

DAFTAR PUSTAKA

- Alifariki, L.O., *et al.* (2024). *Ilmu Keperawatan Keluarga*. Media Pustaka Indo.
- Anantyarta, P., & Sholihah, F. N. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pada Materi Bioteknologi Menggunakan Program Autoplay. *Journal of Natural Science and Integration*, 3(1), 45. <https://doi.org/10.24014/jnsi.v3i1.9036>
- Anita Sari, L. (2021). Interaksi Sosial pada Lansia yang Tinggal Bersama Keluarga. *Jurnal Ilmiah Ners Indonesia*, 2(2), 80–88. <https://doi.org/10.22437/jini.v2i2.15575>
- Barata, A.A. (2004). *Dasar-Dasar Pelayanan Prima*. Elex Media Komputindo.
- [BPHN] Badan Pembinaan Hukum Nasional. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 1998 Tentang Kesejahteraan Lanjut Usia.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Djaali, H. & Muljono, P. (2008). *Pengukuran Dalam Bidang Pendidikan*. Grasindo.
- Hapsari, S., & YEK, R. (2022). Hubungan antara Psychological Well Being dan Kesepian pada Lansia di Desa Ringinawe Kota Salatiga. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Undiksha*, 13(2), 1–9. <https://doi.org/10.23887/jibk.v12i3.38721>
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning. *Jurnal UIN*, 1(1), 28–37.
- Hasan, M., *et al.* (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Hurlock, E.B. (1898). *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Erlangga.
- Iba, Z. & Wardhana, A. (2023). *Metode Penelitian*. Eureka Media Aksara.
- Krismanja, H. (2021). Studi Literatur Tentang Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran 3D Sketchup Di Smk. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan (JKPTB)*, 7, 2.

- Maulida, R., & Ramadhan, I. (2022). Harga Diri Lansia di Panti Sosial Tresna Werdha Budi Sejahtera. *JoIN: Journal of Intan Nursing*, 1(1), 8–14. <https://doi.org/10.54004/join.v1i1.52>
- Miftah, M. (2022). *Studi Kelayakan Media Pembelajaran TIK Sebagai Alat Bantu Mengajar Guru*. Publica Indonesia Utama.
- raNurhasanah, A., & Hamidah, R. (2024). *Manfaat Game Based Learning dalam Meningkatkan Keaktifan Siswa pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas VIII SMP Plus Bina Pandu Mandiri*. 2(2), 23–31.
- Nurrahman, N., Meisyaroh, S., Sagala, V. S., & Marini, A. (2022). Keefektifan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Permainan Papan Pada Pembelajaran Ipa Di Sekolah Dasar. *Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(2), 1–10.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Nurusyahidah, A., Z. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran BOROMA (Box Rantai Makaan) Berbasis Konstektual Pada Pelajaran IPA Kelas 5 di SDN Duren Jaya I. *Syntax Literature: Jurnal Ilmiah Indonesia*, 7(10), 18479–18492.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R & D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100.
- Prahasasgita, M. S., & Lestari, M. D. (2023). Stimulasi Fungsi Kognitif Pada Lanjut Usia Di Indonesia: Tinjauan Literatur. *Buletin Psikologi*, 31(2), 247. <https://doi.org/10.22146/buletinpsikologi.80371>
- Putra, R. P., & Fuad, A. D. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran dengan Memanfaatkan Sumber Daya Alam Berupa Produk Olahan dari Bambu untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Ekplorasi Bahasa, Sastra, Dan Budaya Jawa Timuran*, 6, 207–218. <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/fkip-epro/article/view/11967>
- Putri, D. E. (2021). Hubungan Fungsi Kognitif Dengan Kualitas Hidup Lansia. *JIP: Jurnal Inovasi Pendidikan*, 2(4), 1147–1152. <https://doi.org/https://doi.org/10.47492/jip.v1i4.835>
- Rachma, A.F., Iriani, T., & Handoyo, S.S. (2023). Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan *Reinforcement*. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(8), 506-516.

- Rahmawati, A., Ferawati, F., & Suryani, E. (2023). Permainan Kartu Bergambar Sebagai Media Pengembangan Kemampuan Interaksi Anak. *Jompa Abdi: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 194–199. <https://doi.org/10.57218/jompaabdi.v2i2.753>
- Ramli, R., & Masyita Nurul Fadhillah. (2022). Faktor yang Mempengaruhi Fungsi Kognitif Pada Lansia. *Window of Nursing Journal*, 01(01), 23–32. <https://doi.org/10.33096/won.v1i1.246>
- Rayanto, Y.H. & Fadhillah, M.N. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Lembaga Academic dan Research Institute.
- Riskiana, N. E. P. N., & Mandagi, A. M. (2021). Tingkat Pendidikan Dengan Fungsi Kognitif Pada Lansia Dalam Periode Aging Population. *Preventif: Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 12(2), 256. <https://doi.org/10.22487/preventif.v12i2.194>
- Riyanto, S. & Hatmawan, A. A. (2020). *Metode Riset Pendidikan Kuantitatif Penelitian di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan dan Eksperimen*. Deepublish.
- Sabirin, F., Mustofa, M., & Sulistiyarini, D. (2022). Pengembangan media pembelajaran 3D untuk mata kuliah geologi dasar. *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 11(1), 57–70. <https://doi.org/10.31571/saintek.v11i1.3607>
- Sari, M. N. *et al.* (2024). *Metodologi Penelitian Tindakan Kelas & Research And Development*. Pradina Pustaka.
- Sari, L. A. (2021). Interaksi Sosial Pada Lansia Yang Tinggal Bersama Keluarga. *Jurnal Ilmiah Ners Indonesia*, 2(8), 80-88.
- Titanic, P. Y., & Rumawas, M. E. (2022). Hubungan status kognitif dengan tingkat kualitas hidup lansia di Panti Sosial Tresna Wreda Kota Bengkulu. *Tarumanagara Medical Journal*, 4(1), 171–178. <https://doi.org/10.24912/tmj.v4i2.17721>
- Sukmawati, R. (2022). *Komunikasi dan Penyuluhan Pertanian*. Azka Pustaka.
- Siregar, T. (2023). Stages of Research and Development Model Research and Development (R&D). *DIROSAT: Journal of Education, Social Sciences & Humanities*, 1(4), 142–158. <https://doi.org/10.58355/dirosat.v1i4.48>
- Susilowati, D. T., Untari, I., & Sarifah, S. (2020). Perbedaan Fungsi Kognitif Lansia Di Tinjau Dari Tempat Tinggal. *Profesi (Profesional Islam) : Media Publikasi*

Penelitian, 18(1), 49–54. <https://doi.org/10.26576/profesi.v18i1.49>

Wicaksono, A. (2022). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Garudhawaca.

[WHO] World Health Organization. Ageing.

Yaslina, Y., Moidaliza, M., & Srimutia, R. (2021). Aspek Fisik dan Psikososial terhadap Status Fungsional pada Lansia. In *Prosiding Seminar Kesehatan Perintis* (Vol. 4).



Intelligentia - Dignitas