

DAFTAR PUSTAKA

- Andini, Yusup, D., & Susilawati. (2023). Penerapan System Usability Scale Dalam Menganalisis UI / UX pada Website Asuransi Mitra (Studi Kasus : Website Pasarpolis). *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(4), 149–163.
- Angela, L., & Erandaru, E. (2022). Studi Perbandingan Teori dan Praktek Proses Perancangan UI/UX di Aryanna. *Jurnal DKV Adiwarna*, 10.
- Engkus. (2019). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pasien di Puskesmas Cibitung Kabupaten Sukabumi. *Jurnal Governansi*, 5(2), 99–109. <https://doi.org/10.30997/jgs.v5i2.1956>
- Ependi, U., Putra, A., & Panjaitan, F. (2019). Evaluasi Tingkat Kebergunaan Aplikasi Administrasi Penduduk menggunakan Teknik System Usability Scale. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 63–76. <https://doi.org/10.26594/register.v5i1.1412>
- Indarto, I. D. (2014). *Pembangunan Sistem Informasi Spare Parts Terintegrasi Berbasis Web*. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- ISO. (2019). *ISO 9241-210:2019 Ergonomics of Human-System Interaction - Part 210: Human-Centred Design for Interactive Systems*. International Organization for Standardization (ISO). <https://www.iso.org/standard/77520.html>
- Kesuma, D. P. (2021). Penggunaan Metode System Usability Scale untuk Mengukur Aspek Usability pada Media Pembelajaran Daring di Universitas XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1615–1626. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i3.1356>
- Kristyawati, D., & Jamilah. (2020). Interaksi Manusia dan Komputer Analisa Aspek IMK pada Mobile Banking BNI. *Universitas Gunadarma*.
- Listiyono, H., Sani, D. L., Khristianto, T., & Soelistijadi, R. (2022). Desain Sistem Informasi Perpustakaan Universitas Stikubank Semarang Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 15(1), 121–131. <https://doi.org/10.51903/pixel.v15i1.742>
- Mubiarto, D. S., Isnanto, R. R., & Windasari, I. P. (2023). Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) Pada Aplikasi “BCA Mobile” menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Teknik Komputer*, 1(4), 209–216. <https://doi.org/10.14710/jtk.v1i4.37686>
- Mukti, Y. I. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah dengan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9(2), 84–95. <https://doi.org/10.36050/betrik.v9i02.34>

- Musaddik, & Nurislaminingsih, R. (2019). Analisis Implementasi Layanan Jamila (Jaminan Layanan Prima Mengantar Buku Andalan Ke Pemustaka) di Perpustakaan Umum Kota Yogyakarta. *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, 7(1), 1–10. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/jip/article/view/22822>
- Putra, A. A., Tuffahati, D. A., Fauzi, H. S., Febriliyan, I. H., & Saifudin, A. (2023). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMK Pesat Bogor. *JRIIN: Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi*, 1(2), 341–346. <https://www.neliti.com/id/publications/131822/>
- Salamudin, M. (2017). Implementasi Metode User Centered Design untuk Merancang Website Sekolah (Studi Kasus SMPN 4 Negeriagung Lampung). *Jurnal Informatika AMIK AKMI Baturaja*, 6, 1–10.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Syarifah, Naury, C., & Sulistiyowati, W. N. (2022). Perancangan Prototype Sistem Informasi Repository Skripsi Berbasis Web di UNA'IM Yapris Wamena Papua. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 25–31. <https://doi.org/10.54259/satesi.v2i1.682>
- Umiga, M. (2022). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 2(2), 56–62. <https://doi.org/10.54066/jci.v2i2.242>
- Wahyuni, S. (2023). Analisis Sistem Klasifikasi Koleksi pada Taman Baca Masyarakat (Tbm) Rimba Bulan. *Jurnal Kajian Kepustakawanan*, 5(1), 15–26.
- Waralalo, M. H. (2019). *Analisis User Interface (UI) dan User Experience (UX) pada AIS UIN Jakarta menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan Webuse dengan Standar ISO 13407*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Wijaya, K. (2021). Implementasi Metode UCD (User Centered Design) pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan: Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gelumbang. *JURNAL FASILKOM*, 11(2), 52–56. <https://doi.org/10.47747/jpsii.v2i2.561>
- Wiryandhani, F., Widodo, S., & Andrian, R. (2023). Perancangan Purwarupa Dashboard Digital untuk Pengukuran Produktivitas Kerja dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknoinfo*, 17(1), 351–363. <https://doi.org/10.33365/jti.v17i1.2074>
- Yehdeya, E. F., Primasari, C. H., Purnomo Sidhi, T. A., Wibisono, Y. P., Setyohadi, D. B., & Cininta, M. (2023). Analisis User Interface (UI) dan

User Experience (UX) Sudut Elevasi Pemukul Gamelan Metaverse Virtual Reality menggunakan User Centered Design (UCD). *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 7(1), 137–146. <https://doi.org/10.26798/jiko.v7i1.757>



Intelligentia - Dignitas