

**MODEL PERMAINAN BERBASIS PERSEPSI KINESTETIK  
UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR**



**ADILAKSONO DARAJAT**

**1605620041**

**Skripsi ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh Gelar**

**Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI FAKULTAS ILMU**

**KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2025**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Adilaksono Darajat  
NIM : 1605620076  
Fakultas/Prodi : Olahraga Rekreasi  
Alamat email : [adilaksonod11@gmail.com](mailto:adilaksonod11@gmail.com)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

MODEL PERMAINAN BERBASIS PERSEPSI KINESTETIK UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 12 Februari 2025



Penulis

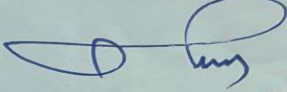
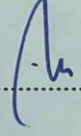
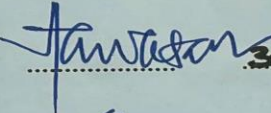
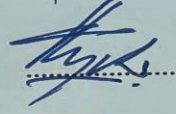
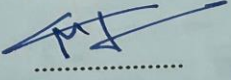
Adilaksono Darajat

(  
*nama dan tanda tangan*  
)

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

### LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Hartman Nugraha, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 197409092003121001		30/1/25
Pembimbing II <u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 199209012019031014		31/1/25

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Abdul Kholik, M.Pd</u> NIP. 197512282005011001	Ketua Sidang		30/1/25
2. <u>Prof. Dr. Sri Nuraini, M.Pd</u> NIP. 196707301993032001	Sekretaris		30/1/25
3. <u>Dr. Aan Wasan, S.Sos., M.Si</u> NIP. 197112192005011001	Anggota		30/1/25
4. <u>Hartman Nugraha, S.Pd, M.Pd</u> NIP. 197409092003121001	Anggota		31/1/25
5. <u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 199209012019031014	Anggota		31/1/25

Tanggal lulus : **31 Januari 2025**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar akademik sarjana, di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, penelitian saya sendiri dan arahan dari dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam masalah dengan sebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam permintaan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 13 Januari 2025



**Adilaksono Darajad**  
1605620041

## **LEMBAR PERSEMBAHAN**

Segala puji dan syukur kita panjatkan kehadirat ALLAH SWT yang sudah memberikan banyak nikmat kepada hamba nya sehingga dengan rahmat dan karunia serta kemudahan yang sudah diberikan. Alhamdulillah skripsi ini dapat terselesaikan. Shalawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW. Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang tersayang.

### **ORANG TUA**

Kepada Alm Bapak (Angling) dan Alm Ibu (Setyorini), terima kasih Sebanyak banyak nya tiada terhingga karena sudah membesarkan, mendidik, dan memberikan fasilitas pendidikan hingga saat ini. Terima kasih sudah memberikan dukungan, doa dan cinta kasih sayang tiada terhingga yang mungkin tidak dapat saya membalasnya. Semoga dengan skripsi ini dapat menjadi langkah awal saya membahagiakan kalian disana dan untuk kedepannya. Terima kasih sudah berjuang dan terus berkorban untuk saya. Terima kasih sudah terus mendoakan dan memberikan dukungan, nasihat dan ridho kalian.

### **SAUDARA**

Saya mengucapkan terima kasih kepada Kakak - Kakak saya Anindityas Nurul Nastiti, Annura Minar Gayatri, Ashma Dian Rahma dan saudara yang telah memberikan saya motivasi dan doa untuk menyelesaikan skripsi ini. Semoga kita semua dapat membanggakan kedua orang tua.

### **DOSEN PEMBIMBING**

Terima kasih saya ucapkan kepada Bapak Hartman Nugraha, M.Pd. selaku dosen pembimbing I saya, Bapak Masnur Ali M.Pd. selaku dosen pembimbing II saya dan Bapak Dr. Aan Wasan, S.Sos, M.Si selaku pembimbing akademik saya yang sudah banyak membantu, menasehati dan memberikan banyak masukan selama proses penyusunan skripsi saya hingga skripsi ini selesai.

### **TEMAN - TEMAN**

Untuk teman – temanku yang selalu memberikan motivasi, nasihat, dukungan moral serta material yang selalu membuat semangat ketika berkuliah sampai menyusun dan menyelesaikan skripsi ini. Siti Khodijah, Esa Nur Kholis, S.or, Muhammad Ridwan, S.or, Annisa Maharani, Rischa Himalia, Ayunisa, Dewi Riski, Mario Chandra, Muhammad Rafli dan semua teman – teman Olahraga Rekreasi 2020.

**ADILAKSONO DARAJAD. MODEL PERMAINAN BERBASIS PERSEPSI KINESTETIK UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR.**

**Skripsi: Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Olahraga, Universitas Negeri Jakarta.**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model permainan berbasis persepsi kinestetik yang dapat meningkatkan aktivitas fisik dan keterampilan motorik siswa sekolah dasar. Model permainan ini dirancang untuk menarik minat siswa agar lebih aktif dalam kegiatan luar ruangan, sekaligus menstimulasi kecerdasan kinestetik mereka. Penelitian dilakukan menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dengan pendekatan ADDIE yang mencakup tahapan analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Subjek penelitian terdiri dari 30 siswa SD Negeri 09 Rawamangun, Jakarta Timur, yang dibagi menjadi kelompok uji coba dan kelompok validasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa model permainan yang dikembangkan efektif dalam meningkatkan keterampilan motorik siswa, yang ditunjukkan melalui peningkatan koordinasi gerak, keseimbangan, serta respons kinestetik. Validasi ahli juga menyatakan bahwa model ini layak digunakan dalam lingkungan sekolah dasar sebagai metode pembelajaran berbasis gerak. Kesimpulan penelitian ini mengonfirmasi bahwa model permainan berbasis persepsi kinestetik dapat dijadikan referensi dalam mengembangkan program aktivitas fisik di sekolah dasar guna mendukung perkembangan motorik anak secara optimal.

**Kata kunci:** Model permainan, Persepsi Kinestetik, Siswa Sekolah Dasar

*Intelligentia - Dignitas*

**ADILAKSONO DARAJAD. A GAME MODEL BASED ON KINESTHETIC PERCEPTION FOR PRIMARY SCHOOL STUDENTS.**

*Thesis: Recreational Sports, Faculty of Sports Science, Jakarta State University.*

**ABSTRACT**

*This study aims to develop a kinesthetic perception-based game model to enhance physical activity and motor skills in elementary school students. The game model is designed to attract students' interest in outdoor activities while stimulating their kinesthetic intelligence. The research was conducted using the Research and Development (R&D) method with the ADDIE approach, which includes the stages of analysis, design, development, implementation, and evaluation. The study involved 30 students from SD Negeri 09 Rawamangun, East Jakarta, divided into test and validation groups. The results indicate that the developed game model effectively improves students' motor skills, as demonstrated by increased movement coordination, balance, and kinesthetic response. Expert validation also confirmed that this model is suitable for use in elementary school environments as a movement-based learning method. The findings of this study suggest that a kinesthetic perception-based game model can serve as a reference for developing physical activity programs in elementary schools to support children's optimal motor development.*

**Keywords:** *Game Model, Kinesthetic Perception, Elementary School Students*

*Intelligentia - Dignitas*

## KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan penuh rasa syukur, penulis ini mengungkapkan rasa terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah, rahmat, dan petunjuk-Nya yang memungkinkan penulis menyelesaikan skripsi yang berjudul “Model Permainan Berbasis Persepsi Kinestetik Untuk Siswa Sekolah Dasar”. skripsi ini merupakan persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Olahraga

Skripsi ini dibuat sebagai syarat untuk menyelesaikan studi dan meraih gelar Sarjana Olahraga di Program Studi Olahraga Rekreasi, yang berada di Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan, Universitas Negeri Jakarta. Penulis menyadari bahwa dalam proses penyelesaian Skripsi ini telah mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan tulus, penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada: **Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, S.Pd.,M.Pd.** selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan, Universitas Negeri Jakarta. **Dr. Aan Wasan, S.Sos, M.Si** selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi dan Pembimbing Akademik. **Hartman Nugraha, M.Pd** selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing penyusunan skripsi peneliti dari awal hingga akhir. **Masnur Ali, M.Pd** selaku Dosen pembimbing II yang telah membantu peneliti dalam penyusunan skripsi dari awal hingga akhir. **Dr. Abdul Gani, M.Pd** selaku Validasi Ahli Permainan dan **Dr. Eka Fitri Novitasari, M.Pd** selaku Validasi Ahli Gerak Dasar yang telah membantu saya dalam memberikan arahan untuk penelitian skripsi.



Akhir kata penulis berharap semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan.

Wassalammualaikum Wr. Wb

Bekasi, 13 Januari 2025

Peneliti



*Intelligentia - Dignitas*

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Fokus Penelitian.....	11
C. Rumusan Masalah.....	11
D. Kegunaan Hasil Penelitian.....	11
<b>BAB II KAJIAN TEORETIK.....</b>	<b>12</b>
A. Konsep Pengembangan Model .....	12
B. Konsep Model yang Dikembangkan .....	21
C. Kerangka Teoretik.....	22
D. Rancangan Model .....	37
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>41</b>
A. Tujuan Penelitian .....	41
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan.....	42
D. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	42
E. Langkah – Langkah Pengembangan Model .....	43

<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	47
A. Hasil Pengembangan Model .....	47
B. Kelayakan Model .....	51
C. Efektifitas Model.....	52
D. Pembahasan.....	53
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	54
A. Kesimpulan .....	54
B. Saran.....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	55
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	57
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b> .....	80



*Intelligentia - Dignitas*

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Rancangan Model Permainan Berbasis Persepsi Kinestetik Untuk Siswa Sekolah Dasar .....	40
Tabel 3.1 Nama Para Ahli Validasi .....	45
Tabel 4.1 Hasil Analisis Penelitian.....	48
Tabel 4.2 Hasil Model Awal .....	49
Tabel 4.3 Hasil Model Final.....	50
Tabel 4.4 Kelayakan Model .....	52



*Intelligentia - Dignitas*

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah – Langkah Pengembangan ADDIE.....	19
Gambar 2.2 Model ADDIE .....	38



*Intelligentia - Dignitas*

## DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 : Model Permainan Berbasis Persepsi Kinestetik Untuk Anak Sekolah Dasar .....	57
LAMPIRAN 2 : Surat Keterangan Judul .....	68
LAMPIRAN 3 : Surat Keterangan Validasi Ahli Permainan .....	69
LAMPIRAN 4 : Surat Keterangan Validasi Ahli Kinestetik.....	70
LAMPIRAN 5: Surat Permohonan Izin Penelitian.....	71
LAMPIRAN 6: Surat Izin Penelitian .....	72
LAMPIRAN 7 : Surat Balasan Izin Penelitian.....	73
LAMPIRAN 8: Dokumentasi Penelitian .....	74



*Intelligentia - Dignitas*