

SKRIPSI

**PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* PADA WEBSITE SMK BPS&K 2 JAKARTA
DENGAN METODE FIVE PLANES**



ANGGITA AZZAHRA

1512620014

PROGRAM STUDI

PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2025

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* PADA WEBSITE SMK BPS&K 2 JAKARTA DENGAN METODE FIVE PLANES

Anggita Azzahra, NIM 1512620014

NAMA DOSEN	TANDA TANGAN	TANGGAL
------------	--------------	---------

Dosen Pembimbing 1: Fuad Mumtas S. Kom., M.T.I. NIP. 198810312019032005		23/01/2025
---	--	------------

Dosen Pembimbing 2: Ressy Dwitias Sari S.T., M.T.I. NIP. 198909152019032021		22/01/2025
---	---	------------

PENGESAHAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

NAMA DOSEN	TANDA TANGAN	TANGGAL
------------	--------------	---------

Ketua Penguji: Hamidillah Ajie, S.Si, M.T. NIP. 197408242005011001		21/01/2025
--	--	------------

Dosen Penguji 1: Via Tuhamah Fauziastuti, M.Ed. NIP. 199101102023212029		21/01/2025
---	--	------------

Dosen Penguji 2: ZE. Ferdi Fauzan Putra, M.Pd.T. NIP. 199002032019031013	 	22/01/2025
--	---	------------

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan Karya Asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka.
3. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 14 Januari 2025

Yang Membuat Pernyataan



Anggita Azzahra

No. Reg. 1512620014



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Anggita Azzahra
NIM : 1512620014
Fakultas/Prodi : Fakultas Teknik / Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Alamat email : Anggiitaazzahra@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (... ..)

yang berjudul :

PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* PADA *WEBSITE* SMK
BPS&K 2 JAKARTA DENGAN METODE FIVE PLANES

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis

(Anggita Azzahra)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT. yang telah memberikan rahmat, hidayah, serta nikmat-Nya. Tak lupa, shalawat dan salam senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita, Nabi Muhammad SAW. Berkat karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: “Perancangan *User Interface* dan *User Experience* pada *website* SMK BPS&K 2 Jakarta dengan Metode Five Planes” yang merupakan salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan.

Penulis menyadari bahwa keberhasilan dalam menyelesaikan skripsi ini tidak terlepas dari dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada:

1. Orang tua tercinta, Bapak Teguh dan Ibu Supri, serta Keluarga yang senantiasa memberikan cinta dan dukungan tanpa henti, serta menjadi sumber inspirasi dan kekuatan.
2. Muhammad Ficky Duskarnaen, M.Sc. selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer.
3. Fuad Mumtas S. Kom., M.T.I. sebagai dosen pembimbing 1 dan Ressay Dwitias Sari S.T., M.T.I. sebagai dosen pembimbing 2 yang telah memberikan arahan, saran, dan dukungan selama proses penelitian dan penulisan skripsi ini.
4. Bapak/Ibu Dosen dan staf di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Universitas Negeri Jakarta, terima kasih atas semua ilmu, bimbingan, dan dukungan luar biasa yang telah diberikan selama masa kuliah saya.
5. Bapak/Ibu Guru SMK BPS&K 2 Jakarta, rekan-rekan Siswa/i serta Orangtua Siswa/i yang telah berkontribusi dalam wawancara dan pengujian prototipe, yang menjadi bagian penting dari penelitian ini.
6. Teman-teman, yaitu Salwa, Raihanah, Afipah, dan Nanda, yang selalu memberikan semangat dan membantu saya melewati setiap tantangan.
7. Seluruh pihak yang telah memberikan bantuan kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini, yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan keterbatasan. Oleh karena itu, penulis dengan senang hati menerima kritik, saran, dan masukan yang dapat membantu memperbaiki serta meningkatkan kualitas di masa mendatang. Semoga Skripsi ini bermanfaat dan dapat menjadi dasar untuk pengembangan pengetahuan yang lebih luas dalam bidang ini.

Jakarta, 03 Januari 2025

Penulis,



Anggita Azzahra



ABSTRAK

ANGGITA AZZAHRA, Perancangan *User Interface* dan *User Experience* pada *website* SMK BPS&K 2 Jakarta dengan Metode Five Planes. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta. 2024. Dosen Pembimbing: Fuad Mumtas S. Kom., M.T.I. dan Ressy Dwitias Sari S.T., M.T.I.

SMK BPS&K 2 Jakarta membutuhkan sistem informasi berbasis web untuk mengelola data dan informasi sekolah dengan lebih efektif. Berdasarkan hasil wawancara awal, ditemukan beberapa kendala pada sistem yang sebelumnya digunakan, seperti antarmuka yang kurang intuitif dan fitur yang tidak memenuhi kebutuhan pengguna. Penelitian ini bertujuan untuk merancang *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) *website* SMK BPS&K 2 Jakarta menggunakan metode Five Planes, yang terdiri dari lima tahap: *strategy plane*, *scope plane*, *structure plane*, *skeleton plane*, dan *surface plane*. Perancangan dilakukan dengan menggunakan aplikasi Figma untuk menghasilkan *high-fidelity prototype* yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Prototipe yang dirancang mencakup berbagai fitur seperti tambah, edit, hapus, dan simpan data, agar menyesuaikan dengan kebutuhan sekolah untuk mengelola informasi dengan mudah dan cepat. Evaluasi dilakukan melalui *usability testing* menggunakan kuesioner *System Usability Scale* (SUS) dan *Single Ease Question* (SEQ). Hasil pengujian menunjukkan skor SUS rata-rata sebesar 91,25 dengan kategori “*Best Imaginable*”, *grade scale* “A”, dan tingkat penerimaan “*Acceptable*”. Hasil SEQ menghasilkan rata-rata skor 6,845, menunjukkan bahwa desain *prototype* mudah digunakan.

Kata Kunci : *Website, User Interface, User Experience, System Usability Scale, Single Ease Question.*

ABSTRACT

ANGGITA AZZAHRA, *Designing User Interface and User Experience on the website of SMK BPS&K 2 Jakarta with the Five Planes Method. Thesis. Informatics and Computer Engineering Education Study Program, Faculty of Engineering, State University of Jakarta. 2024. Supervisor: Fuad Mumtas S. Kom., M.T.I. and Ressa Dwitias Sari S.T., M.T.I.*

SMK BPS&K 2 Jakarta needs a web-based information system to manage school data and information more effectively. Based on the results of initial interviews, several obstacles were found in the previously used system, such as an unintuitive interface and features that did not meet user needs. This study aims to design the User Interface (UI) and User Experience (UX) of the SMK BPS&K 2 Jakarta website using the Five Planes method, which consists of five stages: strategy plane, scope plane, structure plane, skeleton plane, and surface plane. The design was carried out using the Figma application to produce a high-fidelity prototype that suits user needs. The prototype designed includes various features such as add, edit, delete, and save data, to suit the school's needs to manage information easily and quickly. Evaluation was carried out through usability testing using the System Usability Scale (SUS) and Single Ease Question (SEQ) questionnaires. The test results showed an average SUS score of 91.25 with the category "Best Imaginable", grade scale "A", and acceptance level "Acceptable". The SEQ results produced an average score of 6.845, indicating that the prototype design was easy to use.

Keywords: *Website, User Interface, User Experience, System Usability Scale, Single Ease Question*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Perumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORI	6
2.1 Landasan Teori.....	6
2.1.1 SMK BPS&K 2 Jakarta.....	6
2.1.2 User Interface	7
2.1.3 <i>User Experience</i>	9
2.1.4 <i>Website</i>	11
2.1.5 Five Planes	12
2.1.6 Aplikasi Figma.....	13
2.1.7 <i>User persona</i>	16
2.1.8 <i>User Flow</i>	17
2.1.9 <i>Wireframe</i>	19
2.1.10 <i>Prototype</i>	20
2.1.11 <i>Usability</i>	20
2.1.12 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	21

2.1.12.1 <i>Acceptability, Grade Scale, dan Adjective Rating</i>	23
2.1.13 <i>Single Ease Question (SEQ)</i>	24
2.2 Penelitian yang Relevan	25
2.3 Kerangka Berpikir	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	33
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	33
3.2 Alat dan Bahan Penelitian	33
3.2.1 Alat Penelitian	33
3.2.2 Bahan Penelitian	34
3.3 Diagram Alir Penelitian	35
3.3.1 <i>Strategy plane</i>	37
3.3.1.1 Tujuan produk	37
3.3.1.2 Kebutuhan pengguna	38
3.3.1.3 <i>User persona</i>	39
3.3.2 <i>Scope plane</i>	42
3.3.2.1 Fitur-fitur pada <i>website SMK BPS&K 2 Jakarta</i>	42
3.3.2.2 <i>Functional Specifications dan Content Requirements</i>	43
3.3.3 <i>Structure plane</i>	44
3.3.3.1 <i>User flow</i>	45
3.3.3.2 <i>Arsitektur Informasi</i>	53
3.3.4 <i>Skeleton plane</i>	53
3.3.5 <i>Surface plane</i>	83
3.3.6 <i>Usability Testing</i>	84
3.4 Teknik Pengumpulan Data	84
3.4.1 Observasi	84
3.4.2 Wawancara	85
3.4.3 Studi Literatur	85
3.4.4 Kuesioner	85
3.5 Teknik Analisis Data	85
3.5.1 <i>Analisis System Usability Scale (SUS)</i>	86
3.5.2 <i>Analisis Single Ease Question (SEQ)</i>	88
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	91

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	91
4.1.1 Tahap <i>Surface plane</i>	91
4.1.1.1 Jenis <i>Typeface</i>	91
4.1.1.2 Desain <i>High-fidelity Prototype</i>	91
4.1.2 <i>Usability Testing</i>	148
4.2 Analisis Data Penelitian	150
4.2.1 Hasil Penilaian System Usability Scale (SUS)	150
4.2.2 Hasil Penilaian Single Ease Question (SEQ)	153
4.3 Pembahasan	155
4.4 Aplikasi Hasil Penelitian	156
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	158
5.1 Kesimpulan	158
5.2 Saran	159
DAFTAR PUSTAKA	160
LAMPIRAN	164



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Elemen-elemen <i>User Flow</i>	18
Tabel 2. 2 Skenario pertanyaan SUS.....	22
Tabel 2. 3 Skala <i>Likert</i> SUS.....	23
Tabel 2. 4 Kategori Penilaian Hasil SUS	24
Tabel 2. 5 Skala Penilaian SEQ	25
Tabel 2. 6 Skenario Tugas Metode SEQ.....	25
Tabel 2. 7 Penelitian yang Relevan.....	29
Tabel 3. 1 Daftar Perangkat Keras Laptop.....	33
Tabel 3. 2 Daftar Perangkat Keras HP	33
Tabel 3. 3 Daftar Perangkat Lunak	33
Tabel 3. 4 Identifikasi Pengguna.....	42
Tabel 3. 5 Fitur-fitur pada <i>Website</i> SMK BPS&K 2 Jakarta	42
Tabel 3. 6 <i>Functional Specifications dan Content Requirements Website</i> SMK BPS&K 2 Jakarta.....	43
Tabel 3. 7 <i>Functional Specifications dan Content Requirements Dashboard</i> Guru SMK BPS&K 2 Jakarta	43
Tabel 3. 8 Daftar 10 Pertanyaan Metode SUS	86
Tabel 3. 9 Keterangan Skor Penilaian SUS	87
Tabel 3. 10 Skenario Tugas SEQ untuk Pengguna	88
Tabel 3. 11 Skenario Tugas SEQ untuk Admin.....	89
Tabel 3. 12 Keterangan Skor Penilaian SEQ	90
Tabel 4. 1 Tipe <i>typeface</i>	91
Tabel 4. 2 Data Responden Guru	149
Tabel 4. 3 Data Responden Siswa.....	149
Tabel 4. 4 Data Responden Orangtua Siswa.....	149
Tabel 4. 5 Data Responden Calon Siswa	149
Tabel 4. 6 Data Responden Orangtua Calon Siswa	150
Tabel 4. 7 Data Asli Jawaban Responden Penilaian SUS.....	150
Tabel 4. 8 Nilai Akhir Rata-rata Skor SUS.....	151
Tabel 4. 9 Hasil Penilaian SUS	152
Tabel 4. 10 Jawaban Asli Penilaian SEQ Admin.....	153

Tabel 4. 11 Jawaban Asli Penilaian SEQ Pengguna.....	153
Tabel 4. 12 Hasil Penilaian SEQ Admin.....	154
Tabel 4. 13 Hasil Penilaian SEQ Pengguna.....	154



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo SMK BPS&K 2 Jakarta	6
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi SMK BPS&K 2 Jakarta.....	7
Gambar 2. 3 Tahapan Metode Five Planes (Aziza, et al., 2023).....	12
Gambar 2. 4 Gambar Tampilan <i>workspace</i> pada Aplikasi Figma	14
Gambar 2. 5 Contoh <i>User Persona</i> (Maknun & Kusuma, 2024).....	16
Gambar 2. 6 Contoh <i>User Flow</i> (Fadilah & Sweetania, 2023).....	18
Gambar 2. 7 Contoh <i>Wireframe</i> (Ravelino & Susetyo, 2023).....	19
Gambar 2. 8 Penilaian SUS (Putra, et al., 2024).....	24
Gambar 2. 9 Kerangka Berpikir	32
Gambar 3. 1 Diagram Alir penelitian.....	36
Gambar 3. 2 <i>User Persona</i> Narasumber 1	39
Gambar 3. 3 <i>User Persona</i> Narasumber 2	40
Gambar 3. 4 <i>User Persona</i> Narasumber 3	40
Gambar 3. 5 <i>User Persona</i> Narasumber 4	41
Gambar 3. 6 <i>User Persona</i> Narasumber 5	41
Gambar 3. 7 <i>User flow</i> beranda.....	45
Gambar 3. 8 <i>User flow</i> profil sekolah	46
Gambar 3. 9 <i>User flow</i> program keahlian	46
Gambar 3. 10 <i>User flow</i> direktori	47
Gambar 3. 11 <i>User flow</i> Informasi.....	47
Gambar 3. 12 <i>User flow</i> kesiswaan.....	48
Gambar 3. 13 <i>User flow</i> galeri	48
Gambar 3. 14 <i>User flow Login</i>	49
Gambar 3. 15 <i>Userflow</i> Manajemen Profil	49
Gambar 3. 16 <i>User flow</i> manajemen beranda	50
Gambar 3. 17 <i>User flow</i> manajemen informasi	50
Gambar 3. 18 <i>User flow</i> manajemen program keahlian.....	51
Gambar 3. 19 <i>User flow</i> Manajemen direktori.....	51
Gambar 3. 20 <i>User flow</i> Manajemen galeri	52
Gambar 3. 21 <i>User flow</i> Manajemen kesiswaan.....	52

Gambar 3. 22 Arsitektur Informasi <i>Website</i> SMK BPS&K 2 Jakarta	53
Gambar 3. 23 <i>Wireframe</i> Beranda	54
Gambar 3. 24 <i>Wireframe</i> Profil Sejarah Sekolah.....	55
Gambar 3. 25 <i>Wireframe</i> Profil Identitas Sekolah	56
Gambar 3. 26 <i>Wireframe</i> Profil Visi Misi Sekolah.....	57
Gambar 3. 27 <i>Wireframe</i> Profil Fasilitas Sekolah	58
Gambar 3. 28 <i>Wireframe</i> Profil Struktur Organisasi	59
Gambar 3. 29 <i>Wireframe</i> Program Keahlian.....	60
Gambar 3. 30 <i>Wireframe</i> Direktori Guru dan Staf.....	61
Gambar 3. 31 <i>Wireframe</i> Informasi PPDB	62
Gambar 3. 32 <i>Wireframe</i> Informasi Berita dan Pengumuman.....	63
Gambar 3. 33 <i>Wireframe</i> <i>Detail</i> Berita dan Pengumuman	64
Gambar 3. 34 <i>Wireframe</i> Ekstrakurikuler dan Prestasi Siswa	65
Gambar 3. 35 <i>Wireframe</i> Galeri.....	66
Gambar 3. 36 <i>Wireframe</i> <i>Login</i>	67
Gambar 3. 37 <i>Wireframe</i> <i>Login</i> Salah Password	67
Gambar 3. 38 <i>Wireframe</i> <i>Dashboard</i> Utama	68
Gambar 3. 39 <i>Wireframe</i> Manajemen Beranda.....	68
Gambar 3. 40 <i>Wireframe</i> Manajemen <i>Upload</i> Banner	69
Gambar 3. 41 <i>Wireframe</i> Manajemen <i>Footer</i>	69
Gambar 3. 42 <i>Wireframe</i> Manajemen Profil Sekolah.....	70
Gambar 3. 43 <i>Wireframe</i> Manajemen Identitas Sekolah	70
Gambar 3. 44 <i>Wireframe</i> Manajemen Sejarah Sekolah.....	71
Gambar 3. 45 <i>Wireframe</i> Manajemen Visi Misi Sekolah.....	71
Gambar 3. 46 <i>Wireframe</i> Manajemen Daftar Fasilitas Sekolah	72
Gambar 3. 47 <i>Wireframe</i> Manajemen Fasilitas Sekolah.....	72
Gambar 3. 48 <i>Wireframe</i> Struktur Organisasi Sekolah.....	73
Gambar 3. 49 <i>Wireframe</i> Manajemen Program Keahlian.....	73
Gambar 3. 50 <i>Wireframe</i> Manajemen Tambah Jurusan.....	74
Gambar 3. 51 <i>Wireframe</i> Manajemen Direktori	75
Gambar 3. 52 <i>Wireframe</i> Manajemen Direktori Guru	76
Gambar 3. 53 <i>Wireframe</i> Manajemen Direktori Staff	76

Gambar 3. 54 <i>Wireframe</i> Manajemen Informasi	77
Gambar 3. 55 <i>Wireframe</i> Manajemen PPDB Sekolah	77
Gambar 3. 56 <i>Wireframe</i> Manajemen Daftar Berita Sekolah	78
Gambar 3. 57 <i>Wireframe</i> Manajemen Berita Sekolah	78
Gambar 3. 58 <i>Wireframe</i> Manajemen Daftar Pengumuman.....	79
Gambar 3. 59 <i>Wireframe</i> Manajemen Pengumuman.....	79
Gambar 3. 60 <i>Wireframe</i> Manajemen Kesiswaan.....	80
Gambar 3. 61 <i>Wireframe</i> Manajemen Daftar Prestasi Siswa.....	80
Gambar 3. 62 <i>Wireframe</i> Manajemen Prestasi Siswa.....	81
Gambar 3. 63 <i>Wireframe</i> Manajemen Daftar Ekstrakurikuler	81
Gambar 3. 64 <i>Wireframe</i> Manajemen Ekstrakurikuler	82
Gambar 3. 65 <i>Wireframe</i> Manajemen Daftar Galeri.....	82
Gambar 3. 66 <i>Wireframe</i> Manajemen Galeri	83
Gambar 3. 67 Palet Warna <i>Website</i> SMK BPS&K 2 Jakarta	84
Gambar 4. 1 <i>high-fidelity prototype</i> Beranda.....	92
Gambar 4. 2 <i>high-fidelity prototype</i> Sejarah Sekolah	94
Gambar 4. 3 <i>high-fidelity prototype</i> Identitas Sekolah	95
Gambar 4. 4 <i>high-fidelity prototype</i> Visi Misi Sekolah	96
Gambar 4. 5 <i>high-fidelity prototype</i> Fasilitas Sekolah.....	97
Gambar 4. 6 <i>high-fidelity prototype</i> Struktur Organisasi Sekolah.....	98
Gambar 4. 7 <i>high-fidelity prototype</i> Program Keahlian DKV	100
Gambar 4. 8 <i>high-fidelity prototype</i> Program Keahlian TKJ.....	101
Gambar 4. 9 <i>high-fidelity prototype</i> Program Keahlian TKR.....	102
Gambar 4. 10 <i>high-fidelity prototype</i> Program Keahlian BRD	103
Gambar 4. 11 <i>high-fidelity prototype</i> Direktori Guru	105
Gambar 4. 12 <i>high-fidelity prototype</i> Direktori Staff dan Tenaga Kerja	106
Gambar 4. 13 <i>high-fidelity prototype</i> Informasi PPDB dibuka	107
Gambar 4. 14 <i>high-fidelity prototype</i> Informasi PPDB ditutup	108
Gambar 4. 15 <i>high-fidelity prototype</i> Informasi Berita.....	109
Gambar 4. 16 <i>high-fidelity prototype</i> Informasi Pengumuman	110
Gambar 4. 17 <i>high-fidelity prototype</i> Informasi Detail.....	112
Gambar 4. 18 <i>high-fidelity prototype</i> Kesiswaan Ekstrakurikuler.....	114

Gambar 4. 19 <i>high-fidelity prototype</i> Kesiswaan Prestasi Siswa.....	115
Gambar 4. 20 <i>high-fidelity prototype</i> Galeri Sekolah	117
Gambar 4. 21 <i>High-fidelity prototype</i> Login.....	118
Gambar 4. 22 <i>High-fidelity prototype</i> Salah Password	119
Gambar 4. 23 <i>High-fidelity prototype</i> Dashboard Utama	120
Gambar 4. 24 <i>High-fidelity prototype</i> Beranda.....	121
Gambar 4. 25 <i>High-fidelity Prototype</i> Upload Banner.....	122
Gambar 4. 26 <i>High-fidelity Prototype</i> Kontak dan Media Sosial Sekolah	123
Gambar 4. 27 <i>High-fidelity Prototype</i> Manajemen Profil.....	124
Gambar 4. 28 <i>High-fidelity Prototype</i> Identitas Sekolah.....	125
Gambar 4. 29 <i>High-fidelity Prototype</i> Sejarah Sekolah.....	126
Gambar 4. 30 <i>High-fidelity Prototype</i> Visi Misi Sekolah.....	127
Gambar 4. 31 <i>High-fidelity Prototype</i> Daftar Fasilitas Sekolah	128
Gambar 4. 32 <i>High-fidelity Prototype</i> Fasilitas Sekolah	129
Gambar 4. 33 <i>High-fidelity Prototype</i> Struktur Organisasi Sekolah.....	130
Gambar 4. 34 <i>High-fidelity Prototype</i> Manajemen Program Keahlian.....	131
Gambar 4. 35 <i>High-fidelity Prototype</i> Program Keahlian	132
Gambar 4. 36 <i>High-fidelity Prototype</i> Program Keahlian	133
Gambar 4. 37 <i>High-fidelity Prototype</i> Direktori Guru.....	134
Gambar 4. 38 <i>High-fidelity Prototype</i> Direktori Staff	135
Gambar 4. 39 <i>High-fidelity Prototype</i> Manajemen Informasi	136
Gambar 4. 40 <i>High-fidelity Prototype</i> PPDB Sekolah.....	137
Gambar 4. 41 <i>High-fidelity Prototype</i> Daftar Berita Sekolah.....	138
Gambar 4. 42 <i>High-fidelity Prototype</i> Berita Sekolah.....	139
Gambar 4. 43 <i>High-fidelity Prototype</i> Daftar Pengumuman Sekolah.....	140
Gambar 4. 44 <i>High-fidelity Prototype</i> Pengumuman Sekolah.....	141
Gambar 4. 45 <i>High-fidelity Prototype</i> Daftar Galeri Sekolah.....	142
Gambar 4. 46 <i>High-fidelity Prototype</i> Galeri Sekolah.....	143
Gambar 4. 47 <i>High-fidelity Prototype</i> Manajemen Kesiswaan	144
Gambar 4. 48 <i>High-fidelity Prototype</i> Daftar Ekstrakurikuler Sekolah.....	145
Gambar 4. 49 <i>High-fidelity Prototype</i> Ekstrakurikuler Sekolah	146
Gambar 4. 50 <i>High-fidelity Prototype</i> Daftar Prestasi Siswa	147

Gambar 4. 51 <i>High-fidelity Prototype</i> Prestasi Siswa.....	148
Gambar L. 1 Dokumentasi <i>Usability Testing</i> Siswa	241
Gambar L. 2 Dokumentasi <i>Usability Testing</i> Guru	241
Gambar L. 3 Dokumentasi <i>Usability Testing</i> Orangtua Calon Siswa.....	241
Gambar L. 4 Dokumentasi <i>Usability Testing</i> Calon Siswa	242



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pernyataan Dosen Pembimbing I.....	164
Lampiran 2 Surat Pernyataan Dosen Pembimbing II.....	165
Lampiran 3 Surat Tugas	166
Lampiran 4 Lembar Konsultasi Proposal Skripsi Dosen Pembimbing I	167
Lampiran 5 Lembar Konsultasi Proposal Skripsi Dosen Pembimbing II.....	169
Lampiran 6 Hasil Wawancara Guru SMK BPS&K 2 Jakarta.....	171
Lampiran 7 Hasil Wawancara Siswa SMK BPS&K 2 Jakarta	175
Lampiran 8 Hasil Wawancara Orang Tua Siswa SMK BPS&K 2 Jakarta.....	177
Lampiran 9 Hasil Wawancara Calon Siswa SMK BPS&K 2 Jakarta.....	179
Lampiran 10 Hasil Wawancara Orang Tua Calon Siswa.....	180
Lampiran 11 Pernyataan Kelayakan Judul.....	181
Lampiran 12 Lembar Validasi Instrumen Dosen Pembimbing I	182
Lampiran 13 Lembar Validasi Instrumen Dosen Pembimbing II.....	186
Lampiran 14 Surat Permohonan Ujian Skripsi	190
Lampiran 15 Lembar Persetujuan Dosen Pembimbing Skripsi	191
Lampiran 16 Pra Transkrip Akademik.....	192
Lampiran 17 Surat Pernyataan Mahasiswa	195
Lampiran 18 Berita Acara PKM	196
Lampiran 19 Daftar Riwayat Hidup.....	197
Lampiran 20 Biodata Calon Peserta Ujian.....	198
Lampiran 21 Ringkasan Hasil <i>Usability Testing</i> Guru	202
Lampiran 22 Ringkasan Hasil <i>Usability Testing</i> Siswa.....	211
Lampiran 23 Ringkasan Hasil <i>Usability Testing</i> Orangtua Siswa.....	219
Lampiran 24 Ringkasan Hasil <i>Usability Testing</i> Calon Siswa	227
Lampiran 25 Ringkasan Hasil <i>Usability Testing</i> Orangtua Calon Siswa	234
Lampiran 26 Dokumentasi <i>Usability Testing</i>	241