

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, R. H. (1976). *Selecting & Developing Media For Instruction*.
Wisconsin: American Society for Training and Development.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Haryono. (2014). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja
Rosdakarya.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.
- Riyana, C. (2007). *Video Media Development*. Jakarta: PT Raja Grafindo
Persada.
- Sabri, A. (2005). *Strategi Belajar Mengajar dan Micro Teaching*. Jakarta:
Quantu Teaching.
- Sanaky, H. (2011). *Media Pembelajaran Buku Pegangan Wajib Guru dan
Dosen*. Yogyakarta: Kaukaba.
- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*.
Jakarta: Kencana.
- Sudjana, N. (1990). *Teori-Teori Belajar Untuk Pengajaran*. Bandung:
Fakultas Ekonomi UI.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena, CV.
Solusi Distribusi.
- Winaryati, E.(2021). *Cercular Model of RD&D Pendidikan dan Sosial*.
Yogyakarta: KBM Indonesia.
- Agustin, R. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua*

Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model ADDIE Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*.

Andasari, A. N. (2022). Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru SD. *Seminar Nasional Pendidikan FKIP UNMA "Transformasi Pendidikan di Era Super Smart Society"*.

Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*.

Aryati, S. (2016). Perancangan Animasi Interaktif Pembelajaran Asmaul Husna. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*.

Ayuningrum, F. (2012). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Siswa Kelas X Pada Kompetensi Mengolah Soup Kontinental di SMKN 2 Godean*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Fadillah, M. (2020). Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Dengan Pemanfaatan Media Audio-Visual di Kelas Rendah. *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Pengajaran*.

Guines, R. (2013). Perancangan dan Pembuatan Animasi 2D "Kerusakan Lingkungan" Dengan Teknik Masking. *Jurnal Ilmiah DASI*.

Gustiana, R., Hidayat, T., & Fauzi, A. (2022). Pelatihan dan pengembangan Sumber Daya Manusia (Suatu Kajian Literatur Review Ilmu Manajemen Sumber Daya Manusia). *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*.

- Hendriyani, Y. (2018). ICT Based Learning Media Training for Teachers of Junior High School Kecamatan Harau, Kabupaten Lima Puluh Kota. *UNES Journal of Community Service*.
- I Gusti Ayu, A. (2016). Pengaruh Lingkungan Kerja, Self-Efficiency dan Karakteristik Peserta Pelatihan Terhadap Transfer Pelatihan Pada Karyawan PT. Indonesia Power. *Jurnal Manajemen Unud*.
- Kartika, W., Nurrohmah, N., & As-sikah, S. (2020). Meningkatkan Keaktifan Siswa Kelas 4 Dalam Proses Pembelajaran di MI Yanida. *Jurnal Manajemen dan Ilmu Pendidikan*.
- Khairani. (2019). Studi Meta Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*.
- Mandang, E. F., Lumanauw, B., & Walangitan, M. D. (2017). Pengaruh Tingkat Pendidikan dan Pelatihan Terhadap Kinerja Karyawan Pada PT. Bank Rakyat Indonesia (PERSERO) Tbk Cabang Manado. *Jurnal EMBA*.
- Nursobah, Azahari, & Wahyudi, A. (2019). Penerapan Algoritma Fisher Yates Pada Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Mata Kuliah Etika Profesi Pada STMIK WICIDA Berbasis Multimedia. *Jurnal Informatika*.
- Pito, A. H. (2018). Media Pembelajaran Dalam Perspektif Al-Qur'an. *Jurnal Diklat Teknis*.
- Pramuaji, A., & Munir, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Pengenalan Corel Draw Sebagai Sarana Pembelajaran Desain Grafis di SMK Muhammadiyah 2 Klaten Utara.

Elinvo.

Pujiati. (2007). Pengembangan Bahan Ajar Praktikum Pengantar Akuntansi Untuk Mahasiswa Jurusan Akuntansi. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan.*

Putri, A. F. (2019). Pentingnya Orang Dewasa Awal Menyelesaikan Tugas Perkembangannya. *Indonesian Journal of School Counseling.*

Rosalina, A. (2021). Pembuatan Animasi Motion Graphic dalam Pembelajaran Akuntansi Bagan Akun Standar untuk Jurusan Akuntansi Politeknik Negeri Sriwijaya. *Jurnal Jupiter.*

Syam, N. (2017). Pengembangan Media Tutorial Pembelajaran IPA Berbasis Web Untuk Peserta Didik Kelas VIII SMPN 5 Pallangga. *Jurnal Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Makassar.*

Wianti, W., & Rachman, A. N. (2019). Analisis Prosedur Pelatihan Karyawan Pada PT Istana Karang Laut Jakarta Selatan. *Jurnal Manajemen & Bisnis Sriwijaya.*

Yuanta, F. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar.*

BKKBN. (2021, Januari Senin). *Sejarah BKKBN.* Retrieved from Bkkbn.go.id: <https://www.bkkbn.go.id/pages-sejarah-bkkbn-2012044806-352>

BKKBN. (2023, Oktober 30). *BKKBN Jawa Tengah.* Retrieved from Sejarah BKKBN: <https://jateng.bkkbn.go.id/?pageid=549>

Hendi. (2021, September Sabtu). *Tips Pengaturan Ukuran Teks Video.*

Retrieved from H3ndy.com: <https://h3ndy.com/tips-pengaturan-ukuran-teks-video/>

KKB, P. (2023, Oktober 20). *Learning Management System Pusdiklat KKB*.

Retrieved from E-learning BKKBN: <https://lms-elearning.bkkbn.go.id/course/index.php?categoryid=37>

Nawangwulan, A. (2024, Maret Jum'at). *Jenis-Jenis Video Terpopuler*

Beserta Tujuan Penggunaannya. Retrieved from <https://kelas.work/blogs/jenis-jenis-video-terpopuler-beserta-tujuan-penggunaannya>

