

SKRIPSI

PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN PADA
MATERI ALUR DAN PROSES KERJA PEMBUATAN CONTOH
PRODUK BARANG DI KELAS XI SMKN 35 JAKARTA



Intelligentia - Dignitas

Wandi Antoro (1503619004)

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK BANGUNAN

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2025

LEMBAR PUBLIKASI



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN
KEBUDAYAAN UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN**

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220

Telepon/Faksimili: 021-4894221

Laman : lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Wandi Antoro

NIM : 1503619004

Fakultas/Prodi : Teknik / Pendidikan Teknik Bangunan

Alamat email : wandiantoro29@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Materi Alur Dan Proses Kerja Pembuatan Contoh Produk Barang Di Kelas XI SMKN 35 Jakarta

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 6 Januari 2025

Penulis

(Wandi Antoro)

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Judul : Pengembangan Media Video Pembelajaran
Pada Materi Alur dan Proses Kerja Pembuatan
Contoh Produk Barang Di Kelas XI SMKN 35
Jakarta

Penyusun : Wandu Antoro

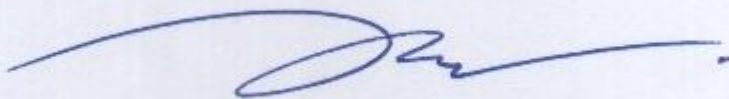
NIM : 1503619004

Tanggal Ujian : 6 Januari 2025

Disetujui Oleh:

Pembimbing 1

Pembimbing 2



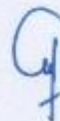
Dr. Riyan Arthur, M.Pd.
NIP. 198201252012121001



Dr. Arief Saefudin, M.Pd.
NIP. 196101181988111001

Mengetahui

Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan



Anisah, MT.
NIP. 197508212006042001

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Pengembangan Media Video Pembelajaran
Pada Materi Alur dan Proses Kerja Pembuatan
Contoh Produk Barang Di Kelas XI SMKN 35
Jakarta

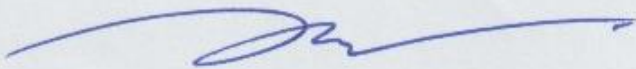
Penyusun : Wandu Antoro

NIM : 1503619004

Tanggal Ujian : 6 Januari 2025

Pembimbing I Disetujui oleh :

Pembimbing II



Dr. Riyan Arthur, M.Pd.
NIP. 198201252012121001



Dr. Arief Saefudin, M.Pd
NIP. 196101181988111001

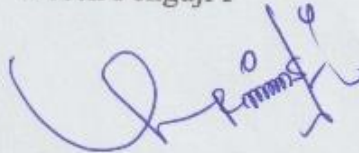
Pengesahaan Panitia Ujian Skripsi

Ketua Penguji



Anisah, M.T.
NIP. 197508212006042001

Dosen Penguji I



Dra. Rosmawita Saleh, M.Pd.
NIP. 196001031985032001

Dosen Penguji II



Drs. Arris Maulana, S.T., M.T.
NIP. 196507111991021001

Mengetahui

Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan



Anisah, M.T.
NIP. 197508212006042001

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Skripsi ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan daftar pustaka.
3. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 6 Januari 2025

Yang membuat pernyataan



Wandi Antoro

NIM. 1503619004

Intelligentia - Dignitas

KATA PENGANTAR

Puji syukur yang tak terhingga kepada Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S1) pada Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Video Pada Materi Alur dan Proses Kerja Pembuatan Contoh Produk Barang Di Kelas XI SMKN 35 Jakarta”** Dalam Prosesnya penulis juga ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penelitian, yaitu:

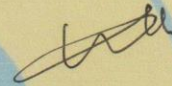
1. **Ibu Anisah, M.T.** selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
2. **Bapak Dr. Riyan Arthur, M.Pd.**, Selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing dan memberi pengarahan selama penyusunan skripsi.
3. **Bapak Dr. Arief Saefudin, M.Pd.**, Selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing, mengarahkan, memotivasi, serta memberikan nasehat selama penyusunan skripsi.
4. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen Pengajar Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan yang telah memberi ilmu yang bermanfaat selama penulis menjalankan perkuliahan yang telah membantu penulis dalam urusan administrasi selama perkuliahan.
5. Para Staf Administrasi Fakultas Teknik Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Jakarta.
6. Kedua orang tua penulis, **Bapak Wairun** dan **Ibu Maritun** yang selalu mendoakan, mendukung, serta memberikan nasehat kepada penulis.
7. Seluruh pihak serta teman-teman seperjuangan S1 Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Jakarta angkatan 2019 dari tahapan awal penyusunan skripsi, proses seminar proposal, tahap validasi hingga tahap akhir yaitu sidang skripsi yang telah memberi semangat, doa dan dukungan kepada penulis demi kelancaran penyelesaian skripsi ini, yang tidak bisa

penulis sebutkan satu persatu.

Dalam penulisan disadari akan kekurangan dan kesalahan dalam penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan sekali kritik dan saran, agar di kemudian hari penulisan skripsi ini semakin baik. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan ilmu pengetahuan khususnya dibidang konstruksi alat berat konstruksi

Jakarta, 6 Januari 2025

Penyusun



Wandi Antoro



Intelligentia - Dignitas

ABSTRAK

Wandi Antoro, Dr. Riyan Arthur, M.Pd., Dr. Arief Saefudin, M.Pd. (2024) “Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Materi Alur dan Proses Kerja Pembuatan Contoh Produk Barang Di Kelas XI SMKN 35 Jakarta” Skripsi. Jakarta: Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Materi Alur dan Proses Kerja Pembuatan Contoh Produk Barang Di Kelas XI SMKN 35 Jakarta

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *research and development* (R&D), dengan menggunakan model 4D (*4D-models*) yang terdiri atas empat tahap, yaitu *define, design, development, dan disseminate*. Penelitian dimulai dengan analisis permasalahan, analisis materi, perancangan video animasi, produksi video animasi, validasi produk oleh 3 ahli materi dan 3 ahli media, survei penilaian oleh pengguna yang terdiri atas 15 peserta didik dan penyebaran media video animasi.

Berdasarkan hasil validasi materi video diperoleh persentase rata-rata skor sebesar 72,2% sehingga video animasi yang dikembangkan dinyatakan layak dari segi materi. Hasil validasi media diperoleh persentase rata-rata skor sebesar 79,5%. Sehingga video animasi yang dikembangkan dinyatakan layak dari segi media. Hasil survei penilaian pengguna diperoleh persentase rata-rata skor sebesar 71,4% dengan kategori baik. Sehingga dapat disimpulkan bahwa video animasi layak digunakan dalam penguatan pada Materi Alur dan Proses Kerja Pembuatan Contoh Produk Barang Di Kelas XI SMKN 35 Jakarta.

Kata kunci : Bahan Ajar, Video Animasi, Sekolah Menengah Kejuruan

ABSTRACT

Wandi Anoro, Dr. Riyan Arthur, M.Pd., Dr. Arief Saefudin, M.Pd. (2024)
"Development of Learning Video Media on Flow and Work Process Material for Making Product Samples in Class XI SMKN 35 Jakarta"Thesis. Jakarta: Building Engineering Education Study Program, Faculty of Engineering, Jakarta State University.

This development research aims to develop learning video media on flow material and work processes for making product samples in class XI SMKN 35 Jakarta

The method used in this research is the research and development (R&D) method, using a 4D model (4D-models) which consists of four stages, namely define, design, development and disseminate. The research began with problem analysis, material analysis, animated video design, animated video production, product validation by 3 material experts and 3 media experts, user assessment survey consisting of 15 students and distribution of animated video media.

Based on the validation results of the animated video material, an average percentage score of 66.7% was obtained so that the animated video developed was declared feasible in terms of material. The media validation results obtained an average score percentage of 66.7%. So the animated video developed is declared feasible in terms of media. The results of the user assessment survey obtained an average score percentage of 71.4% in the good category. So it can be concluded that animated videos are suitable for use in strengthening the Flow Material and Work Process of Making Product Samples in Class XI SMKN 35 Jakarta.

Keywords: Teaching Materials, Animation Videos, Vocational High Schools



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------------------------------|
| LEMBAR PUBLIKASI..... | Error! Bookmark not defined. |
| LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI..... | i |
| HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN..... | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| ABSTRAK..... | vii |
| ABSTRACT | viii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah..... | 6 |
| 1.3 Batasan Masalah | 6 |
| 1.4 Rumusan Masalah..... | 7 |
| 1.5 Tujuan Penelitian | 7 |
| 1.6 Manfaat Penelitian | 7 |
| 1.6.1 Manfaat Hasil Teoritis | 7 |
| 1.6.2 Manfaat Hasil Praktis..... | 7 |
| BAB II KAJIAN TEORI | 9 |
| 2.1 Model Pengembangan | 9 |
| 2.1.1 Model Four-D | 9 |
| 2.1.2 Model ADDIE..... | 10 |
| 2.1.3 Model DDD-E..... | 11 |
| 2.2 Media Pembelajaran | 12 |
| 2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran..... | 12 |
| 2.2.2 Fungsi Media Pembelajaran..... | 13 |
| 2.2.3 Prinsip Memilih Media Pembelajaran..... | 14 |

| | |
|--|-----------|
| 2.2.4 Jenis-jenis Media Pembelajaran..... | 15 |
| 2.3 Video Pembelajaran..... | 17 |
| 2.3.1 Pengertian Video Pembelajaran..... | 17 |
| 2.3.2 Unsur-unsur Video Pembelajaran..... | 18 |
| 2.3.3 Kelebihan dan Kekurangan Video..... | 18 |
| 2.3.4 Pengertian Animasi..... | 19 |
| 2.4 Media Video Menggunakan Animasi..... | 20 |
| 2.4.1 Pengertian Media..... | 20 |
| 2.4.2 Kelebihan dan Kekurangan Media..... | 22 |
| 2.5 Pembelajaran Produk Kreatif Dan Kewirausahaan..... | 23 |
| 2.5.1 Contoh Video..... | 24 |
| 2.5.2 Materi Pembelajaran..... | 24 |
| 2.6 Model Pengembangan Video Pembelajaran..... | 36 |
| 2.7 Kerangka Berpikir..... | 37 |
| 2.8 Rancangan Video Pembelajaran..... | 38 |
| 2.8.1 Konsep Media..... | 40 |
| 2.8.2 Konsep Desain..... | 40 |
| 2.8.3 Konsep Naskah..... | 42 |
| 2.9 Penelitian Relevan..... | 43 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... | 46 |
| 3.1 Tempat dan Waktu Penelitian..... | 46 |
| 3.2 Metode Pengembangan..... | 46 |
| 3.2.1 Tujuan Pembelajaran..... | 46 |
| 3.2.2 Metode Pengembangan Produk..... | 46 |
| 3.2.3 Sasaran Produk..... | 47 |
| 3.2.4 Instrumen Penelitian..... | 47 |
| 3.3 Prosedur Pengembangan..... | 49 |
| 3.3.1 Define (Pendefinisian)..... | 49 |

| | |
|---|-----------|
| 3.3.2 Design (Perancangan) | 50 |
| 3.3.3 Develop (Pengembangan) | 50 |
| 3.3.4 Disseminate (Penyebaran)..... | 51 |
| 3.4 Teknik Pengumpulan Data | 51 |
| 3.5 Teknik Analisis Data | 54 |
| 3.5.1 Analisis Validitas Isi | 54 |
| 3.5.2 Analisis Hasil Validitas Ahli..... | 55 |
| 3.5.3 Analisis Hasil Survei Penilaian Pengguna..... | 56 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... | 57 |
| 4.1 Hasil Penelitian..... | 57 |
| 4.1.1 Define (Hasil Pendefinisian)..... | 57 |
| 4.1.2 Design (Hasil Perancangan)..... | 57 |
| 4.1.3 Development (Hasil Pengembangan)..... | 59 |
| 4.1.4 Disseminate (Hasil Penyebaran) | 59 |
| 4.2 Kelayakan Produk..... | 59 |
| 4.2.1 Data Hasil Validasi Ahli Materi..... | 60 |
| 4.2.2 Data Hasil Validasi Ahli Media..... | 64 |
| 4.2.3 Revisi Produk..... | 68 |
| 4.2.4 Data Survei Penilaian Pengguna..... | 69 |
| 4.3 Pembahasan | 72 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 74 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 74 |
| 5.2 Implikasi..... | 74 |
| 5.3 Saran | 74 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 75 |
| LAMPIRAN | 78 |

DAFTAR TABEL

| No | Nama Tabel | Hal |
|-----|--|-----|
| 2.1 | Pembelajaran Materi Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 23 |
| 2.2 | Pokok Kompetensi Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 24 |
| 3.1 | Kriteria dan Skor Skala Likert | 48 |
| 3.2 | Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Materi | 48 |
| 3.3 | Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Media | 48 |
| 3.4 | Kisi-kisi Instrumen Penilaian Pengguna | 49 |
| 3.5 | Soal pilihan ganda dalam <i>pretest-posttest</i> . | 51 |
| 3.6 | Kriteria Analisis Validitas Isi (%) | 55 |
| 3.7 | Konversi Skor Analisis hasil Validasi Ahli | 55 |
| 3.8 | Konversi Skor Hasil Survei Pengguna | 56 |
| 4.1 | Tabel Data Hasil Validasi Ahli Materi | 60 |
| 4.2 | Hasil Analisis Validitas Penilaian Ahli Materi | 63 |
| 4.3 | Hasil Analisis Validitas Penilaian Ahli Media | 64 |
| 4.4 | Hasil Analisis Validitas Penilaian Ahli Media | 67 |
| 4.5 | Hasil Revisi Produk | 68 |
| 4.6 | Hasil Survei Penilaian Pengguna | 70 |
| 4.7 | Hasil Pre Test dan Post Test | 71 |

Intelligentia - Dignitas

DAFTAR GAMBAR

| No | Nama Gambar | Hal |
|------|--|-----|
| 2.1 | Alur Pengembangan Produk | 37 |
| 2.2 | Kerangka Penyusunan Video Aniasi | 39 |
| 2.3 | Latar Belakang Schene | 40 |
| 2.4 | Karakter | 40 |
| 2.5 | Pengaturan Tata Letak | 41 |
| 2.6 | Jenis Huruf | 41 |
| 2.7 | Rumusan Konten | 42 |
| 2.8 | Teks Narasi | 42 |
| 2.9 | Skenario Video | 43 |
| 2.10 | Penyusunan Storyboard | 43 |
| 4.1 | Scene Alat Pekerjaan | 58 |
| 4.2 | Storyboard Scene Bagian Peralatan Manual | 58 |



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR LAMPIRAN

| No | Judul Lampiran | Hal |
|----|---------------------------------|-----|
| 1 | Instrument Validasi Ahli Materi | 78 |
| 2 | Instrument Validasi Ahli Media | 81 |
| 3 | Instrumen Penilaian Pengguna | 84 |
| 4 | Hasil Validasi Ahli Materi | 87 |
| 5 | Hasil Validasi Ahli Media | 97 |
| 6 | Hasil Pengguna | 106 |
| 7 | Data Identitas Validator | 110 |
| 9 | Daftar Riwayat Hidup | 111 |



Intelligentia - Dignitas