

## DAFTAR PUSTAKA

- Afandi., dkk. (2019). Model dan Metode Pembelajaran Disekolah. Semarang : UNISSULA Press
- Angga,P.M.W., Sudarma,I.K., & Suartama,I.K. (2020). E-Komik Pendidikan untuk Membentuk Karakter dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia. Jurnal Edutech Undiksha
- Apriansyah,M.R., dkk. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik UNY
- Aprilianto,P., Wijoyo,S.H., & Amalia,F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2 Dimensi dengan Model ADDIE Pada Mata Pelajaran Teknik Pengolahan Audio dan Video Kelas XII Multimedia SMKN 12 Malang. JTIK
- Apriliyani,D., Simamora,L., & Siagian,R.E.F. (2020). Pengaruh Metode Pembelajaran Talking Stick Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematika. Jurnal Ilmu Komputer
- Arsyad,A. ( 2011). Media Pembelajaran. Jakarta : PT. Raja Grafindo. Persada.
- Arsyad,A. ( 2019). Media Pembelajaran. Jakarta : PT. Raja Grafindo. Persada.
- Asra & Sumiati. (2007). Metode Pembelajaran Pendekatan Individual. Bandung : Rancaekek Kencana
- Astuti., Murni., Rahmiati., Zulfita,S., dan Rahmi. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Mata Kuliah Perawatan Kulit Wajah. Jurnal teknologi Informasi dan Pendidikan
- Asyhari,A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Bulletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk Pembelajaran Ipa Terpadu. Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni
- Atmaja,H.T. (2019). Pelatihan dan Pendampingan Pembuatan dan Pemanfaatan Media Audia-visual Interaktif dalam Pembelajaran Sejarah yang Berbasis pada Konservasi Kearifan Lokal bagi MGMP Sejarah Kabupaten Banjarnegara. Jurnal Panjar: Pengabdian Bidang Pembelajaran
- Borg,W., & Gall,M. (2003). Educational Research: An Introductvion (Fifth edit). Longman
- Branch,R.M. (2009). Instructional Design : The ADDIE Approach. Springer International Publishing
- Branch,R.M.R., & Stefaniak,J.E. (2019). Instructional Design Theory. Open and Distance Education Theory

- Daryanto. (2013). Strategi dan Tahapan Mengajar. Bandung: CV Yrama Widya
- Defi,A.N., & Faiza.D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Elektronika. Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika
- Dick,W., Carey,L., & Carey,J.O. (2015). Systematic Design of Instruction, The 8<sup>th</sup> edition. Pearson Education Ltd.
- Eka,H.W. (2017). Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Tematik Tema Lingkungan Kelas III SDN Lowokwaru 1 Malang. UMM
- Fakharurrazi. (2018) Hakikat Pembelajaran yang Efektif. Jakarta: Kreatif Berkarya
- Gustafson,K.L., & Branch,R.M. (2002). Survey of Instructional Design Models Fourth Edition. New York : ERIC Clearinghouse on Information & Technology
- Hapsari. Gita,P.P., & Zulherman. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. Jurnal Basicedu
- Hasan,M.,dkk. (2021). Media Pembelajaran. Klaten: CV. Tahta Media Group
- Lestiawan,F., & Johan,A.B. (2018). Penerapan Metode Pembelajaran Example Nonexample Untuk Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Dasar-Dasar Pemesinan. Jurnal TAMAN VOKASI
- Marjuni,,A., & Harun,H. (2019). Penggunaan Multimedia Online dalam Pembelajaran. Jurnal Idaarah
- Marjuni,A., & Harun,H. (2019). Penggunaan Multimedia Online Dalam Pembelajaran. Jurnal Idaarah
- Morisson,G.R., Ross,S.M., & Kemp,J.E. (2001). Designing Effective Instruction, USA: third edition John Wiley and Sons, Inc.
- Nugraha,A.F., & Prayudi,A. (2022). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Pada Kompetensi Keahlian Ultimedia. Jurnal Pendidikan dan Media Pembelajaran
- Nurgraha,M.F.S., Sudjani., Purwanto,D., & Rahayu,S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Powtoon pada Mata Pelajaran Teknik Pengukuran Tanah di SMK. Jurnal Pendidikan Teknik Bangunan
- Pagarra,H., Syawaluddin,A., Krismanto,W., & Sayidiman. (2022). Media Pembelajaran. Makasar : Badan Penerbit UNM

- Pagarra,H.,dkk. (2022). Media Pembelajaran. Kampus UNM Gunungsari : Badan Penerbit UNM
- Pribadi,B.A. (2021). Esensi Model Desain Sistem Pembelajaran: Menciptakan Pembelajaran Sukses (1<sup>st</sup> ed). Raja Grafindo Persada
- Putra,I.P.A.S., Darmawiguna,I.G.M., & Putrama,I.M.P. (2018). Film Seri Animasi 3D Belajar Bahasa Indonesia Bersama Made Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Untuk Penutur Asing Di Undiksha. Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)
- Putri,A.W.S. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2D Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III SD. Respository Universitas PGRI Yogyakarta
- Rahmiati. (2023). Media Digital Pembelajaran Perawatan Tangan dan Kaki. Padang: CV. Muharika Rumah Ilmiah
- Ramli,M. (2012). Media Teknologi Pembelajaran. IAIN : Antasari Press
- Rejeki,R., Adnan,M.F., & Siregar,P.S. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran Pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar. Jurnal Basicedu
- Richey,R.C., Klein,J.D., & Tracey,M.W. (2011). The Instructional Design Knowledge Base. Theory, Research, and Practice. In Routledge. Taylor & Francis Group
- Rusmayana, T. (2021). Model Pembelajaran ADDIE Integrasi Pedati di SMK PGRI Karisma Bangsa sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi Covid -19. Bandung : Widina Bhakti Persada Bandung
- Sadiman, A.S., dkk. (2014). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Depok : PT. Raja Grafindo Persada
- Salsabila,U.H., Lestari,W.M., Habibah,R., Andaresta,O., & Yulianingsih,D. (2020). Pemanfaatan Teknologi Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19. Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar
- Sari,D.M. (2019). Bahan Ajar Perawatan Manicure Pedicure & Waxing Program Studi Tata Rias. Fakultas Teknik UNIMED
- Setyosari,P. (2020). Desain Pembelajaran. Bumi Aksara
- Sholeh,A.N & Prapanca,A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Infografis Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi dan 3 Dimensi Kelas XI Multimedia Di SMKN 1 Driyorejo. Jurnal IT EDU

- Slamet,F.A., (2022). Model Penelitian Pengembangan (R n D). Malang : Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang
- Smith,P., & Ragan,T. (2009). Instructional Design (2<sup>nd</sup> edition). Willey
- Sobron,A.N.,dkk. (2019). Persepsi Siswa Dalam Studi Pengaruh Daring Learning Terhadap Minat Belajar Siswa. Jurnal Pendidikan Islam dan Multikulturalisme
- Sugiyono. (2019). Metodologi Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif,Kualitatif dan R&D. Bandung : Alfabeta
- Sukarini,K., & Manuaba,I.B.S. (2021). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Daring pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI Sekolah Dasar. Jurnal Edutech Undiksha
- Sukoco., Arifin,Z., Sutiman., & Wakid,M. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer untuk Peserta Didik Mata Pelajaran Teknik Kendaraan Ringan. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan
- Sulistio,A., & Haryanti,N. (2022). Model pembelajaran kooperatif ( cooperative learning model). Jurnal Pendidikan
- Suparman,A. (2014). Desain Instruksional Modern. Jakarta : Penerbit Erlangga
- Tafonao,T. (2018). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. Jurnal Komunikasi Pendidikan
- Titania,T., & Widodo.S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi untuk Mata Pelajaran Mekanika Teknik Kelas X Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan di SMK N 2 Yogyakarta. JPTS
- Tukmuly,N. (2020). Efektivitas Model Pembelajaran Kooperatif Talking Stick Terhadap Hasil Belajar Siswa Materi Himpunan Kelas Vii (Tujuh) Di Smp Negeri Masawoy Kecamatan Ambalau Kabupaten Buru Selatan. Jurnal IAIN Ambon
- Widiana,I.W., Jampel,N.I., & Prawini,P.I. (2018). *The Effectiveness Of Traditional Game Based Communication Learning Activity For Cognitive Process Dimension Learning Achievement*. Jurnal Cakrawala Pendidikan
- Widoyoko,E.P. (2010). Evaluasi Program Pembelajaran. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Zahra,N. (2018). Penerapan Model Kooperatif Tipe Talking Stick Dalam Meningkatkan Kemampuan Koneksi Matematis. UIN Sunan Gunung Djati Bandung