

## DAFTAR PUSTAKA

- Aka, B. A. (2009). *Cerdas Dan Bugar Dengan Senam Lantai*. Jakarta: Grasindo.
- Andriyani, F. (2012). *DR. Olahraga Menjelaskan Senam Lantai*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bagus, I., & Ade, I. G. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- Branch, R. M., & Dousay, T. A. (2015). *Survey of Instructional Design Models*. Indiana: AECT.
- Herlina. (2013). *Bibliotherapy: Mengatasi Masalah Anak dan Remaja melalui Buku*. Bandung: Pustaka Cendekia Utama.
- Indonesia. (2002). *Undang-Undang Republik Indonesia No. 18 Tahun 2002 tentang Sitem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*. Jakarta: Pemerintah Pusat.
- Indonesia. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional Pasal 1 ayat (20)*. Jakarta: Pemerintah Pusat.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Mahendra, A., & Jabar, B. A. (2021). *Buku Panduan Guru Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Majid, A. (2005). *Perencanaan Pembelajaran (mengembangkan kompetensi guru)*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Moleong, L. J. (2017). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosadakarya.
- Muhajir. (2021). *Buku Panduan Guru Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan*. Jakarta: Pusat Perbukuan Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.

- Muhajir. (2022). *Buku Panduan Guru Pendidikan, Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencan.
- Prawiradilaga, D. S., & Siregar, E. (2004). *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman pengembangan Media Video*. Bandung: Progam P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. (2015). *Pembelajaran Berbasis Teknologi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Seels, B., & Richey, R. (1994). *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya*. Washington: AECT.
- Sihotang, H. (2020). *Buku Materi Pembelajaran Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: UKI Press.
- Siregar, E., & Hadiansyah, T. (2018). *Pedoman Pelaksanaan Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: UNJ Pess.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Mims, C. (2019). *Instructional Technology And Media For Learning twelfth edition*. New York: Pearson Education.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Russell, J. D. (2012). *Instructional Technology & Media For Learning (Teknologi Pembelajaran dan Media Untuk Belajar)*. Jakarta: Kencana.
- Solong, H. A., & Yadi, A. (2021). *Kajian Teori Organisasi Dan Birokrasi Dalam Pelayanan Publik*. Daerah Istimewa Yogyakarta: Deepublish.
- Sugiyono. (t.thn.). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: ALFABETA Cv.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & I, M. (1974). *Instructional Development for Training Teacher of Exceptional*. Bloomington Indiana: Indiana University.
- Wingkel, W. S. (1991). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Grasindo.
- Alfaruqy, M. Z. (2022). Generasi Z dan Nilai-Nilai Yang Dipersepsikan Dari Orangnya. *PYSCH: Jurnal Psikologi Universitas Muhammadiyah Lampung*, 85.

- Castyana, B., Aghfironindra, D., Rahayu, T., Anggita, G. M., & A, A. M. (2021). Pengaruh penggunaan video pembelajaran pada pendidikan jasmani terhadap hasil pembelajaran siswa Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Olahraga Pendidikan Indonesia (JOPI)*, 1-10.
- Fitri, Firdayu, & Ardipal. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Kinemaster Pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *JURNAL BASICEDU*, 6332.
- Kusrini, N., Trisna, I. N., & Ikhtiarti, E. (2022). Pelatihan Pembuatan Video Animasi Pembelajaran Bahasa Prancis Berbasis Powtoon Kepada Guru Bahasa Prancis Se-Lampung. *GERVASI: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 108-121.
- Mansur, A., & Ridwan. (2022). Karakteristik Siswa Generasi Z dan Kebutuhan Akan Pengembangan Bidang Bimbingan dan Konseling. *Eductio: Jurnal Ilmu Kependidikan*, 125.
- Naufal, M. F. (2023). Penerapan Media Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas XI SMA Negeri 4 Enrekang dalam Pembelajaran PJOK. *Global Journal Sport Science*, 321-328.
- Nawawi, M. I. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran terhadap Motivasi Belajar: Tinjauan berdasarkan Karakter Generasi Z. *Jurnal Penelitian dan Pengkajian Ilmu Pendidikan: e-Saintika*, 197-210.
- Sembiring, H. (2021, November 2). *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Passing Bawah Bola Voli Dengan Modifikasi Bola Karet Serta Menggunakan Model Demonstrasi Di Kelas VII SMP Negeri 2 Beastagi Tahun Pelajaran 2020/2021*. Diambil kembali dari Digital Repository Universitas Quality Berastagi: <http://portaluqb.ac.id:808/169/>
- Ezell, D. (2023, May 19). *Techsmith*. Diambil kembali dari Techsmith: <https://www.techsmith.com/blog/instructional-videos/>