

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Khalili, Amal Abdussalam. (2005). *Mengembangkan Kreativitas Anak*. Jakarta: Pustaka Al-Kautsar.
- Anderson, Ronald. H. (1987). *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali.
- Arief S. Sadiman, dkk. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Depok: Rajawali.
- Arsyad, Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asrori, Mohammad dan Ali Mohammad. (2009). *Psikologi Remaja: Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ayriza, Yulia dan Margareta Widiyasanti. (2018). *Pengembangan Media Video Animasi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V*. JURNAL PENDIDIKAN KARAKTER Volume VIII No. 1.
- Baharul Islam, Md dkk. (2014). *Child Education Through Animation: An Experimental Study*. *International Journal of Computer Graphics & Animation (IJCGA) Volume 4 No. 4*.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran (Perencanaan Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dwi Nurhayati Adhani, dkk. (2013). *Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Kegiatan Bermain Warna*. *Jurnal PG PAUD Trunojoyo Volume 4 No. 1*.
- Eleni Papadimitriou, dkk. (2013). *Digital Storytelling in Kindergarten: An Alternative Tool in Children's Way of Expression*. *Mediterranean Journal of Social Science Volume 4 No. 11*.
- Helmawati. (2016). *Pendidikan Karakter Sehari-hari*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Hurlock, Elizabeth. B. (2010). *Perkembangan Anak Jilid 2*. Jakarta: Penerbit Erlangga.

- J. S, Atherson. (2003). *Learning and Teaching Media on Line*. <http://www.dmu.as.wiamesa~teaching/media.htm> , (28 Desember 2019).
- Kartowagiran, Badrun dan Umi Wuryanti. (2016). *Pengembangan Media Video Animasi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar*. JURNAL PENDIDIKAN KARAKTER Volume VI No. 2.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2017). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 137 tentang Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini*.
- Kemendiknas. (2012). *Pedoman Pendidikan Karakter Pada Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kemendiknas.
- Kemp, Jerold. E. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*. New York: Harper and Row Publisher.
- Khalidiyah, Hanifah. (2015). *The Use of Animated Video in Improving Student's Reading Skill*. *Journal of English and Education* Volume 3 No. 1.
- Khorida, Mualifatu dan Fadlillah Muhammad. (2016). *Pendidikan Karakter Anak Usia Dini: Konsep & Aplikasinya dalam PAUD*. Jogjakarta: Ar-ruzz Media.
- Kristanto, Wisnu. (2018). *Pengembangan Film Pendek Berbasis Karakter pada Anak Usia Dini*. JURNAL PENDIDIKAN ANAK USI DINI Volume 12 Edisi 1.
- Larasati, Lia Destiana. (2017). *Peningkatan Kreativitas dalam Kegiatan Mewarnai dengan Menggunakan Metode Demonstrasi*. *Jurnal Ilmiah Potensia* Volume 1 No. 2.
- Mahnun, Nunu. (2012). *Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)*. Volume 37 No. 1.
- Masganti Sit, d. (2016). *Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini (Teori dan Praktik)*. Medan: Perdana Publishing.

- McWilliam, Erica L. (2009). *Teaching for Creativity: from sage to guide meddler. Asia Pasific Journal of Education Volume 29 No. 3.*
- Munandar, Utami. (2012). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat.* Jakarta : Rineka Cipta.
- Musfiqon, HM. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran.* Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Noerhadi, Toeti Heraty. (1980). *Kreativitas.* Jakarta: PT. Dian Rakyat
- Nugraeni, Endangsih. (2018). *Mengupas Pendidikan Karakter Bagi Anak Usia Dini.* Surabaya: Pustaka Media Guru.
- Nurani, Yuliani. (2010). *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini.* Jakarta: Indeks.
- Prastowo, Andi. (2007). *Sumber Belajar dan Pusat Sumber Belajar: Teori dan Aplikasinya di Sekolah/Madrasah.* Jakarta: Prenadamedia Group.
- Pratiwi, Niken dan Yenina Akmal. (2012). *Ilmu Pendidikan Anak.* Jakarta: FIP Press.
- Pribadi, Benny. A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran.* Jakarta: Kencana.
- _____. (2014). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE .* Jakarta: Kencana.
- Riyana, Cepi. (2009). *Media Pembelajaran.* Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama Republik Indonesia.
- Rohani. (2017). Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Media Bahan Bekas. *Jurnal Program Studi Pendidikan Guru Raudhatul Athfal Volume 5 No. 2.*
- Santrock, John. W. (2007). *Perkembangan Anak.* Jakarta : Erlangga.
- Senyoto, Partono. (2017). *Animasi 2D.* Jakarta : Elex Media Komputindo.

- Sharon E. Smaldino, d. (2011). *Instructional Technology and Media for Learning (Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar)*. Jakarta: Kencana.
- Sudaryono. (2014). *Educational Research Methodology (Panduan Lengkap: Teori, Aplikasi dan Contoh Kasus)*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Wardaya, Cep Unang. (2017). *Model Pendidikan Holistik Berbasis Karakter di Taman Kanak-kanak*. Bandung: Pustaka Media Guru.
- Wardhani, Litha Kusuma. (2018). Pengembangan Kit Media untuk Merangsang Kreativitas Anak Kelas 4 SD. *Jurnal Pembelajaran Inovatif Volume 1 No. 2*.
- Woodhead, Martin. (2005). Early Childhood Development: a question of rights . *Volume 37 No. 3*.
- Yaumi, Muhammad. (2014). *Pendidikan Karakter Landasan, Pilar dan Implementasi* . Jakarta: Prenadamedia.