

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Aw, Suranto. (2011). *Komunikasi Interpersonal*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Azwar, Saifuddin. (1998). *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Bungin, B. (2006). *Sosiologi Komunikasi*. Jakarta: Kencana.
- Eadie, F Willian (2020). *Komunikasi Abad 21: Sebuah Panduan Referensi Vol.1*.
Terj. Lita. Bandung: Nusa Media.
- Farida. (2018). *Racun Smartphone*. Surabaya: CV. Cipta Media Edukasi.
- Housley, William. (2021). *Society in the Digital Age an Interactionist Perspective*.
London: SAGE.
- Putri, S. Y Kinkin. (2020). *Komunikasi Pendidikan dan Media Baru*. Depok:
Rajawali Pers.
- Ratnawati Susanto, Y. A. (2020). *Model Pengembangan Kompetensi Pedagogik
(Teori, Konsep, dan Konstruk Pengukuran)*. Depok: PT Rajagrafindo
Persada.
- Soekanto, Soerjono. (2018). *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sunarto, & Hartono, Agung. (2008). *Perkembangan Peserta Didik*. Departemen
Pendidikan & Kebudayaan dan PT Rineka Cipta.
- Sunarto, A. H. (2008). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Departemen
Pendidikan & Kebudayaan dan PT Rineka Cipta.
- Sunarto, Kamanto. (1993). *Pengantar Sosiologi*. Lembaga Penerbit Fakultas
Ekonomi: Universitas Indonesia.
- Susanto, Ratnawati & Rozali, A Yuli. (2020). *Model Pengembangan Kompetensi
Pedagogik (Teori, Konsep, dan konstruk Pengukuran)*. Depok: PT
Rajagrafindo Persada.
- Syah, Muhibbin. (2010). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung:
PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Turner, H. Jonathan (1988). *A Theory of Social Interaction*. California: Pers
Universitas Stanford.
- Yusup, M. Pawit. (1990). *Komunikasi Pendidikan dan Komunikasi Instruksional*.
Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.

JURNAL INTERNASIONAL

- Chotpitayasunondh, Douglas, V. (2016). How "Phubbing" Becomes the Norm: the Antecedents and Consequences of Snubbing via *Smartphone*. *Computers in Human Behavior*, Vol. 63, Hlm. 9-18. doi:<http://dx.doi.org/10.1016/j.chb.2016.05.018>
- Douglas, V. C. (2018). The Effects of "Phubbing" on Sosial Interaction. *Journal of Applied Sosial Psychology*, Hlm. 1-13. doi:<https://doi.org/10.1111/jasp.12506>
- ENGİN KARADAĞ, Ş. B. (2015). Determinants of *Phubbing*, Which is the Sum of Many *Virtual Addictions*: A Structural Equation Model. *Journal of Behavioral Addictions*, Vol. 4, Hlm. 60-74. doi:<https://doi.org/10.1556/2006.4.2015.005>
- Koc, Tugba & Ugur, Guliz Naciye. (2015). Time for Digital Detox: Misuse Of Mobile Technology And Phubbing. *Procedia: Sosial and Behavioral Sciences* 195

JURNAL NASIONAL

- Erwinda, L. (2023). Exposing the Dark Side: Phubbing as a Detrimental Consequence in the Digital Era. *Jurnal Penelitian Guru Indonesia*, Vol. 8, Hlm. 121-129. doi: <https://jurnal.iicet.org/index.php/jpgi>
- Iva St Syahrah, M. M. (2020). Pergeseran Pola Interaksi Sosial (Studi pada Masyarakat Banggae Kabupaten Majene). *Phinis Integration Review*, Vol. 3, Hlm. 138-149. doi:<https://doi.org/10.26858/pir.v3i2.14393>
- Marpaung, Junierissa. (2018). Pengaruh Penggunaan Smartphone dalam Kehidupan. *Jurnal Kopasta*. 5 (2)
- Nita Lutfiana Damayanti, H. A. (2023). Fenomena *Phubbing* Remaja Kota Surabaya dan Jakarta. *Da'watuna: Journal of Communication and Islamic*, 3, 1351-1363. doi:<http://journal.laaroiba.ac.id/index.php/dawatuna/article/view/3139>
- Raharjo, D. P. (2021). Intensitas Mengakses Internet dengan Perilaku *Phubbing*. *Jurnal Ilmiah Psikologi*, Vol. 9, Hlm. 1-11. doi:10.30872/psikoborneo

WEBSITE

<https://www.bps.go.id/id/statistics-table/2/MTIyMiMy/proporsi-individu-yang-menguasai-memiliki-telepon-genggam-menurut-kelompok-umur.html>. Diakses pada 24 Mei 2024

<https://apjii.or.id/berita/d/apjii-jumlah-pengguna-internet-indonesia-tembus-221-juta-orang>. Diakses pada 24 Mei 2024

<https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20240112200540-185-1048875/warga-ri-juara-satu-kecanduan-hp-di-dunia-habiskan-6-jam-sehari>. Diakses pada 24 Mei 2024

<https://www.macquariedictionary.com.au/ever-been-phubbed/>. Diakses pada 2 Oktober 2024

<https://www.prnewswire.com/news-releases/introducing-phubbing-227230861.html>. Diakses pada 2 Oktober 2024

<https://sumbar.antaranews.com/berita/613029/penggunaan-smartphone-tinggi-tingkatkan-perilaku-phubbing-di-kalangan-remaja>. Diakses pada 29 Desember 2024

<https://www.kompas.com/edu/read/2023/07/12/131140771/ini-batas-waktu-screen-time-usia-0-tahun-sampai-dewasa>. Diakses pada 3 Januari 2025



Intelligentia - Dignitas