

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku :

- Borg, & Gall. (1983). *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman.
- Frank, D. (1996). *Terrific Training Materials: High Impact Graphic Designs for Workbooks, Handouts, Instructor Guides, and Job Aids*. Minneapolis: Lakewood Publications.
- Gustafon, K., L. & Branch, R. M. (2002). *Survey of Instructional Development Models*. New York: ERIC Clearinghouse on Information & Technology Syracuse University.
- Heinich, Molenda, Russell, & Smaldino. (2002). *Instructional Media and Technologies for Learning*. New Jersey: Prentice Hall.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Leshin, C. B., Pollock, J., & Reigeluth, C. M. (1992). *Instructional Design Strategies and Tactics*. New Jersey: Educational Technology Publications Englewoods Cliffs.
- Masoumi, D., & Lindstrom, B. (2012). Quality in E-Learning: A Framework for Promoting and Assuring Quality in Virtual Institutions. *Journal of Computer Assisted Learning*, 27-41.
- Padmowihardjo, S. (2016). *Pendidikan Orang Dewasa*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Prawiradilaga, D. S. (2007). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.
- Prawiradilaga, D. S. (2013). *Mozaik Teknologi Pendidikan: E-Learning*. Jakarta: Kencana.
- Rahayuningsih. (2007). *Pengelolaan Perpustakaan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.

Seels, B. B., & Richey, R. C. (1994). *The Definition and Domains of the Field*. Washington DC: Association for Educational Communications and Technology.

Siregar, E., Widyaningrum, R., Listyasari, W. D., Kasono, A., & Septiani, M. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suparman, A. (2012). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.

Suparman, A. (2016). *Desain Instruksional*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Trim, B. (2018). *Membedah Pedoman Dikti dan LIPI dalam Penulisan-Penerbitan Buku Ilmiah*. Jakarta: Institut Penulis Indonesia.

#### **Jurnal :**

Abi, R. Y. (2022). Pengembangan Buku Panduan Budidaya Hidroponik di Kelompok Tani Karya Asri. *Skripsi. Universitas Negeri Jakarta*.

Devitama, K. A. (2022). Pengembangan Panduan Mendesain Pembelajaran Daring Menggunakan Platform Aplikasi bagi Guru Sekolah Dasar. *Skripsi. Universitas Negeri Jakarta*, 53.

Hartono, A. (2021). Pengembangan Buku Panduan Pembuatan Template Media Pembelajaran Powerpoint untuk Meningkatkan Profesional Guru Sekolah Dasar. *Tesis. Universitas Muhammadiyah Purwokerto*, 15.

Kuncoro, B. (2019). Pengembangan Buku Panduan Digital 3TELL (Trisakti Tourism Electronic Learning Laboratory) bagi Mahasiswa Pascasarjana Sekolah Tinggi Pariwisata Trisakti. *E-Jurnal Skripsi Program Studi Teknologi Pendidikan*.

Masoumi, D., & Lindstrom, B. (2012). Quality in E-Learning: A Framework for Promoting and Assuring Quality in Virtual Institutions. *Journal of Computer Assisted Learning*, 27-41.

Nadhirin. (2021). Implementasi E-Learning Madrasah sebagai Media Pembelajaran untuk Peningkatan Mutu Pembelajaran di MTSN 3 Nganjuk. *IAIN Kediri*, 12.

Nugroho, P. S. (2019). Pengembangan Buku Panduan Penggunaan Aplikasi Resertifikasi Kompetensi untuk Karyawan Perhimpunan Dokter Spesialis Penyakit Dalam (PAPDI) Seluruh Indonesia. *Skripsi. Universitas Negeri Jakarta*.

Putra, Y. S. (2016). Theoretical Review: Teori Perbedaan Generasi. *Among Makarti Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, 123-134.

Realita, C. A. (2017). Pengembangan Buku Panduan Model Latihan Kekuatan untuk Karateka Junior. *Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta*, 10.

Suartama, I. K. (2015). Strategi Pengembangan dan Pemanfaatan E-Learning dalam Proses Pembelajaran. *Scientific Forum Faculty of Education Departement of Science Education and The International Seminar*, 722-723.

Sugiarto, D., Chotimah, C., & Junaris, I. (2023). Kajian Literature: E-Learning sebagai Upaya Meningkatkan Literasi Digital Peserta Didik. *Jurnal Kajian Penelitian dan Pengembangan Kependidikan*, 261-267.

Tripp, S. D., & Bichelmeyer, B. (1990). Rapid Prototyping: An Alternative Instructional Design Strategy. *Educational Technology Reseach and Development*, 31-44.

#### **Website :**

Buku Panduan LMS Edukasi Keuangan, [sikapiuangmu.ojk.go.id](http://sikapiuangmu.ojk.go.id), diakses pada 4 Januari 2024.

Online Learning UNJ, <https://onlinelearning.unj.ac.id/>, diakses pada 4 Januari 2024.

Permendikbud No. 8 Tahun 2016, [jdih.kemdikbud.go.id/sjdih/siperpu](http://jdih.kemdikbud.go.id/sjdih/siperpu), diakses pada 31 Oktober 2023.

Triwijanarko, R. (2017, Agustus 2). *Marketeers*. Retrieved from Banyak Korporasi Mulai Beralih ke Sistem E-Learning: <https://www.marketeers.com/sistem-e-learning-di-indonesia/>

Tentang Kita Kompeten, <https://kitakompeten.id/tentang-kita> diakses pada 25 Oktober 2023.