

### ANGKET ANALISIS KEBUTUHAN PENGEMBANGAN MEDIA

## PEMBELAJARAN NAHWU (I'ROB) BERBASIS POWER POINT INTERAKTIF

Nama	:

NIM :

Kelas :

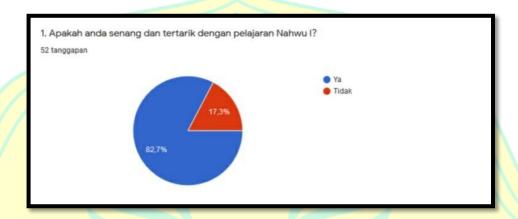
		Pili	han
No	Pertanyaan	Jaw	aban
///		Ya	Tidak
1.	Apakah anda senang dan tertarik dengan pelajaran Nahwu		- //
	I?		
2.	Apakah mata kuliah Nahwu I termasuk mata kuliah yang	1	
	sulit dipahami?	1	1
3.	Apakah belajar melalui catatan dan penjelasan yang	/	
	diberikan oleh dosen dapat memudahkan anda untuk		
	memahami konsep Nahwu (I'rob)?		4
4.	Apakah pembelajaran Nahwu (I'rob) pada Nahwu I yang	4	ζ,
1	dilakukan oleh dosen selama ini menarik?	4	
5.	Apakah penjelasan materi yang dilakukan oleh dosen	P	
	selama ini masih menggunakan metode konvensional?	2,	
6.	Apakah dosen menggunakan media pembelajaran selama	/	
	mengajar Nahwu (I'rob)?	//	
7.	Apakah anda merasa kesulitan dalam mempelajari Nahwu		
	(I'rob)?		
8.	Apakah anda membutuhkan media pembelajaran		
	interaktif yang dapat digunakan untuk mempelajari materi		
	Nahwu (I'rob) secara lebih mudah dan menarik?		

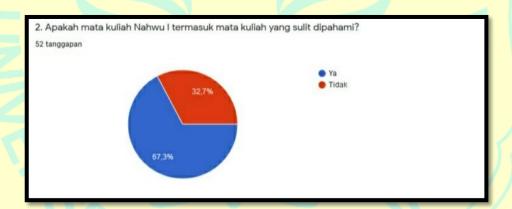
9.	Apakah Power Point interaktif akan mudah digunakan
	oleh mahasiswa sebagai media pembelajaran Nahwu
	(I'rob)?
10.	Apakah anda setuju apabila perlu dikembangkan media
	pembelajaran seperti <i>Power Point</i> interaktif untuk materi
	Nahwu (I'rob) sehingga materi tersebut mudah dipahami?

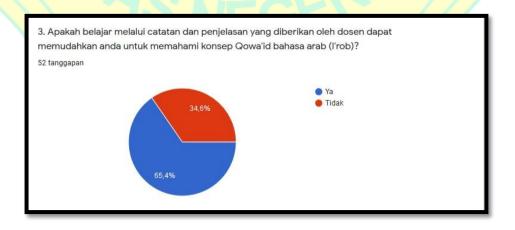
Catatan: Beri tanda (✓) pada jawaban yang anda pilih!

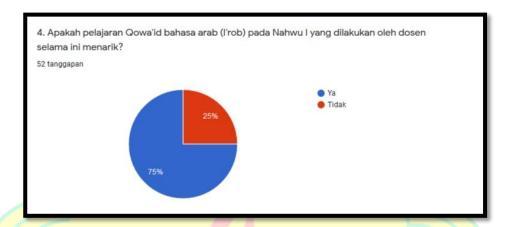


## Hasil Angket Analisis Kebutuhan

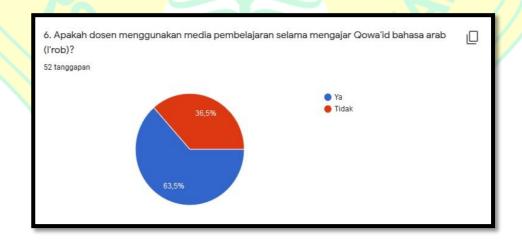


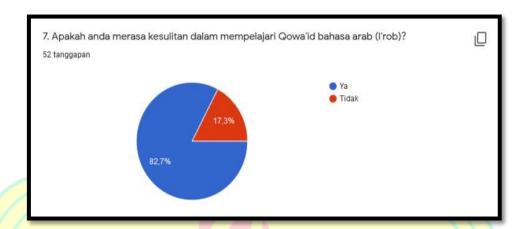


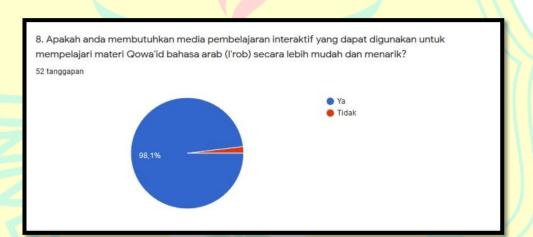


















#### Lembar Validasi Ahli Materi

#### LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

Judul Penelitian : Pengembangan Media Pembelajaran Qowa'id Bahasa Arab (I'rob)

dengan Menggunakan PPT Interaktif

Sasaran Program : Mahasiswa Pendidikan Bahasa Arab Universitas Negeri Jakarta

Mata Kuliah : Nahwu I

Peneliti : Tutik Cholisotin

Ahli Materi . Ustagz Hendrawanto, MA. Pd .

#### Petunjuk:

 Lembar validasi ini adalah untuk mengetahui pendapat Bapak selaku ahli materi terhadap kelayakan produk media pembelajaran PPT Interaktif untuk mahasiswa Pendidikan Bahasa Arab Universitas Negeri Jakarta ditinjau dari aspek tujuan pembelajaran dan kegiatan pembelajaran.

- 2. Pendapat, saran, penilaian dan krirtik yang membangun dari Bapak sebagai ahli materi akan sangat membantu dan bermanfaat untuk peningkatan kualitas media ini.
- Sehubungan dengan hal tersebut, dimohon Bapak memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar evaluasi ini dengan memberikan tanda cek (√) pada kolom yang telah disediakan.

#### Keterangan:

- 5 = Sangat Layak
- 4 = Layak
- 3 = Cukup
- 2 = Kurang Layak
- 1= Sangat Kurang Layak
- Komentar Bapak untuk ditulis pada kolom yang telah disediakan.
   Atas bantuan dan kesediaan Bapak untuk mengisi lembar evaluasi ini, saya ucapkan terima kasih.

#### A. Penilaian Media oleh Ahli Materi

No	Aspek	Indikator	Skala Penilaian					
	Penilaian		1	2	3	4	5	
1.	Tujuan	Kejelasan tujuan pembelajaran						
	Pembelajaran	dalam Power Point interaktif					V	
2.		Materi yang disajikan sesuai dengan						
		bahan ajar Mahasiswa Semester 2					L	
		S-1 Pendidikan Bahasa Arab						
		Universitas Negeri Jakarta						
3.		Materi yang disajikan sesuai dengan					V	
		KD untuk pembelajaran I'rob						
4.		Materi yang disajikan sesuai dengan					,	
		indikator pembelajaran I'rob						
5.	Kegiatan	Materi yang disajikan memudahkan						
	Pembelajaran	guru dalam kegiatan pembelajaran					L	
		I'rob						
6.		Power point interaktif yang disajikan					,	
		memperjelas materi I'rob						
7.		Kesesuaian penggunaan bahasa						
		dengan tingkat pemahaman siswa					V	
8.		Ketepatan penyusunan materi I'rob						
		dalam Power point interaktif					0	
9.		Kejelasan materi I'rob dalam Power						
		point interaktif ini					1	
0.		Pilihan kalimat yang digunakan						
		untuk contoh I'rob dalam Power					V	
1		point interaktif sudah tepat.					1	

### B. Kebenaran Aspek Media

Petunjuk:

- Apabila ada kesalahan pada media, mohon untuk dituliskan jenis kesalahan atau kekurangan pada kolom (a)
- 2. Mohon berikan saran perbaikan pada kolom (b)

No	Jenis Kesalahan (a)	Saran Perbaikan (b)
		Ta'rif dirpelas kan leboh defanl
		detail
		- control disessales totales Jenganes Studi
		Jengans Studi
		- debut toolvanga lebrh Interakt f.
		Interact f.

C.	Komentar/Saran
D.	Kesimpulan
	Lingkari pada nomor sesuai dengan kesimpulan:
(	Layak untuk diujicobakan
(	2.) Layak untuk diujicobakan dengan revisi sesuai saran
	Tidak layak untuk diujicobakan
	Jakarta,
	Ahli Materi

### Lembar Validasi Ahli Media

#### LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA

Judul Penelitian : Pengembangan Media Pembelajaran Qowa'id Bahasa Arab (I'rob)

dengan Menggunakan PPT Interaktif

Sasaran Program : Mahasiswa Pendidikan Bahasa Arab Universitas Negeri Jakarta

Mata Kuliah : Nahwu I

Peneliti : Tutik Cholisotin

Ahli Media . Ustad Ihwan Rahman B. M. Ps.

#### Petunjuk:

- Lembar validasi ini adalah untuk mengetahui pendapat Bapak selaku ahli media terhadap kelayakan produk media pembelajaran PPT Interaktif untuk mahasiswa Pendidikan Bahasa Arab Universitas Negeri Jakarta ditinjau dari aspek tampilan dan pemograman.
- Pendapat, saran, penilaian dan krirtik yang membangun dari Bapak sebagai ahli media akan sangat membantu dan bermanfaat untuk peningkatan kualitas media ini.
- Sehubungan dengan hal tersebut, dimohon Bapak memberikan pendapat pada setiap pernyataan lembar evaluasi ini dengan memberikan tanda cek (√) pada kolom yang telah disediakan.

#### Keterangan:

- 5 = Sangat Layak
- 4 = Layak
- 3 = Cukup
- 2 = Kurang Layak
- 1= Sangat Kurang Layak
- 4. Komentar Bapak untuk ditulis pada kolom yang telah disediakan.

Atas bantuan dan kesediaan Bapak untuk mengisi lembar evaluasi ini, saya ucapkan terima kasih.

#### A. Penilaian Media oleh Ahli Media

No	Aspek	Indikator		Skal	a Penil	aian	
	Penilaian		1	2	3	4	5
1.		Komposisi warna yang digunakan sudah tepat					1
2.		Kerapihan dan kemenarikan desain yang dipakai					/
3.		Model karakter tokoh animasi menarik					V
4.		Pemilihan jenis dan ukuran huruf dalam <i>Power point</i> Interaktif					V
5.	Tampilan	Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background <i>Power</i> point Interaktif, sehingga tulisan masih dapat dibaca					,
6.		Desain media <i>Power point</i> interaktif menarik untuk dilihat					~
7.		Kualitas backsound tidak mengganggu pendengaran				/	
8.		Animasi yang ditampilkan menarik				1	
9.	Pemograman	Media <i>Power point</i> interaktif mudah digunakan					1
10.		Opsi menu pada Power point interaktif bisa dijalankan dengan baik.				V	

#### B. Kebenaran Aspek Media

Petunjuk:

- Apabila ada kesalahan pada media, mohon untuk dituliskan jenis kesalahan atau kekurangan pada kolom (a)
- 2. Mohon berikan saran perbaikan pada kolom (b)

No	Jenis Kesalahan (a)	Saran Perbaikan (b)
1.	file GUAIA	periksa kombali file swara yang dimawkkan

Komentar/Saran Morw (atthan / tugs)	sebasknya	dibuot	Interaktif	agar me-
mancing fisura centuk	mempelajas	i materi	yang swal	ikan.

### D. Kesimpulan

Lingkari pada nomor sesuai dengan kesimpulan:

- 1. Layak untuk diujicobakan
- 2 Layak untuk diujicobakan dengan revisi sesuai saran
- 3. Tidak layak untuk diujicobakan

Jakarta, 0.7... Januar 1... 2020... Ahli Media

HOWAN RAHMAN B. M.Fd.

### Lembar Validasi Mahasiswa Uji Coba

Nama	·
NIM	T
Judu <mark>l Penelitian</mark>	: Pengembangan Media Pembelajaran Nahwu (I'rob)
	dengan Menggunakan PPT Interaktif
Sasaran Program	: Mahasiswa Pendidikan Bahasa Arab, Universitas Negeri
	Jakarta
Mata Kuliah	: Nahwu I
Peneliti	: Tutik Cholisotin

Lembar angket ini untuk mengetahui pendapat mahasiswa Pendidikan Bahasa Arab terhadap kelayakan media pembelajaran PPT Interaktif.

### Petunjuk:

- 1. Isilah nama dan kelas pada tempat yang telah disediakan
- 2. Berilah tanda ceklis (√) untuk setiap pertanyaan pada kolom alternatif jawaban sesuai dengan pendapat anda!
- 3. Keterangan Skala:
  - 5 = Sangat Layak
  - 4 = Layak
  - 3 = Cukup
  - 2 = Kurang Layak
  - 1= Sangat Kurang Layak
- 4. Semua pernyataan harap diisi dan tidak ada jawaban yang dikosongkan
- 5. Setiap pernyataan hanya diperkenankan memilih satu jawaban saja

- 6. Tidak ada jawaban "salah" karena jawaban tersebut merupakan pendapat anda sendiri
- 7. Jawaban anda tidak akan mempengaruhi nilai pada mata kuliah Bahasa Arab dan dijaga kerahasiaannya
- 8. Komentar atau saran dimohon untuk dituliskan pada lembar yang telah disediakan

Atas kesediaan Saudara/i untuk mengisi lembar evaluasi ini, saya ucapkan terima kasih.

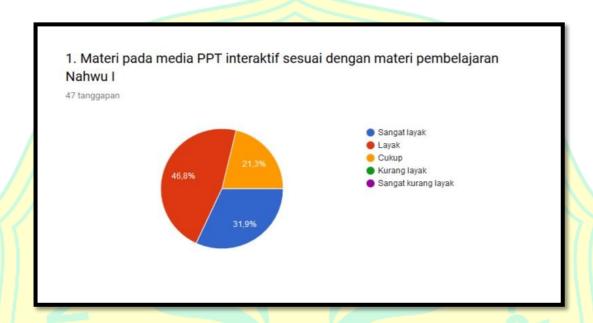
### A. Penilaian Materi dan Media

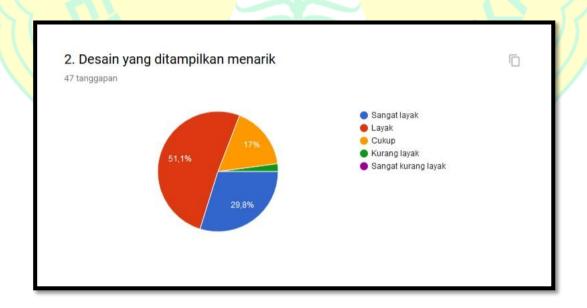
						<u> </u>	
No	Aspek	Indikator		Skal	a Peni	laian	11.
//	Penilaian		1	2	3	4	5
/1.		Materi pada media PPT					\
		interaktif sesuai dengan					)
		materi pembelajaran Nahwu			1		
		I		$\mathcal{A}$	/		
2.		Desain yang ditampilkan			1		
		menarik				ŀ	
3.		Model karakter tokoh					
1		animasi di media PPT					
		interaktif menarik			1		
4.	'00	Pemilihan jenis dan ukuran				V	,
	70	huruf dalam media PPT		<			
	\ \//	interaktif tepat	1	1	<b>D</b> '		
5.		Pemilihan warna pada	X	1		//	
		background media PPT					
	T <mark>ampilan</mark>	interaktif tepat				/	
6.		Kualitas backsound tidak					
		mengganggu penjelasan					
7.		Contoh kalimatnya mudah	_				_
		dipahami					

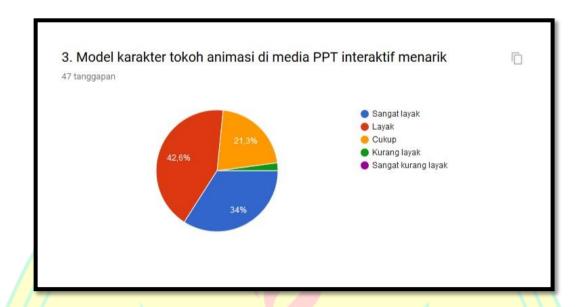
8.	Media PPT interaktif yang			
	disajikan memperjelas			
	materi I'rob			
9.	Pemilihan warna huruf			
	sesuai dengan warna			
	background media PPT			
	Interaktif, sehingga tulisan			
	masih dapat dibaca			
10.	Mendorong keingintahuan		F	
	siswa			

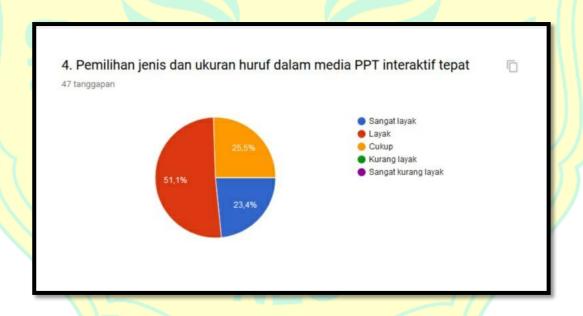
В.	Komentar/Saran	
		Jakarta,
		Nama Mahasiswa/i

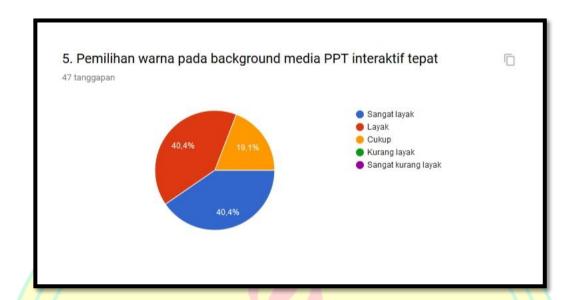
## Hasil Angket Validasi Mahasiswa Ujicoba

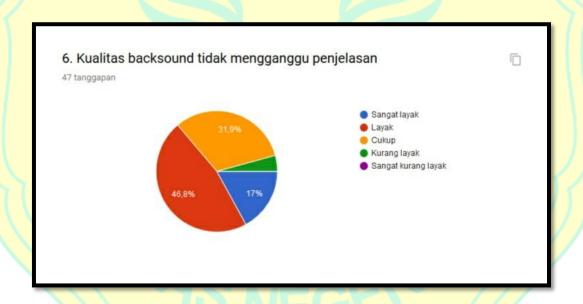


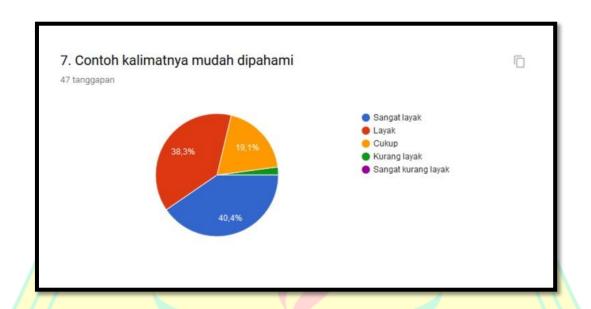




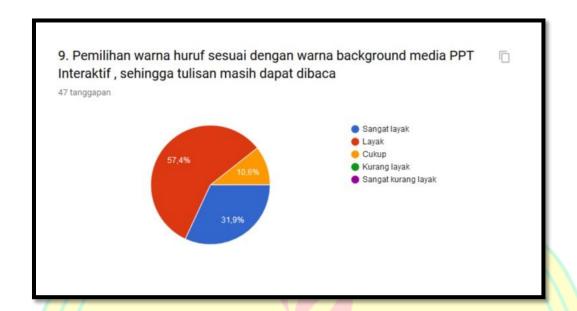


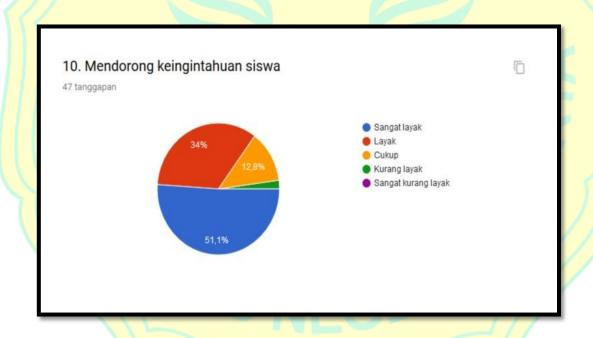












# Daftar Penilaian Angket Ahli Materi

No	Aspek Tujuan Pembelajaran	Nilai	Rerata	Rerata
		Responden	Skor	Presentase
1.	Kejelasan tujuan pembelajaran	5	0,8	100%
	dalam Power Point interaktif			1)
	Rerata Skor			100%
	Kategori			Sangat Layak
No	As <mark>pek Kegiatan Pembelajaran</mark>	Nilai	Rerata	Rerata
		Responden	Skor	Presentase
2.	Kesesuaian materi yang disajikan	5	1	100%
	dengan bahan ajar			
3.	Materi yang disajikan sesuai	5	1	100%
	dengan KD untuk pembelajaran			
	I'rob			Q
4.	Materi yang disajikan sesuai	5	1	100%
	dengan indikator pembelajaran			7
	I'rob		)	
5.	Materi yang disajikan	5	1	100%
	memudahkan guru dalam		CRI	///
	kegiatan p <mark>embelajaran <i>I'rob</i></mark>	NEC	3/-,	
6.	Power Point interaktif yang	4	0,8	80%
	disajikan memperjelas materi			
	l'rob			
7.	Kesesuaian penggunaan bahasa	5	1	100%
	dengan tingkat pemahaman siswa			

8.	Ketepatan penyusunan materi	5	1	100%
	I'rob dalam Power Point			
	interaktif			
9.	Kejelasan materi I'rob dalam	5	1	100%
	Power Point interaktif ini			
10.	Ketepatan pemilihan contoh	5	1	100%
	kalimat			
	Rerata skor			98%
	Kategori			Sangat Layak
	Rerata Keseluruh	an		99%
	Kategori			Sangat Layak



# Daftar Penilaian Angket Ahli Media

No	Aspek Tampilan	Nilai	Rerata	Rerata
		Responden	Skor	Presentase
1.	Komposisi warna yang digunakan	5	1	100%
	sudah tepat			
2.	Kerapih <mark>an dan kemenarikan</mark>	5	1	100%
	desain yang dipakai			
3.	Model karakter tokoh animasi	5	1	100%
	menarik			
4.	Pemilihan jenis dan ukuran huruf	5	1	100%
	dalam <i>Power Point</i> Interaktif			
5.	Pemilihan warna huruf sesuai	5	1	100%
	dengan warna background Power			
	Point Interaktif, sehingga tulisan			
	masih dapat dibaca			
6.	Desain media Power Point	5	1	100%
	interaktif menarik untuk dilihat			
7.	Kualitas backsound tidak	4	0,8	80%
	meng <mark>ganggu pendengaran</mark>		ERI	. ///
	Rerata skor	NEC	31-	97%
	<b>Kategori</b>			Sangat Layak
No	Aspek Pemograman	Nilai	Rerata	Rerata
		Responden	Skor	Presentase
8.	Ketepatan penyusunan materi	4	0,8	80%
	I'rob dalam Power Point			
	interaktif			

	Kategori			Sangat Layak
	<mark>Rerata Keseluru</mark> h	an		92%
	Kategori			Sangat Layak
	Rerata skor			87%
	kalimat			
10.	Ketepatan pemilihan contoh	4	0,8	80%
	Power Point interaktif ini			
9.	Kejelasan materi <i>I'rob</i> dalam	5	1	100%



# Daftar Penilaian Angket Uji Coba Lapangan

1. Kesesuaian materi pada media PPT interaktif dengan materi Nahwu I  2. Desain yang ditampilkan menarik 4 0,8 80%  3. Model karakter tokoh animasi di media PPT interaktif menarik 4. Ketepatan pemilihan jenis dan ukuran huruf dalam media PPT interaktif 5. Ketepatan pemilihan warna pada background media PPT interaktif 6. Kualitas backsound tidak mengganggu penjelasan 7. Contoh kalimatnya mudah dipahami 8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi 9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan  86%	No	Aspek Tampilan	Nilai	Rerata	Rerata
PPT interaktif dengan materi Nahwu I  2. Desain yang ditampilkan menarik  3. Model karakter tokoh animasi di media PPT interaktif menarik  4. Ketepatan pemilihan jenis dan ukuran huruf dalam media PPT interaktif  5. Ketepatan pemilihan warna pada background media PPT interaktif  6. Kualitas backsound tidak mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa  5 1 100%  Rerata Keseluruhan	1		Responden	Skor	Presentase
Nahwu I   2. Desain yang ditampilkan menarik   4   0,8   80%	1.		4	0,8	80%
2. Desain yang ditampilkan menarik  3. Model karakter tokoh animasi di media PPT interaktif menarik  4. Ketepatan pemilihan jenis dan ukuran huruf dalam media PPT interaktif  5. Ketepatan pemilihan warna pada background media PPT interaktif  6. Kualitas backsound tidak mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif, sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa  5 1 100%  Rerata Keseluruhan  80%			<b>4</b> 1		
3. Model karakter tokoh animasi di media PPT interaktif menarik  4. Ketepatan pemilihan jenis dan ukuran huruf dalam media PPT interaktif  5. Ketepatan pemilihan warna pada background media PPT interaktif  6. Kualitas backsound tidak mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa  5 1 100%  Rerata Keseluruhan  86%		Nahwu I			
media PPT interaktif menarik  4. Ketepatan pemilihan jenis dan ukuran huruf dalam media PPT interaktif  5. Ketepatan pemilihan warna pada background media PPT interaktif  6. Kualitas backsound tidak mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa  5 1 100%  Rerata Keseluruhan  86%	2.	Desain yang ditampilkan menarik	4	0,8	80%
4. Ketepatan pemilihan jenis dan ukuran huruf dalam media PPT interaktif  5. Ketepatan pemilihan warna pada background media PPT interaktif  6. Kualitas backsound tidak mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa  5 1 100%  Rerata Keseluruhan  86%	3.	Model karakter tokoh animasi di	4	0,8	80%
ukuran huruf dalam media PPT interaktif  5. Ketepatan pemilihan warna pada background media PPT interaktif  6. Kualitas backsound tidak 4 0,8 100% mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah 5 1 100% dipahami  8. Media PPT interaktif yang 4 0,8 80% disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai 4 0,8 80% dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan  86%		media PPT interaktif menarik			\\
interaktif  5. Ketepatan pemilihan warna pada background media PPT interaktif  6. Kualitas backsound tidak mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa  5 1 100%  Rerata Keseluruhan	4.	Ketepatan pemilihan jenis dan	4	0,8	80%
5. Ketepatan pemilihan warna pada background media PPT interaktif 6. Kualitas backsound tidak mengganggu penjelasan 7. Contoh kalimatnya mudah dipahami 8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi 9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan	1	ukuran huruf dalam media PPT			
background media PPT interaktif  6. Kualitas backsound tidak 4 0,8 100% mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah 5 1 100% dipahami  8. Media PPT interaktif yang 4 0,8 80% disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai 4 0,8 80% dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan		interaktif	V		
background media PPT interaktif  6. Kualitas backsound tidak 4 0,8 100% mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah 5 1 100% dipahami  8. Media PPT interaktif yang 4 0,8 80% disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai 4 0,8 80% dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan	5.	Ketepatan pemilihan warna pada	5	1	100%
6. Kualitas backsound tidak mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan 86%					
mengganggu penjelasan  7. Contoh kalimatnya mudah dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan 86%	6		4	0.8	100%
7. Contoh kalimatnya mudah dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan 5 1 100%				0,0	10070
dipahami  8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif, sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa  5 1 100%  Rerata Keseluruhan  86%	7	T. T. MALL		1	1000/
8. Media PPT interaktif yang disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai dengan warna background media PPT Interaktif, sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan 86%	/.		3		100%
disajikan memperjelas materi  9. Pemilihan warna huruf sesuai 4 0,8 80% dengan warna background media PPT Interaktif, sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan 86%		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \			
9. Pemilihan warna huruf sesuai 4 0,8 80% dengan warna background media PPT Interaktif, sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100% Rerata Keseluruhan 86%	8.	Media PPT interaktif yang	4	0,8	80%
dengan warna background media PPT Interaktif , sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan 86%		disaj <mark>ikan memperjelas mate</mark> ri			
PPT Interaktif, sehingga tulisan masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan 86%	9.	Pemilihan warna huruf sesuai	4	0,8	80%
masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan 86%		dengan warna background media	AF		
masih dapat dibaca  10. Mendorong keingintahuan siswa 5 1 100%  Rerata Keseluruhan 86%		PPT Interaktif, sehingga tulisan			
Rerata Keseluruhan 86%					
	10.	Mendorong keingintahuan siswa	5	1	100%
		Rerata Keseluruh	an		86%
Kategori Sangat Lay		Kategori			Sangat Layak

## Dokumentasi







## Kumpulan PPT Interaktif





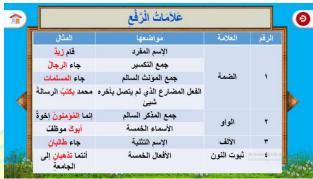














		عَلاَمَاتُ الْجَرِ			_ (6
	المثال	مواضعها	العلامة	الرقم	
	أذهب إلى المدرسةِ	الإسم المقرد			
	نظرتُ إلى كثبٍ في الرف	جمع التكسير	الكسرة	١	
	طلب العلم فريضة عل المسلمات	جمع المونث السالم			
	طلب العلم فريضة عل المسلمين	جمع المذكر السالم			
	نظرت إلى غنمين	المثنى	الياء	۲	
	نظرتُ إلى أبيك	الأسماء الخمسة			
A	نضرتُ إلى أحمدَ	الممتوع من الصرف	الفتحة	Activate Window	o Hi







命			ل	ب الفاعا	نائ	7	
	علامة	إعراب	نوع				
	الضمة	رفع	نائب القاعل		326	الرقم	
			كرم الغريب	i	مقرد	-1	
		ي	عتا الشجرتان	قط	مثنى	-۲	
		Ċ	وا المشركور	فتد	جمع	-٣	
					\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		Athers Verden
		i Mariana ana a			i.		CD300g trailing was a















الرقم عدد نوع إعراب علامة
١- مقرد شرح المعا مفعول مطلق نصب الياء
٢- مثنى لعب كريم لعبتيْنِ
٣- جمع ضريثُ الكلب ثلاثَ ضرباتٍ



