

DAFTAR PUSTAKA

- Adisasongko, N. (2019). Pemanfaatan Media Video Tutorial Sebagai Alternatif Pembelajaran di Masa Pandemi pada Peserta Didik Kompetensi Keahlian TKR SMK. *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana UNNES, 2019*, 829–834.
- Ainin, M. (2013). Penelitian Pengembangan Dalam Pembelajaran Bahasa Arabi. *Jurnal Bahasa Dan Sastra, 2*(8), 96–110.
- Aji, A. V. S., & Siswanto, I. (2021). Pengembangan video tutorial membuat media pembelajaran berbasis android menggunakan adobe animate cc. *Jurnal Taman Vokasi, 9*(2), 141–148.
<https://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/tamanvokasi/article/view/10311%0Ahttps://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/tamanvokasi/article/view/10311/4663>
- Alhamid, T., & Anufia, B. (2019). *Resume: Instrumen Pengumpulan Data*.
- Anugrah, M. N., Astuti, I., & Enawaty, E. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Renang Gaya Dada Di Sekolah Menengah Atas. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, 8*(2), 3521–3534.
<https://www.toptools4learning.com/>
- Apriansyah, M. R., Sambowo, K. A., & Maulana, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pensil, 9*(1), 9–18.
<https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Aritonang, V. S. J. (2021). Perancangan Aplikasi Penjadwalan Produksi dengan Menerapkan Metode CPM (Studi Kasus: PT Indojaya Agrinusa Medan). *Jurnal Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer, 1*(4), 148–153.
<http://djournals.com/klik/article/view/141/97>
- Arthur, R., Luthfiana, Y., & Musalamah, S. (2019). Analisa Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Mekanika Bahan di Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Educational Building, 5*(2), 38–44.

- Assyauqi, M. I. (2020). Model Pengembangan Borg and Gall. *Institut Agama Islam Negeri, December*, 2–8. <https://www.taufiq.net/2019/09/model-penelitian-pengembangan-borg-and.html>
- Azhari, N., Fitriani, V., & Safitri, E. (2024). *Validitas Modul Pembelajaran Biologi Materi Jaringan Pada Tumbuhan Kelas XI. IPA MAN 1 Solok Selatan*. 3(1), 139–143. <https://doi.org/10.47233/jpst.v3i1.1546%0AAstrak>
- Azzahra, A. M. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif Dalam Konstruksi Bangunan. *Jurnal Pendidikan Dan Keguruan*, 2(4), 648–654.
- Batubara, H. H., & Ariani, D. N. (2016). Pemanfaatan Video sebagai Media Pembelajaran Matematika SD/MI. *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 2(1), 47. <https://doi.org/10.31602/muallimuna.v2i1.741>
- Batubara, H. H., & Batubara, D. S. (2020). Penggunaan video tutorial untuk mendukung pembelajaran daring di masa pandemi virus corona. *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 5 (2), 74–84. *Jurnal Al Ibtida*, 29, 74–84.
- Bustanil S, M., Asrowi, & Adiarto, D. T. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Tutorial Di Sekolah Menengah Kejuruan. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, 21(2), 119–134. <https://doi.org/10.21009/jtp.v21i2.11568>
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Chandra, H. D., Sekarningsih, F., Budiman, A., Tari, D. P., Indonesia, U. P., & Bandung, K. (2024). *Efektivitas Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Penguasaan Materi Perkuliahan Praktik Tari*. 4(1), 11–21.
- Dewi, R., Budiarti, R. S., & Aina, M. (2017). Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (Lkpd) Bermuatan Pendidikan Karakter Dengan Model Pembelajaran Guided Inquiry Pada Materi Bakteri Bagi Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas. *Biodik*, 3(1), 17–26. <https://doi.org/10.22437/bio.v3i1.4878>

- Elvarita, A., Iriani, T., & Handoyo, S. S. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Mekanika Tanah Berbasis E-Modul Pada Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan, Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (JPenSil)*, 9(1), 1–7.
- Erni, E., & Fariyah, F. (2021). Pengembangan Media Video Tutorial Pada Mata Kuliah Teknologi Menjahit Dalam Mendukung Pembelajaran Dimasa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 18(1), 121. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v18i1.30397>
- Firmansyah, E. Y., & Masriyah. (2024). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Komik pada Materi Bangun Ruang untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika. *MATHEdunesa*, 13(1), 255–267. <https://doi.org/10.26740/mathedunesa.v13n1.p255-267>
- Fitriana, E., Ramalisa, Y., & Pasaribu, F. T. (2024). Pengembangan E-Modul Berbasis PJBL Berbantuan Video Animasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa SMP. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, 5(1), 64–73.
- Gigih, H. E., & Wibowo, D. E. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Praktik Pembuatan Finishing Plesteran Datar dan Sudut untuk Mahasiswa Prodi S1 Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan FT UNY. *Jurnal Elektronik Pendidikan Teknik Sipil*, 12(1), 13–23.
- Gingga Prananda, Ali Wardana, & Yuliadarmianti. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Tema 6 Subtema 2 Untuk Siswa Kelas SD Negeri 17 Pasar Masurai 1. *JuDha_PGSD: Jurnal Dharma PGSD*, 1(1), 38–45. <http://ejournal.undhari.ac.id/index.php/judha>
- Giovani, C. D., Hidayat, A., & Mariam, P. (2018). Pemanfaatan Video Tutorial MYOB Terhadap Keterampilan Siswa dalam Mengoperasikan Aplikasi Komputer Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Ekonomi Akuntansi*, 4(1), 49–60. <http://jurnal.fkip.unla.ac.id/index.php/jp2ea/article/view/315>
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman. (2021). Pengembangan Media Vidio Animasi

- Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Journal of Islamic Education*, 5(4), 2384–2394. <https://doi.org/10.18860/jie.v9i1.22809>
- Hartono, W., & Handayani, D. (2022). Pelatihan Penjadwalan Proyek Konstruksi dengan Microsoft Project Pada PT Insan Pesona Kabupaten Pati. *SEMAR (Jurnal Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Seni Bagi Masyarakat)*, 11(1), 61. <https://doi.org/10.20961/semar.v11i1.53626>
- Haryanti, S., & Suwerda, B. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Praktik Pada Mata Kuliah Keselamatan Dan Kesehatan Kerja. *Jurnal Pendidikan*, 10(1), 79–88. <https://doi.org/10.36232/pendidikan.v10i1.806>
- Hendriyani, Y., Jalinus, N., Delianti, V. I., & Mursyida, L. (2018). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Pendidikan*, 11(4), 495–518.
- Hidayath, A., Razilu, Z., & Saputra, H. N. (2024). Pengembangan Company Profile Berbasis Video Sebagai Media Promosi Universitas Muhammadiyah Kendari. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 4(1), 108–117. <https://doi.org/10.57152/malcom.v4i1.979>
- Iqrani, D. (2022). Pengembangan Video Tutorial Pembelajaran Badminton Universitas Jambi. *Journal Physical Health Recreation*, 2(2), 101–110.
- Irawan, E., Kusumah, Y. S., & Saputri, V. (2023). *Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Scratch: Solusi Pembelajaran Di Era Society 5.0*. 12(1).
- Irnando, A., Wanda, R., Muhamad, A. E., & Prita, D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3800.
- Kahfi, M., Ratnawati, Y., Setiawati, W., & Saepuloh, A. (2021). Efektivitas Pembelajaran Kontekstual Dengan Menggunakan Media Audiovisual Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Siswa Pada Pembelajaran Ips Terpadu.

Jurnal Ilmiah Mandala Education, 7(1), 84–89.
<https://doi.org/10.58258/jime.v7i1.1636>

Kurniawan, D., Dewi, S. V., & Kerja, L. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Media Screencast- O-Matic. *Jurnal Siliwangi*, 3(1), 214–219.

Kusuma, R., Kartika, S. D., & Murwonugroho, W. (2023). *Konsep Perancangan Modul Pembelajaran Pembentukan Video Tutorial (Studi Kasus Pembuatan Video Tutorial Pola Ragam Hias) Designing Concept of a Learning Module To Create Tutorial Videos*. 5(2), 227–238.

Larasati, A. E. (2018). *Kelebihan dan Kekurangan Menggambar Animasi Jepang Melalui Video Tutorial*. *June*.

Larashati, N. P. O., Praganingrum, T. I., & Pradnyadari, N. L. M. A. M. (2024). Analisis Monitoring Varian Waktu Pelaksanaan Proyek Setelah Terjadinya Contract Change Order Menggunakan Program Microsoft Project. *JURNAL ILMIAH TEKNIK UNMAS*, 4(1).

Mandalika, & Syahril. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial untuk Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran Pada Mata Kuliah Tata Rias Pengantin. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Untuk Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran Pada Mata Kuliah Tata Rias Pengantin Indonesia Mandalika1**, 20(9), 85–92.

Marianto, A., Simatupang, G. M., & Anwa, K. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Menggunakan Aplikasi Doratoon Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Bentuk Aljabar Kelas VII Smp. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, 5(1), 55–63.
<https://doi.org/10.33395/remik.v6i4.11973>

Maydiantoro, A. (2021). Model-model Penelitian Pengembangan (Research And Development). *Chemistry Education Review (CER)*, 3(2), 185.

Mentari, T. A. S., Giatman, & Fadhilah. (2020). *Video Tutorial Sebagai Media Pembelajaran Di Era New Normal Covid 19*. 26, 465–474.

- Nababan, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Geogebra Dengan Model Pengembangan Addie Di Kelas XI SMAN 3 Medan. *Jurnal Inspiratif*, 6(1), 37–50.
- Nasrokh, K., Putra, M., Hidayatullah, M. A., & Yaqin, M. A. (2024). Evaluasi Alat Pendukung Pada Manajemen Proyek Perangkat Lunak : Untuk Pengembangan Perangkat Lunak. *AnoaTIK: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 2(1), 60–70. <https://doi.org/10.33772/anoatik.v2i1.29>
- Nawali, J., Savika, H. I., Mufidah, I. K., & Susilawati, S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran di MI dan SD. *CAHAYA: Journal of Research on Science Education*, 2(1). <https://doi.org/10.4324/9780203097267>
- Nuha, U., Amin, M., & Lestari, U. (2016). Pengembangan Buku Ajar Berbasis Berbasis Penelitian Evolusi dan Filogenetik Molekuler untuk Matakuliah Evolusi di Universitas Jember. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 1(9), 1791–1796.
- Nur Fitrianiingsih, Hardiansyah, H., Suciyati, S., Ita Fitriati, & Afriani, A. (2022). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis AVS Video Editor pada Mata Pelajaran IPA. *Jurnal Pendidikan Mipa*, 12(1), 85–90. <https://doi.org/10.37630/jpm.v12i1.530>
- Nurwahidah, C. D., Zaharah, Z., & Sina, I. (2021). Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Mahasiswa. *Rausyan Fikr: Jurnal Pemikiran Dan Pencerahan*, 17(1). <https://doi.org/10.31000/rf.v17i1.4168>
- Pamungkas, W. A. D., & Koeswanti, H. D. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 4(3), 346–354. <https://doi.org/10.23887/jippg.v4i3.41223>
- Parida, L., Sahono, B., & Sapri, J. (2018). Pengaruh Pembelajaran Video Tutorial Terhadap Prestasi Belajar. *Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*, 8(1), 12–21.
- Perdana, H. I. (2018). Pengembangan Modul Elektronik Mata Kuliah Aplikasi

- Manajemen Konstruksi Pada Program Studi Pendidikan Vokasional Konstruksi Bangunan. *Galang Tanjung*, d(2504), 1–9.
- Pritandhari, M., & Ratnawuri, T. (2015). *Evaluasi Penggunaan Video Tutorial Sebagai Media Pembelajaran Semester IV Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro*. 3(2), 11–20.
- Pujawan, K. A. H. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Video Tutorial Pada Mata Kuliah Multimedia I (Design Grafis) Di Politeknik Ganesha Guru. *Journal of Education Technology*, 2(1), 61. <https://doi.org/10.23887/jet.v2i1.13810>
- Purba, K. R., Liliana, & Kwarrie, Y. N. P. (2017). Development of interactive learning media for simulating human blood circulatory system. *Proceedings - 2017 International Conference on Soft Computing, Intelligent System and Information Technology: Building Intelligence Through IOT and Big Data, ICSIT 2017, 2018-Janua*, 275–278. <https://doi.org/10.1109/ICSIT.2017.68>
- Putri, R. E., & Iswari, M. (2018). Media video tutorial dalam keterampilan membuat boneka dari kaus kaki bagi anak tunagrahita. *JUPPEKhu*, 6(1), 178–185.
- Rachma, A., Tuti Iriani, & Handoyo, S. S. (2023). Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(08), 506–516. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i08.554>
- Rafi, M., & Santoso, A. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Praktik Kerja Baja Ringan di Bengkel Baja dan Logam Departemen Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan Perkembangan teknologi semua sektor termasuk sumber daya manusia untuk turut tumbuh secara kreatif dan inovatif . Hal in. *Jurnal Elektronik Pendidikan Teknik Sipil (JEPTS)*, 11(1), 1–9.
- Rajagukguk, K. P., Lubis, R. R., Kirana, J., & Rahayu, N. S. (2021). Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Model 4D Pada Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 14–22. <https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm/article/view/144>

- Riani Johan, J., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 01(06), 372–378.
- Rogahang, M. T., Nahari, O., & Manoppo, J. S. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Praktikum Biologi Materi Sistem Pencernaan di Masa Pandemi Covid-19. *Jspb Bioedusains*, 2(3), 285–292.
- Ruhlessin, S., Ratumanan, T. G., & Tamalene, H. (2019). Perbedaan Hasil Belajar Siswa Kelas X Sma Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Facilitator and Explaining (Sfe) Dan Model Pembelajaran Konvensional Pada Materi Trigonometri. *JUPITEK: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(1), 1–6. <https://doi.org/10.30598/jupitekvol2iss1pp1-6>
- Safitri, M., & Aziz, M. R. (2022). ADDIE, sebuah model untuk pengembangan multimedia learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>
- Saputra, O., & Jupriani. (2024). Video Promosi Ekowisata Kecamatan Kapur IX Kabupaten 50 Kota. *Jurnal Riset Rumpun Seni, Desain Dan Media*, 3(1), 184–203. <https://doi.org/10.55606/jurrsendem.v3i1.2587>
- Selegi, S. F., & Aryaningrum, K. (2022). Literasi Digital Untuk Meningkatkan Kreativitas Mahasiswa Melalui Pembuatan Video Tutorial Alat Peraga Edukasi. *Jurnal Sinestesia*, 12(1), 77–89. <https://www.sinestesia.pustaka.my.id/journal/article/view/144>
- Sholihah, D. M., Dwi, R., & Mega, S. H. (2024). Pengembangan Media Congklak Bali Pada Materi Perkalian Dan Pembagian Untuk Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR)*, 5(1), 1–10.
- Siregar, R. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Addie Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Pada SMK PABA Binjai. *Liabilities (Jurnal Pendidikan Akuntansi)*, 2(1), 68–87. <https://doi.org/10.30596/liabilities.v2i1.3336>
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research And*

Development/R&D).

- Surani. (2024). Pengembangan Media Video Tutorial Berbantuan CAD pada Pembuatan Pola Busana. *Indonesian Journal of Innovation Multidisipliner Research*, 2(3), 381–392.
- Susilawati, E. (2020). *Menganalisis Video Pembelajaran Melalui Strategi*. 13(2), 145–154.
- Tetha, M. A. R. E., Hidayah, N., & Supiani, T. (2024). Pengembangan Video Tutorial “Fresh Make Up Look” Pengantin Pria Pada Mata Kuliah Tata Rias Pengantin Internasional. *Jurnal Multidisiplin*, 2(3), 252–260.
- Utomo, A. Y., & Ratnawati, D. (2018). Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di Smk. *Taman Vokasi*, 6(1), 68. <https://doi.org/10.30738/jtvok.v6i1.2839>
- Wahyuni, S., Amir, & Nurhikmah. (2021). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Biologi Kelas Xi Sma Negeri 5 Jeneponto. *Journal of Educational Technology, Curriculum, Learning, and Communication*, 1(1), 1–7.
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Yanti, G., Z, Z., & Megasari, S. W. (2019). Pelatihan Penjadwalan dengan Ms Project Bagi Penyedia Jasa Konstruksi di Kota Pekanbaru. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3, 125–134. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v3i2.2824>
- Yona Sidratul Munti, N., & Asril Syaifuddin, D. (2020). Analisa Dampak Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(2), 1799–1805.
- Yunika, E., Iriani, T., & Saleh, R. (2020). Pengembangan Media Video Tutorial Berbasis Animasi Menggunakan 4D Untuk Mata Kuliah Praktik Batu Beton. *SNITT- Politeknik Negeri Balikpapan*, 299–306.

<https://jurnal.poltekba.ac.id/index.php/prosiding/article/view/1035/639>

Zahrah Rifa Qonitah. (2020). Pengembangan Video Tutorial Dalam Materi Rias Fantasi Di Program Studi Tata Rias. *Jurnal Tata Rias*, 10(1), 1–12.

<https://doi.org/10.21009/10.1.1.2009>

Zuraidah, N., Purwanto, H., & Warti, A. (2022). Analisis Manajemen Proyek Pembangunan Rumah Susun Lanjutan Di Desa Kenten Laut Provinsi Sumatera Selatan.

Jurnal Ilmiah MITSU (Media Informasi Teknik Sipil Universitas Wiraraja), 10(1), 21–30. <https://doi.org/10.24929/ft.v10i1.1478>

