

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Batubara, Hamdan Husein, Asri N, Nur. (2021). *Media Pembelajaran Digital* (Cet. 1). Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Gustafson, Kent L. dan Branch, Robert M. (2002). *Survey of Instructional Development Models*. New York: Eric, Clearinghouse on Information and Technology, Syracuse University. E-Book diakses melalui ERIC. Diakses pada tanggal 30 Januari 2025.
- Khan, Gohar F. (2017). *Social Media for Government: A Practical Guide to Understanding, Implementing, and Managing Social Media Tools in the Public Sphere*. Hamilton: Springer.
- Kustandi, C. dan Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group (Divisi Kencana).
- Russell, Susan. (1997). *Effective Job Aids: Instructional Systems Development*. USA: ATD Press. E-Book diakses melalui O`Reilly. Diakses pada tanggal 13 Juni 2024.
- Saleh, Abdul R. & Sujana, Janti G. (2009). *Pengantar Kepustakaan*. Jakarta: Sagung Seto.
- Simarmata, Janner dan Mujiarto. (2019). *Multimedia Pembelajaran*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Siregar, T. (2023). Tahapan Model Penelitian Dan Pengembangan Research And Development (R&D). *Journal of Education, Social Sciences & Humanities*, 1(4).
- Sitepu, Bintang P. (2012). *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Surayani, N., Setiawan, A., dan Putra, A. (2018). *Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Soejono Trimo. (1997). *Buku Panduan untuk Mata Kuliah Reference Work dan Bibliography dengan Sistem Modular*. Jakarta: BUMI AKSARA.
- Piskurich, G., Beckschi, P., and Hall, B. (2000). *The ASTD Handbook of Training Design and Delivery*. New York: McGraw-Hill. E-Book diakses melalui <https://archive.org/>. Diakses pada tanggal 13 Juni 2024.
- Willmore, Joe. (2018). *Job Aids Basics 2nd Edition*. USA: ATD Press. E-Book diakses melalui O`Reilly. Diakses pada tanggal 13 Juni 2024.
- Yaumi, M. (penulis); Sitti Fatimah (editor). (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group (Divisi Kencana).

Yusup, Pawit. (1995). *PEDOMAN PRAKTIS MENCARI INFORMASI*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Zarley, Zoey. (2011). *eBook Publication for Training*. Purple Palm Media. E-Book diakses melalui Everand pada 19 Oktober 2024.

Sumber Jurnal

Carlisle, Kenneth E. and Coulter, Philip D. (1990). The Performance Technology of Job Aids. *Educational Technology*, Vol.30 No.5, Jurnal diakses melalui <https://www.jstor.org/>. Diakses pada tanggal 13 Juni 2024.

Daugherty, J., Teng, Y., & Cornachione, E. (2007). Rapid Prototyping Instructional Design: Revisiting the ISD Model. Paper presented at the International Research Conference in The Americas of the Academy of Humas Resource Development (Indianapolis, IN, Feb 28-Mar 4, 2007).

Hargittai, E., & Walejko, G. (2008). THE PARTICIPATION DIVIDE: Content creation and sharing in the digital age¹. *Information, Communication & Society*, 11(2), 239–256. <https://doi.org/10.1080/13691180801946150>

Hoffmann, C. P., Lutz, C., & Meckel, M. (2015). Content creation on the Internet: a social cognitive perspective on the participation divide. *Information, Communication & Society*, 18(6), 696–716. <https://doi.org/10.1080/1369118X.2014.991343>

Ismail, K. K. A., dan Suparno, S. (2023). Pengembangan Buku Panduan Guru Pembimbing Khusus Berbasis Asesmen di TK Inklusif. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(3), 2862-2874.

Jannah, Naimatil. (2017). Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Fenomena Kehidupan Sehari-Hari tentang Pemisahan Campuran. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Kimia*, Vol.6 No.1

Makdis, Nusrul. (2020). Penggunaan *E-Book* pada Era Digital. *Al-Maktabah*. Vol.19

McAlpine, L. and Weston, C. (1994). *The Attributes Of Instructional Materials*. *Performance Improvement Quarterly*, 7: 19-30. <https://doi.org/10.1111/j.1937-8327.1994.tb00614.x>

Sundawa, Y. A., dan Trigartanti, W. (2018). Fenomena Content Creator di Era Digital. *Prosiding Hubungan Masyarakat*, 432-437.

Steven D. Tripp & Barbara Bichelmeyer. (1990). *Educational Technology Research and Development. Rapid Prototyping: An Alternative*

instructional Design Strategy, Vol.38 (1), h.31-44.
<http://www.jstor.org/stable/30219925>

Puspitasari, Kunti dan Irwansyah. (2022). Fleksibilitas Interpretatif Teknologi Web 2.0 bagi Pengelola Media Sosial Instansi Pemerintah. *PRofesi Humas*. Vol.6 No.2. hlm.221.

Pratiwi, M. E., Nursetyo, K. I., & Wirasti, R. M. K. (2018). Pengembangan Panduan Mendesain Konten E-learning Pada Platform Totara. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 1(2), 33-42.
<https://doi.org/10.21009/jpi.012.05>.

Vinita Iswara, Sitepu, dan Suprayekti. Pengembangan Buku Panduan "Urinalisis" di laboratorium. *Jurnal pembelajaran Inovatif*, Vol.1 No.1 (2018), h.50.

Sumber Website

We are Social. (2024). Special Report – Digital 2024.
<https://wearesocial.com/id/blog/2024/01/digital-2024/> diakses pada 24 April 2024

Inspektorat Jenderal Kemendikbudristek. (2024)
<https://itjen.kemdikbud.go.id/> diakses pada 24 April 2024

PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN NASIONAL REPUBLIK INDONESIA NOMOR 2 TAHUN 2008 TENTANG BUKU. Diakses melalui <https://sma.kemdikbud.go.id/>