDHO AL-IRSYAD AL-ISLAMIYYAH PADA PEMBELAJARAN DARING MELALUI MOODLE*. Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS), 2(1), 1–10.

Maulana, Bayu Ari, Ega Mawarni, Moh. Yusuf Hidayattuloh, Vikki Suryawijaya, dan Aries Saifudin. (2023). *Pengujian Black box pada Sistem Informasi Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Boundary Value Analysis*. Banten: OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science.

Nazir, M., Putri, S.F. and Malik, D. (2022) 'Perancangan Aplikasi E-VOTING Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language)', JIKTI : Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi, 1(1), pp. 1–5.

Nugraha, Firman, Dedi Restendi, dan Agus Triyanto. (2020). *PENGEMBANGAN SISTEM PELATIHAN JARAK JAUH BERBASIS MOODLE DI BALAI DIKLAT KEAGAMAAN BANDUNG*. Bandung: Andragogi.

Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, *Prototype*, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>

Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis Teknik entity-relationship diagram Dalam Perancangan *database*. *Jurnal Ekonomi Manajemen Dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), 98–102. <https://doi.org/10.47233/jemb.v1i2.533>

Rahmat Robi Waliyansyah, Supratyan, E. D., & Harjanta, A. T. J. (2021). Sistem Pengelolaan Data Pesanan dan Servis Jok Berbasis *Web* Menggunakan Metode RAD. *Journal of Information Technology*, 1(2), 7–16. <https://doi.org/10.46229/jifotech.v1i2.279>

Rizal, S., & Walidain, B. (2019). Pembuatan media pembelajaran *E-learning* berbasis *moodle* pada matakuliah pengantar aplikasi komputer Universitas Serambi Mekkah. *Jurnal Ilmiah Didaktika: Media Ilmiah Pendidikan Dan Pengajaran*, 19(2), 178–192.

Sinaga, R. R. F., & Pustaka, R. (2021). EXPLORING STUDENTS' ATTITUDE TOWARDS ENGLISH *ONLINE* LEARNING USING *MOODLE* DURING COVID-19 PANDEMIC AT SMK YADIKA BANDARLAMPUNG. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 2(1), 8–15.

Suprpto, E. (2021) 'User acceptance testing (UAT) refreshment PBX outlet site BNI Kanwil Padang', *Jurnal Civronlit Unbari*, 6(2), p. 54. doi:10.33087/civronlit.v6i2.85.

Ultariani, N., Putra, N. and Amroni, A. (2020) 'Perancangan Sistem informasi Persediaan Dan Penjualan Pada Toko Ria Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa pemrograman visual basic 2010 dan *database mysql*', *Jurnal Digit*, 10(2), p. 220. doi:10.51920/jd.v10i2.172.

Wahyudi, Indra, Fahrullah, Faza Alameka, dan Haerullah. (2023). *ANALISIS BLACKBOX TESTING DAN USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASISOLUSIMEDSOSKU*. Samarinda: Jurnal Teknosains Kodepena.