

**MODEL PERMAINAN *OUTBOUND* DALAM
PENGEMBANGAN KEMAMPUAN BERSOSIALISASI SISWA
SEKOLAH DASAR**



DWI MAYLIAWATI

1605620007


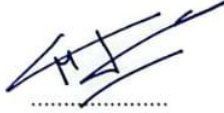
**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2025

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		
<u>Dr. Aan Wasan, S.Sos., M.Si</u> NIP. 19711219 200501 1 001		<u>3/2 - 2025</u>
Pembimbing II		
<u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 19920901 201903 1 014		<u>5/2 - 2025</u>

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<u>Prof. Dr. Drs. Hernawan, SE., M.Pd</u> NIP. 19690721 200212 1 001	Ketua Sidang		<u>5/2 - 2025</u>
<u>Hartman Nugraha, M.Pd</u> NIP. 19740909 200312 1 001	Sekretaris		<u>6/2 - 2025</u>
<u>Dr. Aan Wasan, S.Sos., M.Si</u> NIP. 19711219 200501 1 001	Anggota		<u>3/2 - 2025</u>
<u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 19920901 201903 1 014	Anggota		<u>5/2 - 2025</u>
<u>Prof. Dr. Abdul Sukur, M.Si</u> NIP. 19691130 200003 1 001	Anggota		<u>31/1 - 2025</u>

Tanggal Lulus : 06 Februari 2025

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi yang saya tulis ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta ataupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni dari sebuah ide, gagasan, dan penelitian saya sendiri yang dibantu oleh arahan dosen pembimbing.
3. Seluruh tulisan dalam skripsi ini tidak terdapat pendapat yang telah ditulis oleh orang lain, kecuali pendapat yang dijadikan sebagai acuan dan telah disebutkan nama pengarang serta dicantumkan pada daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sungguh – sungguh dan apabila terdapat ketidakbenaran dan penyimpangan dalam pernyataan ini dikemudian hari, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 06 Februari 2025

Yang Menyatakan,



Dwi Mayliawati

LEMBAR PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Dwi Mayliawati
NIM : 1605620007
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan / Olahraga Rekreasi
Alamat email : dwimayliawati1@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Model Permainan Outbound Dalam Pengembangan Kemampuan
Bersosialisasi Siswa Sekolah Dasar

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 11 Februari 2025

Penulis

(Dwi Mayliawati)
nama dan tanda tangan

MODEL PERMAINAN *OUTBOUND* DALAM PENGEMBANGAN KEMAMPUAN KEMAMPUAN BERSOSIALISASI SISWA SEKOLAH DASAR

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk berupa model permainan *outbound* dalam pengembangan kemampuan kemampuan bersosialisasi siswa sekolah dasar. Pengambilan data dilakukan pada bulan Desember 2024 yang bertempat di SDN Rawamangun 09, Jakarta Timur. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Research & Development (R & D) dari ADDIE dengan membuat produk berupa model permainan *outbound* dengan 5 (lima) tahapan, yaitu 1.) Analisis (*Analyze*), 2.) Desain (*Design*), 3.) Pengembangan (*Development*), 4.) Pelaksanaan (*Implement*), 5.) Evaluasi (*Evaluate*). Subjek yang digunakan dalam penelitian ini adalah siswa kelas V di SDN Rawamangun 09, Jakarta Timur yang berjumlah 20 siswa. Model permainan *outbound* yang dibuat kemudian di uji validasi dengan menggunakan uji justifikasi ahli, dimana model permainan yang dibuat di uji cobakan, kemudian di konsultasikan dan divalidasi oleh para ahli sesuai dengan variabel yang terkait. Uji coba dilakukan dengan memberikan 15 model permainan *outbound* yang telah dibuat oleh peneliti untuk dianalisa dengan pengisian angket justifikasi oleh ahli (*expert judgment*). Setelah divalidasi oleh ahli maka didapatkanlah 13 model permainan *outbound* yang dinyatakan layak dan kemudian diaplikasikan kepada siswa sekolah dasar. Hasil dari pengaplikasian model permainan *outbound* dinilai efektif dan membantu siswa mau untuk kemampuan bersosialisasi. Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini adalah, 12 model permainan *outbound* dalam kemampuan kemampuan bersosialisasi yang peneliti buat telah layak diaplikasikan untuk siswa sekolah dasar.

Kata Kunci: Permainan *outbound*, kemampuan kemampuan bersosialisasi, siswa sekolah dasar.

Intelligentia - Dignitas

OUTBOUND GAME MODEL IN DEVELOPING ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS SOCIAL SKILLS

ABSTRACT

This research aims to produce a product in the form of an outbound game model for developing the socialization skills of elementary school students. Data collection was conducted in December 2024 at SDN Rawamangun 09, East Jakarta. The method used in this research is the Research & Development (R & D) method from ADDIE by creating a product in the form of an outbound game model with 5 (five) stages, namely 1.) Analysis, 2.) Design, 3.) Development, 4.) Implementation, 5.) Evaluation. The subjects used in this study were fifth-grade students at SDN Rawamangun 09, East Jakarta, totaling 20 students. The outbound game model that was created was then validated using expert judgment, where the game model was tested, then consulted and validated by experts according to the relevant variables. The trial was conducted by providing 15 outbound game models created by the researcher to be analyzed through expert judgment questionnaires. After being validated by experts, 13 outbound game models were deemed suitable and then applied to elementary school students. The results of the application of the outbound game models were deemed effective and helped students to be willing to socialize. The conclusion obtained from this research is that the 12 outbound game models in socialization skills created by the researcher are suitable for application to elementary school students.

Keywords: *Outbound games, social skills, elementary school students.*

Intelligentia - Dignitas

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Olahraga Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi.

Oleh karena itu, saya mengucapkan terimakasih kepada Ibu Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta, Bapak Dr. Aan Wasan, S.Sos., M.Si, selaku Kepala Program Studi Olahraga Rekreasi sekaligus Dosen Pembimbing I dan Bapak Masnur Ali, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk saya dalam penyusunan skripsi ini, Keluarga SDN Rawamangun 09, Jakarta Timur, yang telah membantu dalam usaha memperoleh data yang saya perlukan, Ayah Subandi, Ibu Komi dan keluarga saya yang telah memberikan dukungan material maupun moral, Sahabat Annisa Deastriana, S.Gz yang telah mendukung saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata, saya berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan.

Jakarta,

Intelligentia - Dignitas

DM

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian.....	4
C. Rumusan Masalah.....	4
D. Kegunaan Penelitian	4
BAB II KAJIAN TEORETIK	6
A. Konsep Pengembangan Model	6
1. Model Dick dan Carey	9
2. Model ASSURE	13
3. Model Jerold E. Kemp	23
4. Model ADDIE.....	27
5. Model Borg & Gall	30
B. Konsep Model yang Dikembangkan	34
C. Kerangka Teoretik.....	35
1. Model.....	35
2. Permainan	37
3. <i>Outbound</i>	40
4. Kemampuan Kemampuan bersosialisasi	48
5. Siswa Sekolah Dasar.....	55
D. Rancangan Model.....	57
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	59
A. Tujuan Penelitian	59
B. Tempat Dan Waktu Penelitian	59
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan.....	59
D. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	60
E. Langkah – Langkah Pengembangan Model.....	60
1. Penelitian Pendahuluan.....	61
2. Perencanaan Pengembangan Model	62
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	63
F. Implementasi.....	66

G. Evaluasi.....	67
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	68
A. Hasil Penelitian Model	68
1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	68
2. Model Draft Awal	70
3. Model Draft Final	74
B. Kelayakan Model.....	74
C. Efektivitas Model.....	76
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	79
A. Kesimpulan.....	79
B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....	81
DAFTAR LAMPIRAN	83
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	126



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3. 1 Perencanaan Rancangan Model Dokumen Pribadi	62
Tabel 3. 2 Nama Para Ahli Dalam Uji Justifikasi	64
Tabel 3. 3 Instrumen Kemampuan bersosialisasi Siswa Sekolah Dasar	64
Tabel 3. 4 Kriteria Penilaian Kemampuan Bersosialisasi Siswa Sekolah Dasar ..	64
Tabel 4. 1 Butir – Butir Pertanyaan Kepada Guru	69
Tabel 4. 2 Saran dan Masukan Ahli Outbound	71
Tabel 4. 3 Saran dan Masukan Ahli Psikologi Olahraga.....	73
Tabel 4. 4 Hasil Model Draft Final	74
Tabel 4. 5 Kesimpulan Uji Ahli Terhadap Model Permainan Outbound	75
Tabel 4. 6 Hasil Revisi dari Ahli Terhadap Model Permainan Outbound.....	76
Tabel 4. 7 Penilaian Kemampuan Bersosialisasi.....	77



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Model Dick dan Carey	10
Gambar 2. 2 Model Pengembangan ASSURE.....	14
Gambar 2. 3 Model Pengembangan Kemp.....	26
Gambar 2. 4 Model ADDIE	27
Gambar 2. 5 R & D Procedure of Borg and Gall.....	30
Gambar 2. 6 Rancangan Model Permainan <i>Outbound</i>	58
Gambar 3. 1 ADDIE Model.....	60



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Form Usulan Judul Skripsi	83
Lampiran 2 Form Validasi Ahli Permainan <i>Outbound</i>	84
Lampiran 3 Form Validasi Ahli Psikologi Olahraga	85
Lampiran 4 Form Usulan ke Bakhum	86
Lampiran 5 Form Surat Izin Penelitian	87
Lampiran 6 Form Surat Balasan Penelitian	88
Lampiran 7 Form Pengajuan Dosen Pembimbing	89
Lampiran 8 Form Wawancara Guru Penjaskes SDN Rawamangun 09	90
Lampiran 9 Model <i>Outbound</i>	92
Lampiran 10 Dokumen Hasil Penelitian	118



Intelligentia - Dignitas