

DAFTAR PUSTAKA

- Ahirwar, M., & Behera, B. K. (2023). Prediction of Shrinkage Behavior of Stretch Fabrics Using Machine-Learning Based Artificial Neural Network. *Textiles*, 3(1), 88–97. <https://doi.org/10.3390/textiles3010007>
- Arsyad, A. (2019a). *Media Pembelajaran* (A. Rahman, Ed.; Revisi). PT RajaGrafindo.
- Arsyad, A. (2019b). *MEDIA PEMBELAJARAN* (A. Rhman, Ed.; Revisi).
- Deliany, N., Hidayat, A., & Nurhayati, Y. (2019). Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Educare: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 17(2), 90–97. <https://doi.org/10.36555/educare.v17i2.247>
- Hallett, Clive., Johnston, Amanda., & Baum, Myka. (2014a). *Fabric for fashion : the complete guide : natural and man-made fibers*. Laurence King.
- Hallett, Clive., Johnston, Amanda., & Baum, Myka. (2014b). *Fabric for fashion : the complete guide : natural and man-made fibers*. Laurence King.
- Hamimah, & Azinar, M. (2020). Penyuluhan Kesehatan melalui Media Video Explainer Berbasis Sparkol Videoscribe Terhadap pengetahuan Ibu. *Higeia Journal of Public Health Research and Development*, 4(4), 535–542. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/higeia/article/view/35562>
- Istiqlal, M. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika. *JIPMat*, 2(1). <https://doi.org/10.26877/jipmat.v2i1.1480>
- Jaffe, H., & Relis, N. (2004). *Draping for Fashion Design*.
- Junaidah, & Qadrianti, L. (2023). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Digital (Android). *PENDIMAS: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 23–26. <https://doi.org/10.47435/pendimas.v2i2.1807>
- Küisel, K. (2015). *Draping: The Complete Course*. Laurence King.
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. *Bintang Sutabaya*, 1–129.
- Kustandi, Cecep & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran* (I. Fahmi, Ed.; Pertama). KENCANA.
- Manusia, P., & Kelas, D. I. (2024). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO INTERAKTIF MENGGUNAKAN APLIKASI CAPCUT PADA PEMBELAJARAN AL-QURAN HADIS MATERI PROSES*. 2, 313–320.
- Munir. (2015a). *Multimedia : Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Alfabeta.
- Munir. (2015b). *Multimedia : Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Alfabeta.
- Nurfadhillah, S., Cahyani, A. P., Haya, A. F., Ananda, P. S., Widyastuti, T., & Tangerang, U. M. (2021). Perapan Media Audio Visual Berbasis Video Pembelajaran Pada Siswa Kelas IV Di SDN Cengklong 3. *Jurnal Pendidikan Dan Dakwah*, 3(2), 396–418. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa>

- Pagarra H & Syawaludin, D. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*.
- Pamungkas, W. A. D., & Koeswanti, H. D. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 4(3), 346–354. <https://doi.org/10.23887/jppg.v4i3.41223>
- Prastowo, A. (2016). *Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif: menciptakan metode pembelajaran yang menarik dan menyenangkan*. Diva Press.
- Priangi, Y., I Ketut, B. A., & I Gede, S. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Materi Bola Voli Kelas X SMAN 1 Tegaldlimo. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan Undiksha*, 10(3), 122–130. <https://doi.org/10.23887/jjp.v10i3.52544>
- Radiona S P, V., & Nurbaity A, E. (2019). Development of Draping Learning Media Through Dress Form in Determining the Pear Body Shape Compensation Ratio on Custom Skirts. *KnE Social Sciences*, 3(12), 539. <https://doi.org/10.18502/kss.v3i12.4123>
- Ramatni, A., Anjely, F., Cahyono, D., Rambe, S., & Shobri, M. (2023). Proses Pembelajaran dan Asesmen yang Efektif. *Journal on Education*, 05(04), 15729–15743.
- Rusman. (2019). Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer. In *Bandung: Alfabeta*. 2013. (Vol. 3, Issue). Alfabeta.
- Saharuni. (2022). Kreatifitas Guru Pai Dalam Pennggunaan Metode Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pai Pada Siswa Di Sdn 4 Maroangin. *Jurnal Al-Tabyin : Journal of Islamic Education*, 1(2), 37–50. <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/al-tabyin/article/view/1542>
- Sugiyono. (2019a). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2019b). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.
- Vera, G. suartini, Sudirtha, I. G., & Angendari, M. D. (2021). Penerapan Hiasan Payet Pada Busana Pesta Berbahan Batik Motif Merak Abyorhokokai. *Jurnal BOSAPARIS: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 12(3), 88–96. <https://doi.org/10.23887/jppkk.v12i3.37470>
- Wardah, I., Fauziah, T., & Israwati. (2018). Kreativitas Guru Dalam Proses Pembelajaran Di Sekolah Dasar Negeri 14 Banda Aceh. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 45–50(3(2)), 45–51.
- Warsyena, R., & Wibisono. (2021). Nusantara Hasana Journal. *Nusantara Hasana Journal*, 1(7), 132–137.
- Wati, R. (2016). *Ragam media pembelajaran*. Kata Pena.
- Yuliarma. (2016). *The Art of Embroidery Designs*. Kepustakaan Populer Gramedia.