

DAFTAR PUSTAKA

- Albert, B., & Tullis, T. (2022). *Measuring the User Experience: Collecting, Analyzing, and Presenting UX Metrics* (3rd ed.). Cambridge: Morgan Kaufmann.
- Dalle, J., Akrim, A., & Baharuddin. (2020). *Pengantar Teknologi Informasi* (1 ed.). (T. E. RGP, Penyunt.) Depok: PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Diffily, S. (2006). *The Website Manager's Handbook*. Lulu.com.
- Ericsson, K. A., & Simon, H. A. (1993). *Protocol Analysis: Verbal Reports as Data*. Cambridge: MIT Press.
- Garrett, J. J. (2002). *The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond*. Berkeley: Peachpit.
- Ghozy, M. S. (2023, Februari 13). (A. F. Risma, & N. D. Sari, Pewawancara) Jakarta.
- Laugwitz, B., Held, T., & Schrepp, M. (2008). Construction and evaluation of a user experience questionnaire. *HCI and Usability for Education and Work, 4th Symposium of the Workgroup Human-Computer Interaction and Usability Engineering of the Austrian Computer Society, USAB 2008*. 5298, hal. 63-67. Holzinger: Lecture Notes in Computer Science. doi:10.1007/978-3-540-89350-9_6
- Mifsud, J. (t.thn.). *Usability Metrics*. Diambil kembali dari Usability Geek: <https://usabilitygeek.com/usability-metrics-a-guide-to-quantify-system-usability/>
- Morville, P. (2004, Juni 21). *User Experience Design*. Diambil kembali dari Semantics Studios: http://semanticstudios.com/user_experience_design/
- Nielson, J. (2000, Maret 18). *Articles: Why You Only Need to Test with 5 Users*. Diambil kembali dari NN/g Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>
- Nielson, J. (2012, Januari 15). *Articles : Thinking Aloud The #1 Usability Tool*. Diambil kembali dari NN/g Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/thinking-aloud-the-1-usability-tool/>
- Ramdhan, M. (2021). *Metode Penelitian*. Surabaya: Citra Media Nusantara.
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Isal, R. Y., Utomo, A. Y., & Priyogi, B. (2016, Januari). Measuring User Experience of the Student-Centered e-Learning Environment. *The Journal of Educators Online-JEO*, 13(1), 58-79.

- Savira, Y. P., Paputungan, I. V., & Suranto, B. (2020, Juni). Analisis User Experience pada Pendekatan User Centered Design dalam rancangan Aplikasi Placeplus. *Automata*, 1(2). Diambil kembali dari <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15418>
- Schrepp, M. (2019, Desember 12). *Handbook*. Diambil kembali dari User Experience Questionnaire (UEQ): <https://www.ueq-online.org/>
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (t.thn.). Diambil kembali dari User Experience Questionnaire(UEQ): <https://www.ueq-online.org/>
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2017). Construction of a Benchmark for the User Experience Questionnaire (UEQ). *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 4, 40-44. Diambil kembali dari http://www.ijimai.org/journal/sites/default/files/files/2016/12/ijimai20174_4_5_pdf_94297.pdf
- Sidik, A. (2019). *Teori, Strategi, dan Evaluasi Merancang Website dalam Perspektif Desain*. (A. Pardede, Penyunt.) Banjarmasin: Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari.
- Soares, M. M., Rabelo, F., & Ahram, T. Z. (Penyunt.). (2022). *Handbook of Usability and User-Experience: Research and Case Studies* (1st ed.). Boca Raton, Florida: CRC Press. doi:10.1201/9780429343513
- Stephanie, C. (2021, Juli 19). *Tekno: Kompas.com*. Diambil kembali dari Kompas.com: <https://tekno.kompas.com/read/2021/07/19/10020027/10-kota-di-indonesia-dengan-internet-terkencang-jakarta-runner-up>
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistiya, M., Mu'afi, Z., Natasia, S. R., Herlina, & Yusuf, M. (2021). Penerapan Metode Think Aloud untuk Evaluasi Usability pada Website Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota MNO. *Jurnal Telematika*, 25-32.
- Suyanto, A. H. (2007). *Step by step Web Design Theory And Practices*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Wibisono, P. M., Rokhmawati, R. I., & Hanggara, B. T. (2023). Evaluasi Usability Aplikasi Perangkat Bergerak Sipindo menggunakan Metode Think Aloud dan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(3), 1247-1256.
- Yayasan Karya Salemba Empat. (t.thn.). *About Us*. Dipetik Juli 17, 2023, dari Yayasan Karya Salemba Empat: <https://kse.or.id/home/about-us/jejak-langkah>

Yayasan Karya Salemba Empat. (t.thn.). *Community*. Dipetik Juli 17, 2023, dari Yayasan Karya Salemba Empat: <https://kse.or.id/paguyuban-penerima-beasiswa>

Yayasan Karya Salemba Empat. (t.thn.). *Home*. Dipetik Februari 2023, dari Beasiswa Karya Salemba Empat: <https://kse.or.id/home>

