



**PEMBUATAN MEDIA APLIKASI FILANESIA  
(FILANESIAPPS) BERBASIS ANDROMO UNTUK PELATIH  
SEPAKBOLA LISENSI D NASIONAL**

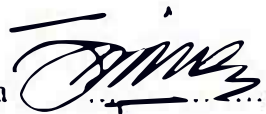






**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**

**PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAHRAGA  
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
2024**

## LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
<p><b>Pembimbing I</b></p> <p>Nur Fitranto, S.Pd., M.Pd. NIP. 198506182015041002</p>		<p>7/2/25</p>
<p><b>Pembimbing II</b></p> <p>Eko Prabowo, S.Pd., M.Pd. NIP. 198604172020121012</p>		<p>7/2/25</p>

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<p>1. Dr. Juriana, S.Psi., M.Si. Psikolog. NIP. 197606242005012005</p>	Ketua		<p>7/2/25</p>
<p>2. Dr. Bayu Nugraha, S.Pd., M.Pd. NIP. 198112182010121002</p>	Sekretaris		<p>7/2/25</p>
<p>3. Nur Fitranto, S.Pd., M.Pd. NIP. 198506182015041002</p>	Anggota		<p>7/2/25</p>
<p>4. Eko Prabowo, S.Pd., M.Pd. NIP. 198604172020121012</p>	Anggota		<p>7/2/25</p>
<p>5. Dr. Tirto Apriyanto, S.Pd, M.Si. NIP. 197004171999031002</p>	Anggota		<p>7/2/25</p>

Tanggal Lulus : 22 Januari 2025



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Azhreel Vahier  
NIM : 1602619052  
Fakultas/Prodi : FIKK/Pendidikan Keperawatan Olahraga  
Alamat email : [azhreelv@gmail.com](mailto:azhreelv@gmail.com)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pembuatan Media Aplikasi Filanesia (Filanesiapps) Berbasis Andromo Untuk Pelatih  
Sepakbola Lisensi D Nasional

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 14 Februari 2025

Penulis

(Azhreel Vahier)

## PERYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini peneliti menyatakan bahwa:

1. Karya tulis skripsi ini adalah asli yang belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian peneliti sendiri tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dosen pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar Pustaka
4. Pernyataan ini peneliti buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpanan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka peneliti bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 11 Januari 2025.



Azhreel Vahier

No.Reg. 1602619052

# PEMBUATAN MEDIA APLIKASI FILANESIA (FILANESIAPPS) BERBASIS ANDROMO UNTUK PELATIH LISENSI D NASIONAL

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah Aplikasi Filosofi sepakbola Indonesia yang dapat digunakan oleh Pelatih lisensi D Nasional, Peneliti membuat aplikasi ini untuk membantu dan memudahkan pelatih dalam merancang sampai mengevaluasi latihan. Metode yang digunakan oleh peneliti dalam penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan (*research and development*) dengan model pengembangan ADDIE. Dalam penelitian ini ada lima tahapan yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Materi yang dapat dilihat didalam aplikasi ini terdiri dari 4 materi yang diambil dari buku kurikulum filosofi sepakbola Indonesia. Hasil dari pengembangan ini menghasilkan sebuah produk dalam bentuk aplikasi berbasis andromo yang telah dilakukan uji validasi atau uji kelayakan kepada ahli ilmu teknologi, instruktur lisensi A PSSI, dan dosen ahli sepakbola. Dari uji coba yang melibatkan 20 responden pelatih lisensi D Nasional, didapatkan hasil persentase 94,80% untuk kelayakan yang dinyatakan sangat baik, serta persentase 96,60% untuk kemenarikan yang juga dinyatakan sangat baik. Berdasarkan hasil ini, aplikasi android yang telah dibuat dianggap "layak" untuk digunakan oleh para pelatih guna mempermudah dan membantu dalam merancang juga mengevaluasi latihan.

**Kata Kunci:** Aplikasi, Filanesia, Andromo, Lisensi D

# **DEVELOPMENT OF THE FILANESIA APPLICATION (FILANESIAPPS) BASED ON ANDROMP FOR NATIONAL D- LICENSE COACHES**

## **ABSTRACT**

*This study aims to develop an Indonesian Football Philosophy Application that can be used by National D-License Coaches. The researcher created this application to assist and facilitate coaches in designing and evaluating training sessions. The research method employed in this study is the Research and Development (R&D) method using the ADDIE development model. The study consists of five stages: analysis, design, development, implementation, and evaluation. The content included in this application comprises four chapters derived from the Indonesian Football Philosophy curriculum book. The development process resulted in a product in the form of an Andromo-based application, which underwent validation or feasibility tests by technology experts, PSSI A-License instructors, and football academic experts. From trials involving 20 respondents who are National D License coaches, the results showed a feasibility percentage of 94.80%, rated as "excellent," and an attractiveness percentage of 96.60%, also rated as "excellent." Based on these results, the developed Android application is considered "feasible" to be used by coaches to facilitate and assist in designing and evaluating training sessions.*

**Keyword:** Application, Filanesia, Andromo, D License

## KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah banyak memberikan kemudahan dan karunia-nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang mengkaji mengenai **Pembuatan Media Aplikasi Filanesia (Filanesiapps) Berbasis Andromo Untuk Pelatih Lisensi D Nasional**. Skripsi ini disusun sebagai salah satu untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan di Fakultas Ilmu Olahraga, Universitas Negeri Jakarta.

Pada kesempatan ini peneliti ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang setinggi-tingginya kepada yang terhormat Ibu **Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, S.Pd, M.Pd** selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, Bapak **Dr. Tirto Apriyanto, S.Pd, M.Si.** selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga dan Pembimbing Akademik, Bapak **Nur Fitrianto, S.Pd., M.Pd.** selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing saya menyelesaikan skripsi, Bapak **Eko Prabowo, M.Pd.** selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk membimbing saya menyelesaikan skripsi, Mama Ika, Papa Arjuna, Bang kiky, bang audy, dan kaka yang sudah selalu mendukung dan beri semangat kepada saya supaya bisa menjalankan dan menyelesaikan perkuliahan saya dengan baik, Raihan Nisa yang selama ini telah berkontribusi banyak dalam penulisan skripsi ini, meluangkan tenaga, pikiran, serta dukungan moril kepada peneliti dan senantiasa sabar menghadapi peneliti, Dosen dan Pembina KOP

Sepakbola dan Futsal Universitas Negeri Jakarta, dan teman-teman Sepakbola UNJ di Seluruh angkatan.

Semoga Allah Subhanahu Wa Ta'ala membalas kebaikan baik di dunia maupun di akhirat. menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini. Namun saya berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembang ilmu pengetahuan keolahragaan.

Jakarta, 11 Januari 2025



A.V



## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian .....	4
C. Perumusan Masalah .....	5
D. Kegunaan Hasil Penelitian .....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORETIK.....</b>	<b>6</b>
A. Konsep Pengembangan Model.....	6
B. Konsep Model yang Dikembangkan.....	11
C. Kerangka Teoritik .....	12
D. Rancangan Model.....	27
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
A. Tujuan Penelitian .....	29
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	29
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan .....	29
D. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	30
E. Langkah pengembangan model.....	32
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>37</b>
A. Hasil Pengembangan Model .....	37

B. Kelayakan Model .....	38
C. Efektivitas Model .....	41
D. Pembahasan.....	44
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>48</b>
A. Kesimpulan .....	48
B. Saran.....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>49</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>56</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>68</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Model ADDIE .....	9
Gambar 2 Model Pengembangan ADDIE .....	27
Gambar 3 Peta Konsep .....	28
Gambar 4 Tampilan Awal .....	33
Gambar 5 Menu Utama .....	34
Gambar 6 Menu modul, tactical, catatan .....	34



## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Nama Para Ahli Uji Validasi .....	35
Tabel 2 Validasi Dosen Ahli Sepakbola .....	39
Tabel 3 Validasi Instruktur Lisensi A PSSI .....	40
Tabel 4 Validasi Dosen Ahli Tes Dan Konstruksi .....	41



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Model Final.....	56
Lampiran 2 Validasi Dosen Ahli Sepakbola.....	58
Lampiran 3 Instruktur Lisensi A PSSI.....	59
Lampiran 4 Dosen Ahli Tes & Konstruksi Olahraga.....	60
Lampiran 5 Hasil Wawancara.....	61
Lampiran 6 Hasil Ujicoba Aplikasi.....	63
Lampiran 7 Surat Permohonan Izin Penelitian .....	64
Lampiran 8 Surat Balasan Penelitian .....	65
Lampiran 9 Dokumentasi Ujicoba Aplikasi.....	66

