

DAFTAR PUSTAKA

- Achmadi, H., Suharno, & Suryani, N. (2014). Penerapan Model Assure Dengan Menggunakan Media *Power Point* Sebagai Usaha Peningkatan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa Kelas X Man Sukoharjo Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(1), 35–48.
- Ahmad Shofi (2024). Implementasi Model Pembelajaran *Kooperatif Untuk Meningkatkan Aktifitas Belajar Di SMP 2 Teluk Jambe Timur*. *Jurnal Tawadhu.Unsika ISSN 2580-8826 vol 8*
- AH Gunawan (2024). Penerapan Audiovisual Terhadap Hasil Smash Bulutangkis Pada anak Sekolah Dasar. <https://jurnal.unsil.ac.id/vol8no1/sport/view>
- Ahmad Adil, James Tangkudung, A. S. H. (2019). *The Influence of Speed, Agility, Coordination of Foot, Balance and Motivation on Skill of Playing Football*. *JIPES Journal of Indonesian Physical Education and Sport*, 4(1), 9–25.
- Ahmad Hamidi. Moch Asmawi, A. S. H. (2018). *Development Model of Learning Basketball Based Modification Games for Secondary High School*. *Journal of Indonesia Physical Education and Sport*, 13(April), 15–38.
- Al-Tabany, T. I. B. (2014). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif dan Kontekstual*. Kencana Pranamedia Grup.
- Alfan, R. (2016). *Analisi Gerak Teknik Dasar Olahraga Permainan Bola Basket*. Universitas Negeri Malang (*Ilmu Keolahragaan*).
- Anang, Fauzan & Toha (2020). Akurasi *Smash Forehand* Bulutangkis Dikaitkan dengan Kekuatan Otot Lengan dan Koordinasi Mata-Tangan. *Jurnal Maenpo.Jurnal Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi*. Vol 10. No 1
- Anggraini, N., & Julianur. (2013). Survei Keterampilan Gerak Dasar Lokomotor, Nonlokomotor Dan Manipulatif Pada Siswa Sekolah Dasar. *JEPEN : Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 2(1), 60-66.
<https://jepen.pgri-kaltim.id/index.php/jepenpgri/article/view/18>
- Ardiansyah Nur, Al Aakhmady & M Muin (2020). Pengaruh Latihan *Pull Over* dan *Squat Jump* Terhadap Kemampuan *Smash* Pemain Bulutangkis. *Jurnal Pendidikan Olahraga* 10 (1), hal 1-7

- Arisman (2022), Hubungan kelentukan pergelangan tangan dan *power* otot lengan bahu dengan hasil akurasi *smash* bulutangkis putra PB Angkasa Pekanbaru <https://google.scholar.ac.id> 5(1), 1-12.
- Ayşe, D. M. (2014). *The effects of peer teaching on the university students achievements in cognitive, affective, psychomotor domains and game performances in volleyball courses. Educational Research and Reviews*, 9(9), 262–271. <https://doi.org/10.5897/err2013.1690>
- Basri, H. (2013). *Landasan Pendidikan*. CV Pustaka Setia.
- Bayazit, E. C., Sahingoz, O. K., & Dogan, B. (2022). *A Deep Learning Based Android Malware Detection System with Static Analysis. 2022 International Congress on Human-Computer Interaction, Optimization and Robotic Applications (HORA)*, 1–6. <https://doi.org/10.1109/HORA55278.2022.9800057>
- Bilici, Ö. F., & Selçuk, M. (2018). *Evaluation of the Effect of Core Training on the Leap Power and Motor Characteristics of the 14-16 Years Old Female Volleyball Players. Journal of Education and Training Studies*, 6(4), 90. <https://doi.org/10.11114/jets.v6i4.3031>
- Bisagno, E., & Morra, S. (2018). *How do we learn to “kill” in volleyball?: The role of working memory capacity and expertise in volleyball motor learning. Journal of Experimental Child Psychology*, 167, 128–145.
- Bompa, Tudor O, Buzzicheli, Carlo (2019). *Periodization Theory and Methodology or Training. Human Kinetic* 2019.
- Buana, W., & Sari, B. N. (2022). Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan *Usability Testing* pada Aplikasi Android Course. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 5(2), 91. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v5i2.11669>
- Candra, O. (2020). *The Effect of Concentration Training on Shooting Free Throw in Basketball Game. International Journal of Human Movement and Sports Sciences*, 8(6), 29–35. <https://doi.org/10.13189/saj.2020.080705>
- Candra, O., Dupri, D., & Irshanty, N. P. (2020). *Analysis Conditions Basketball Referee Riau (AWABRI). Jp.Jok (Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan)*, 3(2), 126–140. <https://doi.org/10.33503/jp.jok.v3i2.783>

- Christie BGK, Joshua R dan Fima LFGL (2021) Kekuatan Otot Perut, Daya Ledak Otot Lengan , Tinggi Lompatan dan Hasil Pukulan *Smash* Penuh pada Atlet Bulutangkis. *Journal of Public Health*, Vol 2 No1, Mart 2021 ISSN 2747-2914. <https://ejournal.unsrat.ac.id>
- Dedy Norsandy (2022). Model Pembelajaran Efektif di Era New Normal. *JPN*, 31 Des 2022 ISSN 2723-0503. <https://doi.org/10.52850/jpn.v23i2.7444>
- Demirer, V., & Sahin, I. (2013). Effect of blended learning environment on transfer of learning : an experimental study. *Journal of Computer Assisted Learning*, 29, 518–529. <https://doi.org/10.1111/jcal.12009>
- Dick, W., Carey, L., & Carey, J. O. (2015). *The Systematic Design Of Instruction* (Eight Edit). pearson.
- Dwiyogo, W. (2018). *Pembelajaran Berbasis Blended Learning*. Raja Grafindo Persada.
- Edwards, W. H. (2011). *Motor Learning and Control From Theory to Practice*. Yolanda Cossio.
- Ella Anugraris, Arisman (2019). Pengaruh Metode Latihan dan Koordinasi Mata-Tangan Terhadap Keterampilan *Smash* Bulutangkis. *Jurnal MensSana*4(3) hal 1-8.
- Finlay, M. J., Tinnion, D. J., & Simpson, T. (2022). Sport & Tourism Education A virtual versus blended learning approach to higher education during the COVID-19 pandemic : The experiences of a sport and exercise science student cohort. *Journal of Hospitality, Leisure, Sport & Tourism Education*, 30(November 2021), 1–10. <https://doi.org/10.1016/j.jhlste.2021.100363>
- Flewitt, R., & Messer, D. (2014). New directions for early literacy in a digital age : The iPad. *Journal of Early Childhood Literacy*, 0(0), 1–22. <https://doi.org/10.1177/1468798414533560>
- Gall, M. D., Gall, J. P., & Borg, W. R. (2003). *Educational Research: An Introduction* (Seventh Ed). Pearson Education, Inc.
- Gredler, M. E. (2011). *Learning and Instruction. Teori Dan Aplikasinya*. Kencana Pranamedia Grup.
- Hamzah. (2014). *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Bumi Aksara.
- Hanafy, M. S. (2014). Konsep Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Lentera Pendidikan*, 17(1), 66–79.

- Herman Subarjah (2004). Pendekatan Keterampilan Taktis dalam Pembelajaran Bulutangkis: Konsep dan Metode Pembelajaran(Jakarta:Ditjen Dikdasmen dan Ditjen Olahraga Depdiknas)
- Herman Subarjah (2013). Latihan Kondisi Fisik. *Jurnal Education* vol 9 hal 266-276.
- Imam Yuadi (2022). Mengenal Analisis Bibliometrik Untuk Melihat Hubungan Antar Penulis Jurnal, Universitas Airlangga.
- Johansyah. 2018. *Pembinaan Kebugaran Jasmani Dan Recovery*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Johnston, C., & Davis, W. E. (2019). Motivating exercise through social media: Is a picture always worth a thousand words? *Psychology of Sport and Exercise*,. <https://doi.org/10.1016/j.psychsport.2018.12.012>
- Joko Sulistyono. (2021). Keterampilan *Smash* Bulutangkis. CV. Pena Persada
- Kamilah, I., & Yenita, R. (2023). Upaya Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia 41, 119–126Dini Melalui Kegiatan Bermain Gerak Lokomotor Melompat di Taman Kanak-Kanak Islam Nurul Hikmah. *Jurnal Pendidikan Tambusai*,7(3),21439–21446.
<https://doi.org/https://doi.org/10.31004/jptam.v7i3.9903>
- Kamran. (2020). Upaya Meningkatkan Kemampuan Passing Dalam Permainan Bolabasket Menggunakan Gaya Mengajar Divergent Di SMA Negeri 4 Wajo. *Eprints Universitas Negeri Makassar*, 1–15.
- Karlina Dwijayanti, A. S. (2020). Peningkatan Pembelajaran gerak lokomotor menggunakan Model Aktivitas Sirkuit (MAS) melalui pos kemampuan anak siswa sekolah dasar. *Journal of Physical Activity*, 1(2), 91–101.
<https://journal.apopi.org/index.php/jpa/article/view/23>
- Kawasaki, T., Aramaki, H., & Tozawa, R. (2015). An effective model for observational learning to improve novel motor performance. *Journal of Physical Therapy Science*, 27(12), 3829–3832.
<https://doi.org/10.1589/jpts.27.3829>
- Kilburn, D., & Earley, J. (2015). Disqus website-based commenting as an e-research method: engaging doctoral and early-career academic learners in educational research. *International Journal of Research and Method in Education*,38(3),hal288–303.
<https://doi.org/10.1080/1743727X.2015.1026253>

- Kurniawan, R., Pambudi, S., & Heynoek, F. P. (2022). Development of Teacher Guidelines on Non-Locomotor Movement Learning for Student with Autism. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 18(1), 57–68
<https://doi.org/http://dx.doi.org/10.21831/jpji.v18i1.48626>
- Lefudin. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Dilengkapi dengan Model Pembelajaran, Strategi Pembelajaran, Pendekatan Pembelajaran dan Metode Pembelajaran*. DeePublish.
- Lubis, Johansyah. 2013. “Panduan Praktis Penyusunan Program Latihan.” Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Li, X., Yang, Y., Kai, S., Chu, W., & Zainuddin, Z. (2020). *Applying blended synchronous teaching and learning for flexible learning in higher education : an action research study at a university in Hong Kong*. *Asia Pacific Journal of Education*, 00(00), 1–17.
<https://doi.org/10.1080/02188791.2020.1766417>
- Lloyd, R. S., & Oliver, J. L. (2019). *Strength And Conditioning For Young Athletes. Science And Application*.
- M Auliya Akhsan Al Wahib, Taufik & Sapto Adi (2020). Pengembangan Variasi Latihan Pukulan *Smash* dan *Netting* Pada Permainan Bulutangkis Menggunakan Aplikasi Android. *Indonesian Journal of Sport and Physical Education*, 2(4) hal 128-133
- Magill, Richard A, and D. I. A. (2016). *Motor Learning and Control*. Concepts and Applications.
- Magill, R. A., & Anderson, D. (2017). *Motor Learning and Control: Concepts and Applications* (Eleventh E). McGraw-Hill Education.
- Mahardhika, D. B., Pelana, R., Sulaiman, I., & Dlis, F. (2021). *Development of Game Based Basketball Basic Technique Learning Model for Students*. *PalArch's Journal of Archaeology of Egypt/ Egyptology*, 18(4), 3496–3501.
- Mandasari, R., & Mislana. (2013). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model ASSURE (Studi pada Siswa SMKN 3 Boyolangu Jurusan Listrik SK
- Martono, K. T., & Nurhayati, O. D. (2014). Implementation of Android Based Mobile Learning Application As a Flexible Learning. *International Journal of Computer Science Issues*, 11(3), 168–174. www.IJCSI.org

- Meynar Albina (2022). Model Pembelajaran di Abad Ke 21. *UIN Sumut*, 16(10), 939-955 ISSN 1829-7463. <https://jurnal.dharmawangsa.ac.id>
- MH Mahdang, Syarif H dan Suprianto K (2024). Evaluasi Komponen Fisik Dayatahan Pada Atlet Pelatda pomnas di Gorontalo. *eJurnal UNG*. <https://ejurnal.ung.ac.id>jscaj>
- Miftakhurrohman, Ervian arif Muhafid (2022). Analisis Kemampuan Teknik Pukulan AtletBulutangkis.JurnalolahragadanKesehatanIndonesia. <https://doi.org/10.55081/JOKI.V3I1.775>
- MH Ash Shiddieqy (2024). Meta Analisis Latihan Drill Dalam Meningkatkan Pukulan *Smash* Atlet Bulutangkis. <https://repository.unja.ac.id>
- Morissan. (2017). *Metode Penelitian Survei*. Kencana Pranemedia Grup.
- Mukarromah, O., Maesaroh, T., & Imtihanudin, D. (2022). Konservasi Permainan Tradisional Terhadap Perkembangan Gerak Lokomotor Anak Usia Dini. *Jurnal Elementary: Kajian Teori Dan Hasil Penelitian Pendidikan Sekolah Dasar*, 5(1), 1–5.
- Muslimin, M. & K. (2017). *Teknologi Pendidikan Penerapan Pembelajaran Yang Sistematis*. Pustaka Pelajar.
- Nasution, Alwi Fahruzy, and Imanuddin Siregar. 2024. “Pemanfaatan Teknologi Dalam Meningkatkan Aktivitas Fisik Masyarakat Use Of Technology in Improving Community Physical Activities.” 1:1–6.
- Nurmalasari, Y., & Erdiantoro, R. (2020). Metode Penelitian Pengembangan (RND) Dalam Bimbingan dan Konseling. *Quanta*, 4(1), 44–51. <https://doi.org/10.22460/q.v1i1p1-10.497>
- Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta. (2012). *Pedoman Penulisan Tesis dan Disertasi*. Pascasarjana Univeritas Negeri Jakarta.
- PE Project. (2018). *Teaching Models*. The PE Project.
- Pratama Dharmika Nugraha, E. B. P. (2019). *A survey of Basketball Athletes' Achievement Coaching of Age Category For Under 16 and 18 Years Old*. 4(1), 240–247.
- Pratama, R. R., & Marsiyem. (2018). Pengembangan Teknik Pembelajaran Passing Dada Pada Permainan Bola Basket Siswa Kelas VIII SMP. *Sebatik*, 22(2), 176–180. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v22i2.335>

- Prisca Widiawati, BC Amanda & S Adi (2021). Pengembangan model teknik latihan dasar pukulan lob dan smash bulutangkis usia 8-12 th di PB Imara Kota Kediri berbasis android. [https://scholar google.com](https://scholar.google.com) 3(10)/784789.
- Putu, W. (2013). Implementasi Model Kooperatif (TGT) Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Teknik Passing Basket. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 1 (2): 17-.
- Rabiah, S. (2015). Penggunaan Metode Research and Development Dalam Penelitian Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi. *Adobsi*, April 2015, 1–7.
- Rahmadani, A., Asmawi, M., & Hanif, A. S. (2020). Development the Learning Model of Basketball Passing With Playing Approach on Junior High School Students. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 464(Psshers 2019), 201–204. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.200824.047>
- R Ramadhan (2023). Dalam Bulutangkis terdapat Beberapa teknik Dasar, Antara lain teknik servis, *smash*, *lob*, *drop* dan gerak kaki. [https://online-journal .unja.ac.id](https://online-journal.unja.ac.id)
- Republik Indonesia. (2003). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. PB. Panca Usaha.
- Rezk, F. S. (2017). *Effects of Facebook Use on Learning Technical Fundamentals in Volleyball Forfemale College Students*. *Ovidius University Annals, Series Physical Education & Sport/Science, Movement & Health*, XVII(2), 267–272. [https://www.analefefs.ro/en/anale-fefs/2017/i2s/pe-autori/FAYZA Shebl Rezk 1.pdf](https://www.analefefs.ro/en/anale-fefs/2017/i2s/pe-autori/FAYZA%20Shebl%20Rezk%201.pdf)
- Riza, M., & Swaliana, A. (2018). Deteksi Perkembangan Kompetensi Motorik Anak Di Paud Nadila Kec. Bebesen Kab. Aceh Tengah. *Jurnal As-Salam*, 2(3), 42–51. <https://doi.org/10.37249/as-salam.v2i3.97>
- Rosdiani, Dini. 2016. “Model Pembelajaran Langsung Dalam Pendidikan Jasmani Dan Kesehatan.” *Journal of Chemical Information and Modeling*.
- Rossiter, J. A. (2020). *Blended Learning in Control Engineering Teaching; An Example of Good Practice*. *IFAC-PapersOnLine*, 53(2), 17252–17257. <https://doi.org/10.1016/j.ifacol.2020.12.1797>
- Rusman. (2017). *Belajar & Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Kencana Pranamedia Grup.

- S, J. M., W, K. A., Suharman, A., & Safitri, N. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran Gavala Mata Kuliah Dasar Dasar Kimia Analisa Berbasis Mahasiswa Aktive Di Program Studi Pendidikan Kimia Fkip Universitas Sriwijaya. *Jurnal Penelitian Pendidikan Kimia*, 3(1), 9–20.
- Safitri, E. (2019). Teknik Gerakan Passing Chest Pass Yang Benar Dalam Bolabasket. *SATRIA Journal of "Sport Athleticism in Teaching and Recreation on Interdisciplinary Analysis,"* 2(November), 1–4.
- Sahara, Z. I., Yusuf Muslihin, H., & Mulyana, E. H. (2021). Studi Kasus Keterlambatan Perkembangan Motorik Kasar Pada Anak Usia Dini Di Taam Futuhal Arifin. *JurnalPAUDAgapedia*, 5(1), 124–128.
<https://doi.org/https://doi.org/10.17509/jpa.v5i1.39704>
- Sanjaya, W. (2016). *Strategi Pembelajaran*. Prenadamedia Group.
- Saputra, A. I., & Zawawi, M. A. (2023). Analysis of Goboy Traditional Games on Fundamental Basic Movements of SD Laboratory UNP Kediri Students Fundamental basic movements , traditional games , Goboy traditional games *Nusantara Sporta: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Keolahragaan*, 1(02), 56–66. <https://doi.org/https://doi.org/10.2023/ns.v1i02.47>
- Schunk, D. H., & Zimmerman, B. J. (2013). Self-Regulation and Learning. In I. B. Weiner (Ed.), *Handbook of Psychology* (Second Edi, pp. 45–65). John Wiley & Sons, Inc. https://jolt.merlot.org/vol10no2/butz_0614.pdf
- Sehat AQUA (2024), 11 Teknik Dasar Bulutangkis yang Wajib dikuasai. <https://www.sehataqua.ac.id>
- Setiawan (2023). Pengaruh Metode Drill Terhadap Ketepatan *Smash* Pemain Bulutangkis. *Journal Of SPORT* Vol 7 No 2.
<https://jurnal.unsil.ac.id/vol7no2/sport,view>
- Setiawan (2024). Pengembangan Model Latihan Teknik Pukulan *Forehand* Dan *Backhand* Pada Tenis Meja. *Journal Of SPORT*.
<https://jurnal.unsil.ac.id/vol8no2/sport,view>
- Setyowati, E., Kristin, F., & Anugraheni, I. (2018). Penggunaan Model Pembelajaran Discovery Learning Untuk Meningkatkan Kreativitas Dan Hasil Belajar Siswa Kelas 5 Sd Negeri Mangunsari 07. *Justek : Jurnal Sains Dan Teknologi*, 1(1), 76. <https://doi.org/10.31764/justek.v1i1.408>

- Sigrist, R., Rauter, G., Riener, R., & Wolf, P. (2013). Augmented visual, auditory, haptic, and multimodal feedback in motor learning : A review. *Psychonomic Bulletin & Review*, 20, 21–53. <https://doi.org/10.3758/s13423-012-0333-8>
- Sitorus, E. N., & Purba, M. M. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Gerlach Dan Ely Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematika Siswa. *Peran Alumni Matematika Dalam Membangun Jejaring Kerja Dan Peningkatan Kualitas Pendidikan*, 337–342.
- Sofan, A. & R. (2013). *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Prestasi Pusaka Karya.
- S Sukatin (2022). Strategi Pembelajaran Journal of Social Research. <https://ijsr.internationaljournallabs.com>
- Sudjana, N. (2016). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan* (18th ed.). Alfabeta.
- Surya Muharam (2022). Ketepatan *Smash* Dalam Permainan Bulutangkis: Kontribusi Faktor Psikologis Atlet. 7(2)Jurnal MensSana <https://doi.org/10.24036/MenSana.07022022.22>
- Suryono, J. M., Muslim, R. I., & ... (2022). Gerak Lokomotor untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Siswa Kelas Rendah di SDN Mintaragen 1 Tegal. *JIKM: Jurnal Ilmiah Kampus Mengajar*, 2(2), 137–144. <https://doi.org/10.56972/jikm.v2i2.46>
- Taufik Hidayat (2022). Pengaruh Mental Training dan Konsentrasi Terhadap Ketepatan Pukulan *Overhead Smash* Dalam Permainan Bulutangkis Jurnal Porkes 5(2), <https://741-750doi.org/102948/porkesv5i2>
- Tayeb, T. (2017). Analisis Dan Manfaat Model Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 4(2), 48–55.
- Teguh Dwi Prasetya. (2018). Model Latihan *Passing* Bolabasket Berbasis Permainan Anak Usia Pemula Tingkat SMP. *JUARA : Jurnal Olahraga*, 3(1).
- Toole, K. J. O., & Kannass, K. N. (2018). Emergent literacy in print and electronic contexts : The influence of book type, narration source, and attention. *Journal of Experimental Child Psychology*, 173, 100–115. <https://doi.org/10.1016/j.jecp.2018.03.013>

- Wang, M. (2012). Effects of cooperative learning on achievement motivation of female university students. *Asian Social Science*, 8(15), 108–114. <https://doi.org/10.5539/ass.v8n15p108>
- Wardani K Widiatmoko, F.A (2022). Pengaruh Metode Drill Dengan Sasaran Kardus *Shuttlecock* Dalam Meningkatkan Akurasi *Smash* Pemain Bulutangkis Putra. *Journal of Physical Activity and Sport*, 3(2), 1-4
- Widiastuti. (2019). *Belajar Keterampilan Gerak*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Wijayanti, T. D., Jipora, H. L., S, A. P., Benu, M. M., & Pramesthi, F. (2023). Upaya Peningkatan Kemampuan Gerak Dasar Anak Usia Dini Melalui Gerak dan Lagu Berbasis Permainan Digital di Sekolah Minggu GKJ Salatiga Utara. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN)*, 4(3), 2221–2229. <https://doi.org/https://doi.org/10.55338/jpkmn.v4i3.1406>
- Widiastuti. 2015. *Tes Dan Pengukuran Olahraga*. 2nd ed. Jakarta: Rajawali Pers.
- Winkel, W. . (2010). *Psikologi Pengajaran*. Media Abadi.
- Wulf, G., Shea, C., & Lewthwaite, R. (2010). Motor skill learning and performance : a review of influential factors. *Medical Education*, 44, 75–84. <https://doi.org/10.1111/j.1365-2923.2009.03421.x>
- Yaumi, M. (2018). *Penerapan Model Assure dalam Pengembangan Media dan Teknologi Pembelajaran PAI*. Researchgate.
- Yovinianus Mbede Wea (2021) Pengembangan Model Latihan Teknik Dasar Shooting Dalam Permainan Sepak Bola Jurnal Edukasi Citra Olahraga 1(1), 67-74. <https://scholar.google.co.id/citrabakti>.
- Zhao, Y., Li, L., Wang, H., Cai, H., Bissyandé, T. F., Klein, J., & Grundy, J. (2021). On the Impact of Sample Duplication in Machine-Learning-Based Android Malware Detection. *ACM Transactions on Software Engineering and Methodology*, 30(3). <https://doi.org/10.1145/3446905>