

DAFTAR PUSTAKA

Referensi Buku

Bungin, B. (2019). *Sosiologi komunikasi*. Kencana. Hal 163.

Castells, Manuel. (2020). *Toward a sociology of the network society*. Contemporary Sociology 29, No. 5.

Lupton, D. (2014). *Digital sociology*. Routledge.

Van Dijck, J., Poell, T., & de Waal, M. (2018). *The platform society: Public values in a connective world*. Oxford University Press.

Whiteside, A. L., Garrett Dikkers, A., & Swan, K. (2017). *Social presence in online learning: Multiple perspectives on practice and research*. Routledge.

Referensi Jurnal

Ardi, R. (2017). Anonimitas dan pemenuhan kebutuhan psikososial melalui pengungkapan diri di media sosial. *Psikologi dan teknologi informasi*, 379-398.

Astuti, C. C., Sari, H. M. K., & Azizah, N. L. (2019). Perbandingan efektifitas proses pembelajaran menggunakan metode e-learning dan konvensional. *Proceedings of the ICECRS*, 2(1), 35-40.

Chris, Jones. (2004). Networks and learning: communities, practices and the metaphor of networks. *ALT-J Vol. 12 No. 1*, 81-93.

Dempster, Jacqueline A., Helen Beetham, Peter Jackson, dan Steven Richardson. (2003). Creating virtual communities of practice for learning technology in higher education: issues, challenges and experiences. *ALT-J Vol. 11 No. 3*, 103-117.

Elyas, A. H. (2018). Penggunaan model pembelajaran e-learning dalam meningkatkan kualitas pembelajaran. *Warta Dharmawangsa*, (56).

- Franceschi, K., Lee, R. M., Zanakis, S. H., dan Hinds, D. (2009). Engaging group e-learning in virtual worlds. *Journal of Management Information Systems*, Vol 26 No.1, 73-100.
- Grant, Scott John, Hui Huang, dan Sarah E. Pasfield-Neofitou. (2013). Language learning in virtual worlds: The role of foreign language and technical anxiety. *Journal for virtual worlds research* Vol. 6 No. 1.
- Haezer, Eben. (2018). Menyoal Internet Sebagai Ruang Publik Dalam Perspektif Habermas. *Dakwatuna: Jurnal Dakwah Dan Komunikasi Islam* Vol.4, No. 2, 181-196.
- Hidayanti, R., & Yahya, M. (2017). Peran Media Baru dalam Membentuk Komunitas Virtual (Studi pada Mahasiswa yang Bergabung dalam Komunitas Acehvidgram di Instagram). *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial & Ilmu Politik*, 2(2), 47-66
- Hostetter, Carol. (2013). Community matters: *Social presence* and learning outcomes. *Journal of the Scholarship of Teaching and Learning* Vol. 13 No. 1. Tahun 2013, hal 77-86.
- John W. Creswell, *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches*. 4th ed. Terj. Achmad Fawaid dan Rianayati Kusmini Pancasari, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2016), hal. 4- 5.
- Karaoglan Yilmaz, Fatma Gizem. (2017). *Social presence* and transactional distance as an antecedent to knowledge sharing in virtual learning communities. *Journal of Educational Computing Research* Vol.55 No. 6, 844-864.
- Kholifah, S., & Suyadnya, I. W. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif; Berbagai Pengalaman dari Lapangan*.
- Lowenthal, P. R. (2012). *Social presence: What is it? How do we measure it?*. University of Colorado at Denver.

Maria Elena Puspasari. (2014). Pembentukan Ruang Virtual Media Interaktif Dalam Proses Edukasi. *Createvitas: Jurnal Ilmiah Desain Komunikasi Visual* Vol. 3 No. 2. 357-366.

Moleong, L. J. (2007). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Nasrullah, Rulli. (2012). Internet dan ruang publik virtual, sebuah refleksi atas teori ruang publik habermas. *Komunikator* Vol. 4, No. 01.

Nuryadin, A., Rusmana, N., Lidinillah, D.A.M., Prehanto, A. and Desmawati, S.A. (2023). *Social presence (Social presence)* dalam Pembelajaran *Online*: Analisis Bibliometrik terhadap Publikasi tahun 2012-2022. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 5 No.2, 335-347.

Prasetyo, H. (2012). Cyber community, cyber cultures: arsitektur sosial baru masyarakat modern. *Ultimacomm: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 4(1), 29-38.

Schäfer, M. S. (2015). Digital public sphere. *The international encyclopedia of political communication*, Vol 15, 5-6.

Whiteside, A. L., Dikkers, A. G., & Swan, K. (Eds.). (2023). *Social presence in online learning: Multiple perspectives on practice and research*. Taylor & Francis, 15-21.

Referensi Website

Bernadeta Rosariana, “*Generasi Milenial Dan Generasi Kolonial*”. Diakses dari <https://www.djkn.kemenkeu.go.id/kpknl-pontianak/baca-artikel/14262/Generasi-Milenial-Dan-Generasi-Kolonial.html>. Pada 31 Oktober 2023.

Discord Company Profile. “*Our Story*”. Diakses dari <https://discord.com/company>. Pada 28 September 2023.

Ellavie Ichlasa Amalia, “*Mengenal Sejarah Discord, Platform Komunikasi Favorit Para Gamers*”. Diakses dari <https://hybrid.co.id/post/sejarah-discord>. Pada 28 September 2023.

Jason Citron, “*Helping Out Where We Can*”. Diakses dari <https://discord.com/blog/helping-out-where-we-can>. Pada 28 September 2023

Prihanandaaa, “*Pengertian Bot Discord? Sepenting Apa Bot Untuk Server Pribadi Maupun Komunitas*”. Diakses dari <https://idmetafora.com/id/blog/read/2095/Pengertian-Bot-Discord-Sepenting-Apa-Bot-Untuk-Server-Pribadi-Maupun-Komunitas.html>. Pada 29 September 2023.

The Language Sloth. Diakses dari <https://discord.languagesloth.com/>. Pada 29 September 2023.

