

DAFTAR PUSTAKA

- Acel Fabianrico, J., Indawati, N., Fauzia Putra, D., & Hang Tuah, S. (2023). Implementasi Materi Pembelajaran Ips Melalui Media Sosial Tiktok Dalam Memotivasi Siswa Kelas 9 Di Smp Hang Tuah 4 Surabaya Implementation Of Social Science Learning Materials Through Tiktok Social Media In Motivating 9 Th Grade Of Hang Tuah 4 Th Surabaya Students. *1*(3). [Https://Humasjournal.My.Id/Index.Php/HJ/Index](https://Humasjournal.My.Id/Index.Php/HJ/Index)
- Aditya, N., Ramadani, I., Nabillah, W., & Nasution, A. R. (2023). Penggunaan Media Software Powerpoint Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Pendidikan*, *3*(1), 14–20. [Https://Doi.Org/10.25008/Jitp.V3i1.42](https://doi.org/10.25008/jitp.v3i1.42)
- Agustiah, D., Fauzi, T., & Ramadhani, E. (2020). Dampak Penggunaan Media Sosial Terhadap Perilaku Belajar Siswa. *ISLAMIC COUNSELING Jurnal Bimbingan Konseling Islam*, *4*(2), 181. [Https://Doi.Org/10.29240/Jbk.V4i2.1935](https://doi.org/10.29240/jbk.v4i2.1935)
- Andriyani, L. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Bergambar Untuk Menumbuhkan Karakter Siswa Kelas 3 SD. *Jurnal Education And Development*, *8*(3), 51.
- Anggraini, A., & Hidayati, A. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Case Untuk Mendukung Kompetensi Merakit Pc Siswa TKJ Kelas X SMK. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, *6*, 15831–15838.
- Ardiansah, F., & Miftakhi, D. R. (2020). Pengembangan Buku Ajar Dengan Model Addie Pada Mata Kuliah Manajemen Teknologi Pendidikan. *Journal Of Education And Instruction (JOEAI)*, *3*(2), 247–258. [Https://Doi.Org/10.31539/Joeai.V3i2.1550](https://doi.org/10.31539/joeai.v3i2.1550)
- Arisandi, H., Pebrianti, K., Heru, J., Dimas, M. G., Seftiawan, R., Geri, M., Desain, D., Visual, K., Bahasa, F., & Seni, D. (2023). Analisis Simulasi, Simulakra Dan Hiperrealitas Pada Video Game PUBG (Player Unknown's Battleground). *Seminar Nasional Desain Dan Media*, 2023.
- Ariyanto, A. S. (2020). Analisis Jenis Kerusakan Pada Bangunan Gedung Bertingkat (*Studi Kasus Pada Gedung Apartemen Dan Hotel Candiland Semarang*) (Vol. 06, Issue 1).
- Arsyad A. (2021). *Media Pembelajaran*. 23–35.
- Ayuningtyas, T., Faatihah, S. F., & Nuraziza, F. (2022). Media Audio Visual Untuk Menunjang Pembelajaran IPS SD Materi Keragaman Sebagai Identitas Bangsa Indonesia. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, *6*, 16030–16037.

- Azizah, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Tiktok Pada Materi Kesetimbangan Kimia. *6*(1), 39–49.
- BSNP. (2017). *Kisi - Kisi Instrumen*.
- Candra, M. (2020). Pengembangan Model ADDIE Dalam Media Pembelajaran PAI Berbasis Komputer Di SMP YAPITA Surabaya. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*, *07*(2), 104–113.
- Christian, Y., & Wijaya, V. (2023). Analyzing The Role Of User-Generated Content In The Growth Of Online Video Platforms. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika (JURASIK)*, *8*(2), 399–407.
- Dr. Drs. Achmad Noor Fatirul, ST., M. Pd., & Drs. Djoko Adi Walujo, ST., MM., DBA. (2021). *Metode Penelitian Pengembangan Bidang Pembelajaran (Edisi Khusus Mahasiswa Pendidikan Dan Pendidik)* (D. A. Putri, Ed.). Pascal Books.
- Elvera, & Astarina, Y. (2021). *Metodologi Penelitian*. Penerbit Andi.
- Fadjarajani, S., & Indrianeu, T. (2020). Media Pembelajaran Transformatif. *Media Pembelajaran*, Hal. 6.
- Festiawan, R. (2020). Belajar Dan Pendekatan Pembelajaran. *Universitas Jenderal Soedirman*, 1–17.
- Gall, T., & Borg, L. (2010). Educational Research By Association: AARE Presidential Addresses And The Field Of Educational Research. In *Educational Research By Association: AARE Presidential Addresses And The Field Of Educational Research* (Issue January 2010). <https://doi.org/10.1163/9789460910197>
- Harjanto, A., Rustandi, A., & Caroline, J. A. (2023). Implementasi Model Pengembangan 4D Dalam Mengembangkan Media Pembelajaran Berbasis Online Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Di SMK Negeri 7 Samarinda. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi Dan Manajemen Basis Data)*, *5*(2), 1–12. <https://doi.org/10.30873/Simada.V5i2.3412>
- Harsiwi, U. B., & Arini, L. D. D. (2020). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *4*(4), 1104–1113. <https://doi.org/10.31004/basicedu.V4i4.505>
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, *1*(1), 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.V1i1.11042>

- Hilmi, M. A. Al, Putra, W. P., Cahyanto, K. A., & ... (2021). Implementasi Layanan IPTV Dengan Single Board Computer Raspberry Pi Sebagai Mini Server. ... : *Jurnal Komputer Dan ...*, 5(3), 132–138.
- Hutamy, E. T., Swartika, F., Alisyahbana, A. N. Q. A., Arisah, N., & Hasan, M. (2021). Persepsi Peserta Didik Terhadap Pemanfaatan Tik Tok Sebagai Media Pembelajaran. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian Dan Pengabdian 2021*, 1(1), 1270–1281.
- I Putu Dharmawan Suryagita Susila Putratoban, U. (2022). Analisis Konten Video Iklan Pada Aplikasi Tiktok Untuk Meningkatkan Brand Awareness Analysis Of Video Advertising Content On Tiktok App To Increase Brand Awareness I Putu Dharmawan Suryagita Susila Putra. *Nusantara Hasana Journal*, 2(3), Page.
- Irsyad, S. F., & Zaim, M. (2022). Teachers' And Students' Needs For Authentic Assessment For Speaking Skills In Online Learning. *Proceedings Of The 67th TEFLIN International Virtual Conference & The 9th ICOELT 2021 (TEFLIN ICOELT 2021)*, 624(1997), 292–295. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220201.052>
- Jundu, R., Nendi, F., Kurnila, V. S., Mulu, H., Ningsi, G. P., & Ali, F. A. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Ipa Berbasis Kontekstual Di Manggarai Untuk Belajar Siswa Pada Masa Pandemic Covid-19. *LENSA (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, 10(2), 63–73. <https://doi.org/10.24929/Lensa.V10i2.112>
- Kis, K., Kirana, C., Romadiana, P., Wijaya, B., Supardi, & Raya, A. M. (2021). Peningkatan Sumber Daya Manusia Melalui Pembuatan Video Pembelajaran Bagi Guru-Guru. *ADI Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 1–7. <https://doi.org/10.34306/Adimas.V1i2.423>
- Kusuma, G. E., & Dr.Eng. Muhammad Anis Mustaghfirin, ST., MT Mardi Santoso, ST, M. Eng. S. (2022). *Rencana Pembelajaran Semester (Rps) Immunologi Rencana Pembelajaran Semester (Rps)*. 125.
- Leli Masitoh, Pamungkas, A. S., & Sukirwan, S. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Pada Pembelajaran Geometri Ruang Di Sekolah Dasar. *Primary : Jurnal Keilmuan Dan Kependidikan Dasar*, 14(2), 131–148. <https://doi.org/10.32678/Primary.V14i2.6165>
- Magdalena, I., Agustin, E. R., Fitria, S. M., Tangerang, U. M., & Pembelajaran, M. (2024). *Cendikia Pendidikan*. 3(1), 1–19. <https://doi.org/10.9644/Scp.V1i1.332>
- Marliani, L. P. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *PAEDAGOGY: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Psikologi*, 1(2), 125–133. <https://doi.org/10.51878/Paedagogy.V1i2.802>

- Maryono, M., & Budiono, H. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Membaca Dan Menulis Berbasis Mobile Learning Sebagai Alternatif Belajar Mandiri Siswa Kelas Awal Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4281–4291. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1502>
- Mokalu, H. M., Kilis, B. M. H., & Memah, V. F. C. (2022). Pengembangan Modul Dasar Instalasi Listrik Di Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Manado. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 3(1), 17–20. <https://doi.org/10.24036/jpte.v3i1.140>
- Mukarromah, A., & Andriana, M. (2022). Peranan Guru Dalam Mengembangkan Media Pembelajaran. *JSER: Journal Of Science And Education Research*, 1(1), 43–50.
- Mustikawati, R., Sadewa, G. P., & Fadholi, M. A. (2023). Vertical Video Trends Among Amateur Digital Platform Users As An Alternative For Film Production. *Journal Of Urban Society's Arts*, 9(2), 129–136. <https://doi.org/10.24821/jousa.v9i2.7949>
- Nawani Harahap, S., Okra, R., Antoni Musril, H., & Derta, S. (2023). Perancangan Media Pembelajaran Informatika Kelas Vii Berbasis Game Edukasi Menggunakan Aplikasi Construct 2 Di Smpn 2 Bukittinggi. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1783–1790. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.7248>
- Norma, N. (2021). Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Media Video Pembelajaran Pada Pembelajaran Jarak Jauh Di Masa Pandemi Covid-19. *SOCIAL: Jurnal Inovasi Pendidikan IPS*, 1(2), 101–115. <https://doi.org/10.51878/social.v1i2.697>
- Nurjannah, S., Siagian, M., Tarigan, F. L., & ... (2023). The Influence Of Booklet And Tiktok Video Media Counseling Towards Students' Knowledge And Attitudes About Early Marriage At Sman 1 Sei Rampah. *Jurnal Info Sains ...*, 13(02), 676–690.
- Nurmalasari, Y., & Erdiantoro, R. (2020). Perencanaan Dan Keputusan Karier: R&D Dalam Layanan BK Karier. *Quanta*, 4(1), 44–51. <https://doi.org/10.22460/q.v1i1p1-10.497>
- Pattanang, E., Limbong, M., & Tambunan, W. (2021). Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran Tatap Muka Di Masa Pandemi Pada Smk Kristen Tagari. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 10(2), 112–120. <https://doi.org/10.33541/jmp.v10i2.3275>
- Pramono, K. H. (2022). Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Matakuliah Metode Penelitian Teater Menggunakan Model R&D. *TONIL: Jurnal Kajian Sastra, Teater Dan Sinema*, 19(1), 9–16. <https://doi.org/10.24821/tnl.v19i1.6949>

- Prastowo, I. (2020). Review Of Building *Maintenance And Maintenance Management System At The Sunan Hotel Solo*. *Astonjadro*, 9(2), 145. <https://doi.org/10.32832/Astonjadro.V9i2.3389>
- Pujiono, A. (2021). Media Sosial Sebagai Media Pembelajaran Bagi Generasi Z. *Didache: Journal Of Christian Education*, 2(1), 1. <https://doi.org/10.46445/Djce.V2i1.396>
- Pujiono, A., Kanafi, K., Alex Arifianto, Y., Tinggi Teologi Syalom Bandar Lampung, S., & Tinggi Teologi Sangkakala, S. (2021). Memaksimalkan Pemanfaatan Tiktok Sebagai Media Pembelajaran Dalam Membangun Kreativitas Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi*, 1(3), 278–289.
- Puspasari, H., & Puspita, W. (2022). Uji Validitas Dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Tingkat Pengetahuan Dan Sikap Mahasiswa Terhadap Pemilihan Suplemen Kesehatan Dalam Menghadapi Covid-19. *Jurnal Kesehatan*, 13(1), 65. <https://doi.org/10.26630/Jk.V13i1.2814>
- Puspitasari, A. C. D. D. (2021). Aplikasi Tiktok Sebagai Media Pembelajaran Jarak Jauh Pada Mahasiswa Universitas Indraprasta PGRI. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 7(3), 1127–1134. <https://doi.org/10.31949/Educatio.V7i3.1317>
- Putri, N. Q. (2023). Efektivitas Penggunaan Aplikasi Qraved Sebagai Media Memilih Tempat Makan. *Jurnal Pewarta Indonesia*, 2(1), 22–32. <https://doi.org/10.25008/Jpi.V2i1.28>
- Rachmawati, & Kurniawati, A. (2020). *Mobile Online Pada Prodi Pendidikan Matematika*. 4(1), 46–63.
- Rafiq, A. (2020). *Dampak Media Sosial Terhadap Perubahan Sosial Suatu Masyarakat*. 18–29.
- Rasida Luisandrith, D., Yanuartuti, S., Seni Budaya, P., & Negeri Surabaya, U. (2020). Interdisiplin: Pembelajaran Seni Tari Melalui Aplikasi Tik Tok Untuk Meningkatkan Kreativitas Anak. *Jurnal Seni Tari*, 9(2), 175–180.
- Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2: Teori Dan Praktek* (M. A. SM, Ed.). Lembaga Academic & Research Institute.
- Reza Putra Nugroho, M., Putri Izati, M., Ramadhanty, S., & Firmansyah, B. (2024). Analisis Pembelajaran Literasi Keuangan Melalui Konten Video: Tinjauan Pada Short Video Tiktok. *Jurnal Ek&Bi*, 7, 2620–7443. <https://doi.org/10.37600/Ekbi.V7i1.1344>
- Riani Johan, J., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan Model Four-D Dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil Dan Perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 01(06), 372–378.

- Rokhimawan, M. A., Badawi, J. A., & Aisyah, S. (2022). Model-Model Pembelajaran Kurikulum 2013 Pada Tingkat SD/MI. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2), 2077–2086. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i2.2221>
- Rukmana, A. Y., Supriandi, & Wirawan, R. (2023). Penggunaan Teknologi Dalam Pendidikan: Analisis Literatur Mengenai Efektivitas Dan Implementasi. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(07), 460–472. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i07.541>
- Safitri, M., & Aziz, M. R. (2022). ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 50–58.
- Saputra, R., Reswan, Y., & Darmi, Y. (2023). Fast Method Of Image File Compression In Web-Based Application Form Using Huffman Algorithm. *Jurnal Komputer, Informasi Dan ...*, 3(2), 285–294.
- Sari, R. K. (2021). Penelitian Kepustakaan Dalam Penelitian Pengembangan Pendidikan Bahasa Indonesia. *Jurnal Borneo Humaniora*, 4(2), 60–69. https://doi.org/10.35334/Borneo_Humaniora.v4i2.2249
- Shofia, M., & Dadan, S. (2021). Pembelajaran Di Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 05(01), 1561.
- Sintarahma. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Bioteknologi Melalui Video Tik Tok. *Jurnal Pendidikan Matematika Dan Sains*, 11(1), 151–160. <https://doi.org/10.21831/jpms.v11i1.50971>
- Siregar, Y. S., Darwis, M., Baroroh, R., & Andriyani, W. (2022). Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Yang Menarik Pada Masa Pandemi Covid 19 Di SD Swasta HKBP 1 Padang Sidempuan. *Jurnal Ilmiah Kampus Mengajar*, 2, 69–75. <https://doi.org/10.56972/jikm.v2i1.33>
- Sudaryono, S., & Aryani, I. K. (2021). School Policy In Improving Discipline Character Of Elementary School Students. *Dinamika Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 13(2), 101. <https://doi.org/10.30595/dinamika.v13i2.11554>
- Sugiyono, S., Aunurahman, A., & Astuti, I. (2022). Multimedia Development Of Student Discipline Character Training At Police Schools Pontianak State. *Sinkron*, 7(1), 204–213. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v7i1.11272>
- Sulistiyaningrum, F., Tiur Maria, H. S., & Karolina, V. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Video Tiktok Materi Interaksi Desa Kota Terhadap Hasil Belajar Geografi Pada Siswa SMAN 9 Pontianak. 4, 2413–2420. <http://jurnaledukasia.org>
- Sunardi, D., Sahputra, E., & Hidayah, A. K. (2021). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Meningkatkan Kualitas

- Pembelajaran Bagi Guru SMA Muhammadiyah 4 Kota Bengkulu. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Teknologi Terbarukan*, 1(1), 29–34.
- Supama Wijaya, A., Suriaatmaja Suwanda, B., Astuti, V. F., & Siskandar, R. (2022). Studi Literatur: Analisis Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa. *Indonesian Journal Of Science*, 3(3), 183–194.
- Suyono, Hasanah, U., Basori, I., Massus, S., Sandi, E., Dr. Widodo, Sugianta, L., Syufrijal, Amaningsih, J. A., Kholil, A., Setyawan, C., Syansuir, Anisah, Lenggogeni, Karim, L. V., Devi, A. G., Wesnina, Sista, S. J., Doriza, S., ... Meiliasari. (2020). *Pedoman Akademik 2020 Fakultas Teknik*. 1–784.
- Syamsudin, N. (2021). Model-Model Pengembangan Media Teknologi Pembelajaran Bahasa Arab Naidin Syamsuddin Pendahuluan Metode. *Jurnal Pendidikan Refleksi*, 10(3), 248.
- Taib, B., & Mahmud, N. (2021). Analisis Kompetensi Guru PAUD Dalam Membuat Media Video Pembelajaran. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(3), 1799–1810. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i3.1842>
- Tena, S. (2023). *Pengaruh Wavelet Transform Dan Block Matching Algorithm (BMA) Pada Kompresi Video Pengaruh Wavelet Transform Dan Block Matching Algorithm (Bma) Pada Kompresi Berkas Video*. April.
- Tiara, R., Abidin, Y., & Sumiyadi. (2020). Rancangan Pengembangan Media Video Menulis Puisi Dengan Menggunakan Metode Tutorial Dalam Pembelajaran Menulis Puisi Di Kelas X Sma. *Seminar Internasional Riksa Bahasa XIV*, 507.
- Torang Siregar. (2023). Stages Of Research And Development Model Research And Development (R&D). *DIROSAT: Journal Of Education, Social Sciences & Humanities*, 1(4), 142–158. <https://doi.org/10.58355/dirosat.v1i4.48>
- Wahyuni, A., & Yusmaita, E. (2020). Perancangan Instrumen Tes Literasi Kimia Pada Materi Asam Dan Basa Kelas XI SMA/MA. *Edukimia*, 2(3), 106–111. <https://doi.org/10.24036/ekj.v2.i3.a186>
- Waruwu, M. (2023). Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif Dan Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method). *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 2896–2910.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal On Education*, 5(2), 3928–3936. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>
- Wulandari, N., Viviandhari, D., & Febriani, A. S. (2021). Educational Video To Improve Glycemic Control Of Type 2 Diabetes Mellitus Patients. *JURNAL MANAJEMEN DAN PELAYANAN FARMASI (Journal Of Management And Pharmacy Practice)*, 10(4), 276–283. <https://doi.org/10.22146/jmpf.59387>

- Yani, A. R., Santoso, B. D., & Wadani, N. K. (2024). Perancangan Media Video Komunikasi Visual Instagram Reels Narasi. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 10(12), 18–27. <https://doi.org/10.5281/zenodo.12176394>
- Yulius, A., Lina, L., & Adipianto, C. (2020). Pemanfaatan Library Ffmpeg Untuk Perancangan Aplikasi Konversi File Video Ke Format Gif Berbasis Android. *Inteksis*, 7(2), 72.
- Yuniasih, N. P., & I, W. S. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Tiktok Sebagai Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Kreativitas Dan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Ekonomika, Bisnis, Dan Humaniora*, 1(1), 141–146.
- Yutami, H. S. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Pendek Vertikal Pada Materi Teknik Analisis Data Kuantitatif Mata Kuliah Metodologi Penelitian Di Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Jakarta*.
- Zakariah, M. A., Afriani, V., & Zakariah, KH. M. (2020). *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research And Development (R N D)*. Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.

