

DAFTAR PUSTAKA

- Abas Asyafah (2019). Menimbang Model Pembelajaran (Kajian Teoretis-Kritis atas Model Pembelajaran dalam Pendidikan Islam) Indonesian Journal of Islamic Education – Vol. 6 No. 1
- Agustira, S., & Rahmi, R. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Tingkat SD. MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah, 4(1), 72-80.
- Aini, U. N., Utami, T. W. ., Khalidiyah, T., & Huriyah, L. (2022). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Video Menggunakan Aplikasi Benime dalam Meningkatkan Pemahaman pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAIBP) Siswa SMP. *Edudeena : Journal of Islamic Religious Education*, 6(1), 57–65. <https://doi.org/10.30762/ed.v6i1.117>
- Amali, L. N., Zees, N., & Suhada, S. (2020). Motion Graphic Animation Video as Alternative Learning Media. 2(1). <https://doi.org/10.37905/jji.v2i1.4640>
- Arduyan, M. Z., Rachman, A., & Kurniawan, R. A. (2023). Media Promosi Iklan Taman Nasional Komodo melalui Animasi 2D. *Jurnal Desain*, 10(2), 205–218. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30998/jd.v10i2.13144>
- Arikunto, S. (2021). Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3. Bumi Aksara.
- Asyhar, Rayanda. 2020. Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Bastudin. (2020). Hambatan Utama Penggunaan Tik Dalam Pembelajaran Dan Strategi Mengatasinya. Lpmpsumsel.Kemdikbud.Go.Id.
- Cahyani, I. G., & Aswar, N. (2022). Perancangan Motion Graphic Pengenalan Sinrili (Skripsi, Universitas Negeri Makassar).
- Chania, F.I., Ananda, D. F., Ramadani, E. S., Alvira, F., & Dwifani, D. (2023) Problematika Guru Dalam Menerapkan Media Pembelajaran Pada Kelas III SD IT ADZKA 1 Padang. *Jurnal OSPPreprint*
- Damanik, S. W., & Seleky, J. S. (2022). Penerapan Metode Interaktif untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa pada Pembelajaran Online. Seminar Nasional Matematika, Geometri, Statistika, Dan Komputasi, 282–292.

- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dea Kiki Yestiani & Nabila Zahwa (2020). *Peran Guru Dalam Pembelajaran Pada Siswa Sekolah Dasar*. Vol,4 No,1.
- Dinata, I., Syawaluddin, S., Deslita, D., Wardi, J., Wasnani, R., & Fuaddi, A. (2024). Penggunaan Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Bidang Studi PAI VII di UPTD SMPN 1 Kecamatan Harau. *Jurnal Pendidikan Tuntas*, 2(3), 298–303. Retrieved from <https://publikasi.abidan.org/index.php/jpt/article/view/719>
- Elvira. 2021. Faktor Penyebab rendahnya Kualitas Pendidikan dan Cara Mengatasinya (Studi pada: Sekolah dasar di desa Tonggolobibi). *IQRA: Jurnal Ilmu Kependidikan dan Keislaman*. 16(2). 93-98. Doi: <https://doi.org/10.56338/iqra.v16i2.1602>
- Fadhilatunisa, D., Oktaviah, N., Isma, A., Malago, J. D., & Johansyah, O. N. P. (2023). Inovasi Manajemen Referensi: Pelatihan Aplikasi Research Rabbit dan Zotero Untuk Mahasiswa Ekonomi. *Vokatek: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(3), 326-334
- Fauziah, Z., Ainol, Susetya, H., H., H. (2023) Keefektifan Media Pembelajaran Podcast Pada Keterampilan Menyimak Cerita Fantasi Kelas VII MTS Al-Husna. *Jurnal Sastra - Vol 12 No.2*
- Febi, P. (2021). Peran komunikasi visual pada sosial media bisnis pangan dan kuliner di tengah pandemi covid 19. *Ars: Jurnal Seni Rupa dan Desain*, 24(2), 123-128.
- Fernando, A. Dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Gregory, R. J. (2000). *Psychological Testing: History, Principles, and Applications*. Boston: Allyn and Bacon.
- Hasanah, U., Rapi, M., Syahrani, Suhardiman, Tenri Ola Rivai, A., & Ibrahim, A. (2022). Pelatihan Media Pembelajaran Berbasis Virtual/Digital sebagai Peningkatan Kompetensi Dosen. *KHIDMAH: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 151 - 160. <https://doi.org/10.24252/khidmah.v2i2.30189>
- Japar, M., Suryaratri, R. D., Syarif, S., Fadhillah, D. N., & Djunaidi, D. (2021). Analisis Kebutuhan Pemanfaatan Video Pembelajaran dalam Meningkatkan

- Kompetensi Profesional Guru PPKn Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Sains Sosio Humaniora*, 5(1), 619-627.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat. Prenada Media Group.
- Laimheheriwa, M. A., Ardianto, D. T., & Setiawan, P. B. (2020). Perancangan Video Dokumenter Dengan Media Motion Graphics Warisan Budaya Noken Papua Di Jayapura. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(16), 9.
- Marlani, L. P. . (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *PEDAGOGY: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Psikologi*, 1(2), 125-133. <https://doi.org/10.51878/paedagogy.v1i2.802>
- Mayer, R. E. (2009). *Multimedia Learning* (2nd ed.). Cambridge: Cambridge University Press
- Nainggolan, M., Haryati, F., Lubis, Z., H., (2024). Penerapan Media Games Blooket Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV Di SDN 066050 Medan. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*
- Nur Azmi Alwi, & Putri Lestari Agustia. (2024). Penggunaan Media Vidio Dalam Proses Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia*, 2(3), 183–190.
- Pamungkas, W. A. D., & Koeswanti, H. D. (2022). Penggunaan media pembelajaran video terhadap hasil belajar siswa sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 4(3), 346-354. <https://doi.org/10.23887/jippg.v4i3.41223>
- Parameswari, N. M. D. (2021). Kompetensi Guru dalam Mengadakan Variasi pada Pembelajaran Daring Kelas IV di SDN 11 Kecamatan Cakranegara. *Jurnal Kependidikan*, 6(1), 21–27.
- Prastowo, A., (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Pada Mata Pelajaran Matematika Berdasarkan Prinsip Kreatif Dan Menarik Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan – Vol. 9 No. 2*
- Pratama, E. B., & Carollina, D. (2020). Perancangan Motion Graphic Dampak Plastik Di Laut. *AKSA: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 4(1), 525–540. <https://doi.org/10.37505/aksa.v4i1.44>

- Purwanti, H. A. (2020). Penerapan Model Visualization, Auditory, Kinesthetic Berbantuan Media Animasi untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar IPA Materi Lapisan Bumi Heni. *Jurnal Profesi Keguruan*, 6(2), 138–145. <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/jpk%0APenerapan>
- Rahmadayanti, D., & Hartoyo, A. (2022). Potret Kurikulum Merdeka, Wujud Merdeka Belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7174-7187.
- Reynaldo, I. 2020. Pengembangan E-Book Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Aplikasi Sigil Pada Materi Alat Optik SMA/MA (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Ridho, M., I & Darusalam, M., A. (2024) Perancangan Video Edukasi Permainan Tradisional Dakocan Asal Palembang Sebagai Media Edukasi Anak Sekolah Dasar (Skripsi Institute Teknologi Dan Bisnis Palcomtech)
- Santoso, S. M. F., & Budiyanto, M. (2020). Peningkatan Pemahaman Konsep Siswa SMP dengan Model Pembelajaran Guided Discovery pada Materi Getaran dan Gelombang. *Pensa EJournal: Pendidikan Sains*, 8(3), 235–240. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/pensa/article/view/38395>
- Saprudin, Cahya, I., Wijoyo, A., & Prasetyo, S. M. (2020). Pembelajaran Multimedia (Studi Kasus : Smk Indonesia Global). *JAMAICA: Jurnal Abdi Masyarakat*, 1, 63–70. <http://openjournal.unpam.ac.id/>
- Setemen, K. (2018). Pengembangan Dan Pengujian Validitas Butir Instrumen Kecerdasan Logis-Matematis. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan - Vol. 15, No. 2*
- Sihombing, C. (2022). Pengaruh penggunaan media video pembelajaran terhadap hasil belajar IPA siswa kelas V. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 2(02), 289-294. <https://doi.org/10.47709/educendikia.v2i02.1644>
- Sitohang, T., Simanjuntak, E., D., Y., Samosir, S., E., Panggabean, M., F., & Simanjuntak, S., E. (2024). Penggunaan Website Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa di SMK Bima Utomo. *Kegiatan Positif: Jurnal Hasil Karya Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 11–24. <https://doi.org/10.61132/kegiatanpositif.v2i1.790>
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2011). *Media Pengajaran*, Sinar Baru Algensindo: Bandung, cet. X.
- Sugiyono, P. D. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Sutopo. Bandung: CV. Alfabeta.

- StudySmarter. (2020). Isometric Drawing, dari <https://www.studysmarter.co.uk/explanations/engineering/design-engineering/isometricdrawing/>
- Tahel, F., & Ginting, E. (2019). Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Pahlawan Nasional untuk Meningkatkan Rasa Nasionalis Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika*, 09(02), 113–120. <http://ojs.palcomtech.ac.id/index.php/teknomatika/article/view/467>.
- Tanjung, E., F., Manalu, H., Z. (2023). Model pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Multimedia Dalam Memotivasi Belajar Siswa Kelas VII A Di SMP Negeri 1 Sawit Seberang. *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajaran – Vol.2, No. 3*
- Wahyuningtyas, N. R. 2019. Pengembangan E-Modul Pembelajaran Sejarah Berbasis Problem Solving Untuk Meningkatkan High Order Thinking Skill (Hots) Dengan Model 4D.
- Yustiana, S., & Kusumadewi, R. F. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Modul Berbasis CTL Sebagai Bagian Dari Pengembangan SSP. *Jurnal Kontekstual*, 1(02), 1–6. <http://jurnal.umus.ac.id/index.php/kontekstual>
- Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61–78. <https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>