

## DAFTAR PUSTAKA

- AH Gunawan (2024). Penerapan Audiovisual Terhadap Hasil Smash Bulutangkis Pada anak Sekolah Dasar. <https://jurnal.unsil.ac.id/vol8no1/sport/view>
- Ahmad Adil, James Tangkudung, A. S. H. (2019). *The Influence of Speed, Agility, Coordination of Foot, Balance and Motivation on Skill of Playing Football*. *JIPES Journal of Indonesian Physical Education and Sport*, 4(1), 9–25.
- Ahmad Hamidi. Moch Asmawi, A. S. H. (2018). *Development Model of Learning Basketball Based Modification Games for Secondary High School*. *Journal of Indonesia Physical Education and Sport*, 13(April), 15–38.
- Ali, M. (2012). *Metodologi Penelitian*. Unesa University Pres.
- Al-Tabany, T. I. B. (2014). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif dan Kontekstual*. Kencana Pranamedia Grup.
- Alfan, R. (2016). *Analisi Gerak Teknik Dasar Olahraga Permainan Bola Basket*. *Universitas Negeri Malang (Ilmu Keolahragaan)*.
- Anang, Fauzan & Toha (2020). Akurasi *Smash Forehand* Bulutangkis Dikaitkan dengan Kekuatan Otot Lengan dan Koordinasi Mata-Tangan. *Jurnal Maenpo. Jurnal Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi*. Vol 10. No 1
- Anggraini, N., & Julianur. (2013). Survei Keterampilan Gerak Dasar Lokomotor, Nonlokomotor Dan Manipulatif Pada Siswa Sekolah Dasar. *JEPEN : Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 2(1), 60-66. <https://jepen.pgri-kaltim.id/index.php/jepenpgri/article/view/18>
- Ardiansyah Nur, Al Aakhmady & M Muin (2020). Pengaruh Latihan *Pull Over* dan *Squat Jump* Terhadap Kemampuan *Smash* Pemain Bulutangkis. *Jurnal Pendidikan Olahraga* 10 (1), hal 1-7
- Arisman (2022), Hubungan kelentukan pergelangan tangan dan *power* otot lengan bahu dengan hasil akurasi *smash* bulutangkis putra PB Angkasa Pekanbaru <https://google.scholar.ac.id> 5(1), 1-12.
- Ayşe, D. M. (2014). *The effects of peer teaching on the university students achievements in cognitive, affective, psychomotor domains and game performances in volleyball courses*. *Educational Research and Reviews*, 9(9), 262–271. <https://doi.org/10.5897/err2013.1690>
- Basri, H. (2013). *Landasan Pendidikan*. CV Pustaka Setia.
- Benny A. Pribadi. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Dian Rakyat.
- Candra, O., Dupri, D., & Irshanty, N. P. (2020). *Analysis Conditions Basketball Referee Riau (AWABRI)*. *Jp.Jok (Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan)*, 3(2), 126–140. <https://doi.org/10.33503/jp.jok.v3i2.783>

- Dedy Norsandy (2022). Model Pembelajaran Efektif di Era New Normal. JPn, 31 Des 2022 ISSN 2723-0503. <https://doi.org/10.52850/jpn.v23i2.7444>
- Demirer, V., & Sahin, I. (2013). Effect of blended learning environment on transfer of learning : an experimental study. *Journal of Computer Assisted Learning*, 29, 518–529. <https://doi.org/10.1111/jcal.12009>
- Dick, W., Carey, L., & Carey, J. O. (2015). *The Systematic Design Of Instruction* (Eight Edit). pearson.
- Dwiyogo, W. D. (2007). *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Pendidikan Jasmani dan Olahraga*.
- Dwiyogo, W. (2018). *Pembelajaran Berbasis Blended Learning*. Raja Grafindo Persada.
- Edwards, W. H. (2011). *Motor Learning and Control From Theory to Practice*. Yolanda Cossio.
- Ella Anugraris, Arisman (2019). Pengaruh Metode Latihan dan Koordinasi Mata-Tangan Terhadap Keterampilan *Smash* Bulutangkis. *Jurnal MensSana4*(3) hal 1-8.
- Flewitt, R., & Messer, D. (2014). New directions for early literacy in a digital age : The iPad. *Journal of Early Childhood Literacy*, 0(0), 1–22. <https://doi.org/10.1177/1468798414533560>
- French, K. E., Werner, P. H., Rink, J. E., Taylor, K., Hussey, K., French, K. E., Werner, P. H., Rink, J. E., & Hussey, K. (2020). The Effects of a 3-Week Unit of Tactical , Skill , or Combined Tactical and Skill Instruction on Badminton Performance of Ninth-Grade Students. *Internatioan Journal of Physiology, Nutrition and Physical Education*, 15(4), 418–438.
- Hanoko, B. (2018). Pengaruh latihan triceps stretch dan multiple jump to box terhadap kemampuan smash forehand dalam permainan bulutangkis pada siswa putra kelas viii smp negeri 4 toli-toli 1. *Sport Science Journal*, 0383, 89–98.
- Herman Subarjah (2013). Latihan Kondisi Fisik. *Jurnal Education* vol 9 hal 266-276.
- Imam Yuadi (2022). Mengenal Analisis Bibliometrik Untuk Melihat Hubungan Antar Penulis Jurnal, Universitas Airlangga.
- Johansyah. 2018. *Pembinaan Kebugaran Jasmani Dan Recovery*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Johnston, C., & Davis, W. E. (2019). Motivating exercise through social media: Is a picture always worth a thousand words? *Psychology of Sport and Exercise*,. <https://doi.org/10.1016/j.psychsport.2018.12.012>
- Joko Sulistyono. (2021). Keterampilan *Smash* Bulutangkis. CV. Pena Persada

- Kemenpora. (2023). *Permenpora NOMOR 2 TAHUN 2023*.
- Kurniawan, R., Pambudi, S., & Heynoek, F. P. (2022). Development of Teacher Guidelines on Non-Locomotor Movement Learning for Student with Autism. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 18(1), 57–68  
<https://doi.org/http://dx.doi.org/10.21831/jpji.v18i1.48626>
- Lefudin. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Dilengkapi dengan Model Pembelajaran, Strategi Pembelajaran, Pendekatan Pembelajaran dan Metode Pembelajaran*. DeePublish.
- Lubis, Johansyah. 2013. “Panduan Praktis Penyusunan Program Latihan.” *Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada*.
- Lloyd, R. S., & Oliver, J. L. (2019). *Strength And Conditioning For Young Athletes. Science And Application*.
- Lopes, V. P., Stodden, D. F., & Rodrigues, L. P. (2017). Effectiveness of physical education to promote motor competence in primary school children. *Physical Education and Sport Pedagogy*, 22(6), 589–602.  
<https://doi.org/10.1080/17408989.2017.1341474>
- M. Atwi Suparman. (2014). *Desain Instruksional Modern*. Erlangga.
- M Auliya Akhsan Al Wahib, Taufik & Sapto Adi (2020). Pengembangan Variasi Latihan Pukulan *Smash* dan *Netting* Pada Permainan Bulutangkis Menggunakan Aplikasi Android. *Indonesian Journal of Sport and Physical Education*, 2(4) hal 128-133
- Magill, Richard A, and D. I. A. (2016). *Motor Learning and Control. Concepts and Applications*.
- Martono, K. T., & Nurhayati, O. D. (2014). Implementation of Android Based Mobile Learning Application As a Flexible Learning. *International Journal of Computer Science Issues*, 11(3), 168–174. [www.IJCSI.org](http://www.IJCSI.org)
- MH Ash Shiddieqy (2024). Meta Analisis Latihan Drill Dalam Meningkatkan Pukulan *Smash* Atlet Bulutangkis. <https://repository.unja.ac.id>
- Milne, J. (2019). Improving Students ` Badminton Smash Skill Through Game Modifications. *Journal of Human Sport and Exe*, 178(ICoIE 2018), 417–419.
- Morissan. (2017). *Metode Penelitian Survei*. Kencana Pranemedia Grup.
- Muslimin, M. & K. (2017). *Teknologi Pendidikan Penerapan Pembelajaran Yang Sistematis*. Pustaka Pelajar.
- Nasution, Alwi Fahruzy, and Imanuddin Siregar. 2024. “Pemanfaatan Teknologi Dalam Meningkatkan Aktivitas Fisik Masyarakat Use Of Technology in Improving Community Physical Activities.” 1:1–6.

- Nurmalasari, Y., & Erdiantoro, R. (2020). Metode Penelitian Pengembangan (RND) Dalam Bimbingan dan Konseling. *Quanta*, 4(1), 44–51. <https://doi.org/10.22460/q.v1i1p1-10.497>
- Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta. (2012). *Pedoman Penulisan Tesis dan Disertasi*. Pascasarjana Univeritas Negeri Jakarta.
- PE Project. (2018). *Teaching Models*. The PE Project.
- Pratama Dharmika Nugraha, E. B. P. (2019). *A survey of Basketball Athletes' Achievement Coaching of Age Category For Under 16 and 18 Years Old*. 4(1), 240–247.
- Pratama, R. R., & Marsiyem. (2018). Pengembangan Teknik Pembelajaran Passing Dada Pada Permainan Bola Basket Siswa Kelas VIII SMP. *Sebatik*, 22(2), 176–180. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v22i2.335>
- Prisca Widiawati, BC Amanda & S Adi (2021). Pengembangan model teknik latihan dasar pukulan lob dan smash bulutangkis usia 8-12 th di PB Imara Kota Kediri berbasis android. [https://scholar google.com](https://scholar.google.com) 3(10)/784789.
- Putu, W. (2013). Implementasi Model Kooperatif (TGT) Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Teknik Passing Basket. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 1 (2): 17-.
- Riza, M., & Swaliana, A. (2018). Deteksi Perkembangan Kompetensi Motorik Anak Di Paud Nadila Kec. Bebesen Kab. Aceh Tengah. *Jurnal As-Salam*, 2(3), 42–51. <https://doi.org/10.37249/as-salam.v2i3.97>
- Rosdiani, Dini. 2016. “Model Pembelajaran Langsung Dalam Pendidikan Jasmani Dan Kesehatan.” *Journal of Chemical Information and Modeling*.
- Rossiter, J. A. (2020). *Blended Learning in Control Engineering Teaching; An Example of Good Practice*. *IFAC-PapersOnLine*, 53(2), 17252–17257. <https://doi.org/10.1016/j.ifacol.2020.12.1797>
- Safitri, E. (2019). Teknik Gerakan Passing Chest Pass Yang Benar Dalam Bolabasket. *SATRIA Journal of “Sport Athleticism in Teaching and Recreation on Interdisciplinary Analysis,”* 2(November), 1–4.
- Setiawan (2023). Pengaruh Metode Drill Terhadap Ketepatan Smash Pemain Bulutangkis. *Journal Of SPORT Vol 7 No 2*. [https://jurnal unsil.ac.id/vol7no2/sport,view](https://jurnal.unsil.ac.id/vol7no2/sport,view)
- Setiawan (2024). Pengembangan Model Latihan Teknik Pukulan *Forehand* Dan *Backhand* Pada Tenis Meja. *Journal Of SPORT*. [https://jurnal unsil.ac.id/vol8no2/sport,view](https://jurnal.unsil.ac.id/vol8no2/sport,view)
- S Sukatin (2022). Strategi Pembelajaran *Journal of Social Research*. <https://ijsr.internationaljournallabs.com>

- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (Sugiyono (ed.)). Alfabeta.
- Surya Muharam (2022). Ketepatan *Smash* Dalam Permainan Bulutangkis: Kontribusi Faktor Psikologis Atlet. 7(2)Jurnal MensSana <https://doi.org/10.24036/MenSana.07022022.22>
- Suryono, J. M., Muslim, R. I., & ... (2022). Gerak Lokomotor untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Siswa Kelas Rendah di SDN Mintaragen 1 Tegal. *JIKM:JurnalIlmiahKampusMengajar*,2(2),137–144. <https://doi.org/10.56972/jikm.v2i2.46>
- Taufik Hidayat (2022). Pengaruh Mental Training dan Konsentrasi Terhadap Ketepatan Pukulan *Overhead Smash* Dalam Permainan Bulutangkis
- Vora, M. (2019). Badminton and Possition Ball in Champion at Ergonomics Values. *Journal of Human Movement Studies*, 3(4), 99–115.
- Walter Dick, L. C. dan J. O. C. (2009). *The Systematic Design of Instruction*. Allyn and Bacon. Boston, MA.
- Wardani K Widiatmoko, F.A (2022). Pengaruh Metode Drill Dengan Sasaran Kardus *Shuttlecock* Dalam Meningkatkan Akurasi *Smash* Pemain Bulutangkis Putra. *Journal of Physical Activity and Sport*, 3(2), 1-4
- Widiastuti. (2019). *Belajar Keterampilan Gerak*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Widiastuti. 2015. *Tes Dan Pengukuran Olahraga*. 2nd ed. Jakarta: Rajawali Pers.
- Wulf, G., Shea, C., & Lewthwaite, R. (2010). Motor skill learning and performance : a review of influential factors. *Medical Education*, 44, 75–84. <https://doi.org/10.1111/j.1365-2923.2009.03421.x>
- Yovinianus Mbede Wea (2021) Pengembangan Model Latihan Teknik Dasar Shooting Dalam Permainan Sepak Bola Jurnal Edukasi Citra Olahraga 1(1), 67-74. <https://scholar.google.co.id/citrabakti>.
- Zhao, Y., Li, L., Wang, H., Cai, H., Bissyandé, T. F., Klein, J., & Grundy, J. (2021). On the Impact of Sample Duplication in Machine-Learning-Based Android Malware Detection. *ACM Transactions on Software Engineering and Methodology*, 30(3). <https://doi.org/10.1145/3446905>