

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, F., Edriati, S., & Pratama, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif di SMK Muhammadiyah 1 Padang. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7 Nomor 1, 2425 - 2430.
- Anggraini, Z. D., Damayanti, S., & Setiaji, B. (2024). Pengembangan Media PowerPoint Interaktif dalam Konteks Pengenalan Mekanika Lagrange pada Siswa SMA Menggunakan Metode 4D. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1 No. 4, 1 - 12.
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIRTUAL REALITY PADA MATERI PENGENALAN TERMINATION DAN SPLICING FIBER OPTIC. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 29 - 36.
- Arifin, Z. (2019). Evaluasi Program. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2014). Evaluasi Program Pendidikan (2nd ed.). Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2019). Media Pembelajaran (Ed. rev., Cet. 21). Rajawali Pers.
- Astiti, N. Y., Fadiawati, N., & Tania, L. (2016). E-BOOK INTERAKTIF SIFAT KOLIGATIF LARUTAN BERBASIS FENOMENA KEHIDUPAN SEHARI-HARI. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Kimia*, Vol. 5, No.2, 320 - 333.
- Astuti, M., Siregai, W. L., Maiyana, E., Jalius, N., & Refdinal. (2024). Kontribusi Pragmatisme pada Pendidikan Vokasional di Era Digital. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro dan Vokasional)*, 10 No.1, 1-8.
- Brooke, J. (2013). SUS: a retrospective (Vol. 8).
- Damayanti, C., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2022). Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 551 - 559.
- Fathoni, A., Rosyadi, A., Gunawan, I., & Hidayat, M. T. (2020). PELATIHAN GURU SEKOLAH DASAR DALAM PENGGUNAAN APLIKASI PERSENTASI POWTOON DAN SPARACOL . *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 7 – 12.

- Fatimah, W., Iskandar, A. M., Abustang, P. B., & Rosarti, M. S. (2022). Media Pembelajaran Audio Visual Pengaruhnya terhadap Hasil Belajar IPS Masa Pandemi. *JURNALBASICEDU*, 6 Nomor 6, 9324 - 9332.
- Handiyani, M., & Abidin, Y. (2023). Peran Guru dalam Membina Literasi Digital Peserta Didik pada Konsep Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 06 No. 2, 404 - 414.
- Hanikah, Faiz, A., Nurhabibah, P., & Wardani, M. A. (2022). Penggunaan Media Interaktif Berbasis Ebook di Sekolah Dasar. *JURNAL BASICEDU*, 6 No. 4, 7352 - 7359.
- Hapsari, G. P., & Zultherman. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *JURNAL BASICEDU*, 5 Nomor 4, 2384 - 2394.
- Johan, J. R., Iriani, T., & Maunala, A. (2023). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 01, No. 06, 372 - 378.
- Juane, T., Walakula, J., Damo, A., Muskitta, A., & Abrahams, A. (2023). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis IT Bagi Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan DIDAXEI*, 4 Nomor 1, 469 - 486.
- Mayasari, A., Pujasari, W., Ulfah, & Arifudin, O. (2021). PENGARUH MEDIA VISUAL PADA MATERI PEMBELAJARAN TERHADAP MOTIVASI BELAJAR PESERTA DIDIK. *Jurnal Tahsinia (Jurnal Karya Umum dan Ilmiah)*, 173 - 179.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-model penelitian pengembangan (research and development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*, 29 - 35.
- Meliyani, A. R., Syabani, G. P., Zuhri, N. Z., & Diana, M. (2022). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Digital Bagi Guru Agar Tercipta Kegiatan Pembelajaran yang Efektif dan Siswa Aktif. *JURNAL JENDELA PENDIDIKAN*, 264 - 274.

- Pane, A., & Dasopang, M. D. (2017). BELAJAR DAN PEMBELAJARAN. *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*, 03 No.2, 333 - 352. Diambil kembali dari jurnal.iain-padangsidempuan.ac.id/index.php/F
- Sanga, L. D., & Wangdra, Y. (2023). Pendidikan Adalah Faktor Penentu Daya Saing Bangsa. *PROSIDING SEMINAR NASIONAL ILMU SOSIAL & TEKNOLOGI (SNISTEK)*, 84 - 90.
- Setyosari, P. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. PRENADAMEDIA GROUP.
- Sugiyono. (2011). *Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sunarti, S. (2022). PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN CANVA PADA PELATIHAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI DI KABUPATEN MUBA. *Jurnal Perspektif*, Vol.15, No.1, 84 - 93.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif* (Edisi Pertama ed.). Yogyakarta: UNY Press. Diambil kembali dari https://www.academia.edu/37509342/Herman_Dwi_Surjono_2017_Multimedia_Pembelajaran_Interaktif_Konsep_dan_Pengembangan_Edisi_Pertama_Yogyakarta_UNY_Press
- Syarifuddin, Nufus, M. S., Sasoko, W. H., Zukhruf, A., Ramdan, F., Rosnani, & Kurnia, A. (2024). Analisis Tingkat Keterampilan Guru Sekolah Dasar di Kota Bima dalam Pengembangan Pembelajaran Berbasis Media Interaktif. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)*, 4, nomor 1, 35 - 48.
- Thiagarajan, S., Semmel, M., & Semmel, D. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Indiana Bloomington. Center for Innovation in Teaching the Handicapped.
- Wati, L. I., & Nugraha, J. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran

di Kelas X OTKP SMK Negeri 1 Lamongan. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9 Nomor 1, 65 - 76.

Widyanto, I. P., & Wahyuni, E. T. (2020). IMPLEMENTASI PERENCANAAN PEMBELAJARAN. *Satya Sastraharing*, 04 No.02, 16 - 35. Diambil kembali dari <https://ejournal.iahntp.ac.id/index.php/Satya-Sastraharing>

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05, No. 02, 3928 - 3936.

Walker, D. F., & Hess, R. D. (1984). *Software Principles and Perspectives for Design and Use*. Wadsworth Publishing Company

