

**DAFTAR PUSTAKA**

- Afif, dkk. (2023). Penelitian Ilmiah (Kuantitatif) Beserta Paradigma, Pendekatan, Asumsi Dasar, Karakteristik, Metode Analisis Data dan Outputnya. *INNOVATIVE : Journal of Social Science Research 3 Vol. 3, No. 3*, 682-693.
- Arifin, Z. (2012). *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Belgur, J. (2016). *Permainan Kecil Teori dan Aplikasi*. Nusa Tenggara Timur: Jusuf Aryani Learning.
- Benny, P. (2011). *Model ASSURE untuk Mendesain Pembelajaran Sukses*. Jakarta: Dian Rakyat.
- D. Nugraha, O. (2020). Diskursus Literasi Abad 21 di Indonesia. *Jurnal Pendidikan Edutama, Vol. 7, No. 1*, 107-126.
- Dzakwan, dkk. (2022). Model Pemanasan Sepakbola Berbasis Permainan Tradisional untuk Anak Usia 10 Tahun. *Journal Olahraga ReKat (Rekreasi Masyarakat), Vol. 1*, 12-28.
- Hadinata, dkk. (2018). Pengembangan Model Permainan Tradisional Hitam Hijau Terhadap Kualitas Fisik Siswa Sekolah Dasar Negeri 211/Ix Muaro Jambi. *Jurnal Cerdas Sifa Vol. 1, No.2*, 78-86.
- Jaelani, dkk. (2023). Pengembangan media Latihan Teknik Dasar Indoor Hockey berbasis Aplikasi Android. *Intelektiva, Vol. 3, No. 6*, 1-12.
- James D. Russell, dkk. (2014). *Intructional Technology and Media For Learning:*

- Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Miftahudin, I. I. (2022). Model Pemanasan Rugby Berbasis Permainan untuk Kop Rugby Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Olahraga Rekreasi, Vol. 1, No. 2*, 19-34.
- Nawawi, dkk. (2023). Penerapan Permainan Tradisional Galah Asin (Gobak Sodor) dalam Pemanasan Pembelajaran Pendidikan Jasmani. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan, Vol 9, No. 1*, 264-278.
- Nunuk Suryani, H. A. (2014). Penerapan Model Assure dengan Menggunakan Media Power Point dalam Pembelajaran Bahasa Inggris sebagai Usaha Peningkatan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Kelas X MAN Sukoharjo Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Teknologi Pendidikan Pembelajaran, Vol. 1, No. 1*, 63-71.
- Racinais, C. P. (2017). *Sports and Enviromental Temperature : From warming-up to Heating-up Temperature*. New York: New York Publishing.
- Risaldi, S. (2014). *Manajemen Pengelolaan Sekolah Usia Dini*. Jakarta: Luxima.
- Samodra, dkk. (2022). Penelitian Kelompok: Model Permainan sebagai Alternatif untuk Pemanasan Siswa. *Edu Sportivo : Indonesian Journal of Physical Education, Vol. 3, No. 1*, 56-64.
- Sukmadinata. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sullivan, dkk. (2009). *Hamstring Flexibility in Previously Injured Subjects*.
- Supandi. (1992). *Strategi Belajar Mengajar Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Taylor, dkk. (2009). Negative effect of static stretching restored when combined with a sport specific warm-up component. . *Vol. 12*, 657-661.
- Tod D. A., dkk. (2005). Psyching-up Enhances Force Production During the Bench Press

Exercise. *Journal Strength Condition*, Vol. 19, No. 3, 599-603.

Widiastuti, A. N. (2021). Model Permainan untuk Pemanasan pada Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Segar*, Vol 9, No. 2, 79-88.

Zaini, A. (2019). Bermain sebagai Metode Pembelajaran bagi Anak Usia Dini. *Jurnal Inovasi Pendidikan Guru Raudhatul Athfal*, Vol. 3, No. 1, 118-128.



*Intelligentia - Dignitas*