

**PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN  
BOLA BASKET BERBASIS PERMAINAN UNTUK  
MAHASISWA**






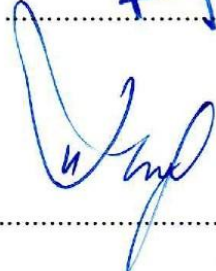
*Intelligentia - Dignitas*

**DHIKA BAYU MAHARDHIKA**  
9904918006

Disertasi yang Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
untuk Mendapatkan Gelar Doktor

**SEKOLAH PASCASARJANA  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
2025**

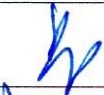






**LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN TERBUKA**

<b>PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI DIPERSYARATKAN UNTUK UJIAN TERBUKA/ PROMOSI DOKTOR</b>		
<b>Promotor</b>    Prof. Dr. Ramdan Pelana, M.Or Tanggal: <u>04-02-2025</u>	<b>Co-Promotor</b>    Dr. Iman Sulaiman, M.Pd Tanggal: <u>04-02-2025</u>	
<b>NAMA</b>	<b>TANDA TANGAN</b>	<b>TANGGAL</b>
Prof. Dr. Prof. Dr. Dedi Purwana, ES, M.Bus (Ketua) <sup>1</sup>		<u>07-02-2025</u>
Prof. Dr. Widiastuti, M.Pd (Sekretaris) <sup>2</sup>		<u>05-02-2025</u>
Nama : Dhika Bayu Mahardhika No. Registrasi : 9904918006 Program Studi : Pendidikan Jasmani Tgl. Lulus :		

<sup>1</sup>)Direktur Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta

<sup>2</sup>)Koordinator Prodi S3 Pendidikan Dasar

## LEMBAR PERSETUJUAN HASIL UJIAN TERTUTUP

PERSETUJUAN HASIL PERBAIKAN SETELAH UJIAN TERTUTUP DISERTASI				
No	Nama	Saran Perbaikan	Letak Tindak Perbaikan	Paraf (ACC)
1.	Prof. Dr. Dedi Purwana, ES, M.Bus (Ketua Penguji)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kebaruan diperjelas</li> <li>- Bahasan diperbanyak</li> </ul>	BAB I & BAB II	
1.	Prof. Dr. Widiastuti, M.Pd (Koordinator Prodi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tambahkan teori pembelajaran</li> <li>- Program pembelajaran tambahkan</li> <li>- Gerak dasar fundamental dihilangkan</li> </ul>	BAB I BAB II, & Lampiran	
2.	Prof. Dr. Ramdan Pelana, M.Or (Promotor)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gambar dokumentasi</li> <li>- Pembahasan dirinci</li> <li>- Mendeley disesuaikan</li> </ul>	BAB II & BAB III	
3.	Dr. Iman Sulaiman, M.Pd (Co-Promotor)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tulis semua masukan dari penguji</li> </ul>	BAB I, BAB II, BAB III & Lampiran	
4.	Prof. Dr. Moch Asmawi, M.Pd (Penguji)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kata pengantar</li> <li>- Implementasi di kampus</li> <li>- Yang akan direncanakan diganti</li> </ul>	BAB II, BAB II & BAB III	
5.	Dr. Oman Unju Subandi, M.Pd (Penguji)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- State of the Art ditambahkan</li> <li>- Foto diberi keterangan</li> <li>- Rumusan, tujuan dan kesimpulan</li> </ul>	BAB I, BAB II & Lampiran	
6.	Prof. Dr. Herman Subarjah, M.Si (Penguji Luar)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kelebihan dan kelemahan Borg and Gall</li> <li>- Hasil Instrumen</li> </ul>	BAB II & BAB III	
Judul Proposal Disertasi:				
<b>PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN BOLA BASKET UNTUK MAHASISWA</b>				
Nama		: Dhika Bayu Mahardhika		
No. Registrasi		: 9904918006		

# PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN BOLA BASKET BERBASIS PERMAINAN UNTUK MAHASISWA

DHIKA BAYU MAHARDHIKA  
Sekolah Pascasarjana, Universitas Negeri Jakarta

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model pembelajaran bola basket untuk mahasiswa. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) mengacu pada model Borg & Gall. Subjek penelitian terdiri dari mahasiswa yang mengikuti mata kuliah bola basket di Universitas Singaperbangsa Karawang. Uji coba dilakukan dalam tiga tahap, yaitu uji coba kelompok kecil (20 mahasiswa), uji coba kelompok besar (40 mahasiswa), serta uji efektivitas yang melibatkan 30 mahasiswa yang terbagi dalam kelompok kontrol dan eksperimen. Instrumen penelitian meliputi observasi, wawancara, angket, serta tes keterampilan teknik dasar bola basket (*passing, shooting, dan dribbling*). Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) model pembelajaran bola basket untuk mahasiswa berhasil dikembangkan, (2) validasi ahli menyatakan bahwa model ini layak diterapkan, (3) model yang dikembangkan terbukti lebih efektif dibandingkan metode pembelajaran konvensional. Hasil uji efektivitas menunjukkan bahwa kelompok eksperimen mengalami peningkatan yang signifikan dengan nilai efektivitas lebih tinggi dibandingkan kelompok kontrol. Analisis uji *Cohen's d* menunjukkan bahwa model ini memiliki pengaruh besar terhadap peningkatan keterampilan mahasiswa. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa model pembelajaran bola basket untuk mahasiswa efektif dalam meningkatkan keterampilan teknik dasar bola basket mahasiswa.

**Kata kunci:** Model pembelajaran, bola basket, keterampilan dasar, mahasiswa, *Research and Development*

# DEVELOPMENT OF A BASKETBALL GAME BASED LEARNING MODEL FOR STUDENT UNIVERSITY

DHIKA BAYU MAHARDHIKA  
State University of Jakarta

## ABSTRACT

This study aims to develop a basketball learning model for university students. The research method used is Research and Development (R&D) referring to the Borg & Gall model. The research subjects consist of students enrolled in the basketball course at Singaperbangsa University, Karawang. The trials were conducted in three stages: a small group trial (20 students), a large group trial (40 students), and an effectiveness test involving 30 students, divided into control and experimental groups. The research instruments included observation, interviews, questionnaires, and tests of basic basketball skills (passing, shooting, and dribbling). The results of the study show that: (1) the basketball learning model for students was successfully developed, (2) expert validation indicates that the model is suitable for implementation, and (3) the developed model proved to be more effective than conventional teaching methods. The effectiveness test showed that the experimental group experienced significant improvement with higher effectiveness scores compared to the control group. Cohen's d test analysis revealed that the model had a large effect on improving students' skills. Thus, it can be concluded that the basketball learning model for students is effective in enhancing their basic basketball skills.

Keywords: Learning model, basketball, basic skills, students, Research and Development

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dhika Bayu Mahardhika  
NIM : 9904918006  
Jenjang : S3 (Doktor)  
Program Studi : Pendidikan Jasmani  
Angkatan : 2018  
Semester : 121 (1) Tahun Akademik 2024/2025

Dengan ini menyatakan bahwa persetujuan ujian terbuka dan perbaikan ujian tertutup untuk pemberkasan yudisium dan wisuda adalah benar tanda tangan dan sudah mendapatkan persetujuan oleh komisi penguji. Apabila saya melanggar pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi dari Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Jakarta, 31 Januari 2025

Yang membuat pernyataan,



Dhika Bayu Mahardhika

## PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Dhika Bayu Mahardhika  
NIM : 9904918006  
Tempat/Tanggal Lahir : Karawang, 1 Agustus 1985  
Program : Doktor  
Program Studi : Pendidikan Jasmani

Dengan ini menyatakan bahwa disertasi dengan judul penelitian “Pengembangan Model Pembelajaran Bola Basket untuk Mahasiswa ” merupakan karya saya sendiri tidak mengandung unsur *plagiat* dan semua sumber baik yang dikutip langsung maupun tidak langsung yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dalam keadaan sehat tanpa ada unsur paksaan dari siapapun. Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 31 Januari 2025



Dhika Bayu Mahardhika



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Dhika Bayu Mahardhika  
NIM : 9904918006  
Fakultas/Prodi : Pascasarjana / S3 Pendidikan Jasmani  
Alamat email : bayu.dhika@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Model Pembelajaran Bola Basket Berbasis Permainan untuk  
Mahasiswa

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 28 Februari 2025  
Penulis

(Dhika Bayu Mahardhika)



## KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan, karena dengan Rahmat perlindunganNYA disertasi ini dapat terselesaikan dengan baik. Disertasi ini ditulis dalam rangka memenuhi sebagian persyaratan untuk memperoleh gelar doktor pada Program Studi Pendidikan Jasmani Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta yang berjudul “Pengembangan Model Pembelajaran Bola Basket Untuk Mahasiswa” Disertasi ini terselesaikan berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis sampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak baik secara langsung maupun tidak langsung memberikan kontribusi dalam penyelesaian Disertasi ini.

Penulis mengucapkan banyak terima kasih dan penghargaan kepada semua pihak yang telah banyak membantu, memberikan masukan dan memotivasi selama proses pembuatan disertasi ini:

1. Rektor Universitas Negeri Jakarta Prof. Dr. Komarudin, M. Si serta para Wakil Rektor Universitas Negeri Jakarta.
2. Direktur Program Pasca Sarjana Universitas Negeri Jakarta Prof. Dr. Dedi Purwana, M. Bus Beserta Asisten Direktur
3. Prof. Dr. Widiastuti, M. Pd selaku Ketua Program Studi S3 Pendidikan jasmani
4. Prof. Dr. Ramdan Pelana, M. Or selaku Promotor
5. Dr. Iman Sulaiman, M. Pd selaku Co-Promotor
6. Dosen S3 Pendidikan Jasmani Sekolah Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta yang selalu memberikan bimbingan dan masukan
7. Mahasiswa S3 Pendidikan Olahraga Pasca Sarjana Universitas Negeri Jakarta angkatan tahun 2018
8. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian disertasi

Semoga hasil karya yang saya tuliskan dalam bentuk disertasi ini dapat memberikan kontribusi nyata terhadap kemajuan pembelajaran pendidikan jasmani di dunia, khususnya dalam pembelajaran permainan bola basket. penulis sangat terbuka untuk saran dan kritiknya dalam penulisan disertasi ini.

Terima Kasih

Dhika Bayu Mahardhika

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN TERBUKA .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>SURAT PERNYATAAN.....</b>	<b>v</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA ILMIAH.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Fokus Penelitian.....	4
C. Perumusan Masalah .....	5
D. Kegunaan Hasil Penelitian.....	5
1. Secara Teoritis .....	5
2. Secara Praktis .....	5
E. State of The Art.....	6
F. <i>Road Map</i> Penelitian.....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>9</b>
A. Konsep Pengembangan Model .....	9
1. Model Dick and Carey.....	12
2. Model Borg and Gall.....	15
3. Model Jerold E. Kamp.....	19
4. Model Gerlach and Ely.....	21
5. Model ASSURE .....	25
6. Model ADDIE .....	27
7. Model Sugiyono .....	29
B. Konsep Model yang Dikembangkan.....	32
C. Kerangka Teoritik .....	35

1. Model Pembelajaran .....	35
2. Konsep Pembelajaran.....	40
3. Konsep Belajar Keterampilan Gerak .....	44
4. Permainan Bola basket.....	58
5. Karakteristik Mahasiswa.....	69
6. Teori Bermain dan Permainan .....	74
D. Rancangan Model.....	83
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>87</b>
A. Waktu dan tempat Penelitian.....	87
1. Waktu Penelitian .....	87
2. Tempat Penelitian .....	87
B. Karakteristik Model yang Dikembangkan.....	87
C. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	88
D. Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	90
1. Penelitian Pendahuluan .....	90
2. Pengembangan Model.....	90
3. Pengujian Model .....	120
4. Revisi Model .....	121
E. Instrumen Penelitian.....	122
1. Keterampilan Dasar Bola basket.....	122
2. Instrumen Penilaian .....	123
3. Validitas dan Reabilitas Instrumen .....	129
F. Teknik Analisis Data .....	129
1. Pengumpulan Data.....	129
2. Teknik Analisis Data.....	129
G. Tujuan Penelitian.....	130
H. Populasi dan Sampel.....	130
I. Desain Penelitian .....	131
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>134</b>
A. Hasil Model Pembelajaran .....	134
1. Model Pembelajaran .....	134
2. Analisis kebutuhan.....	134

3. Model Pembelajaran Yang Dikembangkan.....	134
4. Kelayakan Model.....	136
B. Pembahasan.....	144
1. Penyempurnaan Produk.....	145
2. Pembahasan Produk.....	145
3. Keterbatasan Produk.....	146
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>147</b>
A. Kesimpulan .....	147
B. Implikasi .....	147
C. Saran .....	148
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>149</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	<i>State of the art</i> .....	6
Tabel 2.1	Dimensi Keterampilan Diskrit, Serial, dan Kontinu .....	501
Tabel 2.2	Karakteristik Kinerja Pada Tiga Tahap Belajar keterampilan ..	568
Tabel 3. 1	Program <i>Research and Development</i> .....	87
Tabel 3.2	Pengembangan Model Pembelajaran Bola Basket Untuk Mahasiswa.....	93
Tabel 3. 3	Format Validasi Ahli.....	121
Tabel 3. 4	Kriteria Analisis Deskriptif Hasil Validasi .....	122
Tabel 3.5	Instrumen Penilaian Gerakan <i>Passing</i> .....	123
Tabel 3. 6	Instrumen Penilaian Gerakan <i>Shooting</i> .....	124
Tabel 3. 7	Instrumen Penilaian Gerakan <i>Dribbling</i> .....	126
Tabel 3. 8	Desain Penelitian Dalam Uji Efektifitas Model.....	133
Tabel 4.1	Data Hasil Studi Pendahuluan.....	134
Tabel 4. 2	Rancangan Awal Model Pembelajaran .....	135
Tabel 4. 3	Draf hasil model skala kecil .....	137
Tabel 4. 4	Saran dari 3 ahli .....	138
Tabel 4. 5	Deskriptif Statistik Kelompok Eksperimen.....	139
Tabel 4. 6	Normalitas Kelompok Eksperimen .....	140
Tabel 4. 7	Paired Sample t-test Kelompok Eksperimen.....	140
Tabel 4. 8	Deskriptif Statistik Kelompok Kontrol .....	140
Tabel 4. 9	Normalitas Kelompok Kontrol.....	141
Tabel 4. 10	Paired Sample t-test Kelompok Kontrol .....	141
Tabel 4. 11	Deskriptif Statistik Kelompok Eksperimen.....	142
Tabel 4. 12	Deskriptif Statistik Kelompok Kontrol .....	142
Tabel 4. 13	Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelompok Eksperimen.....	143
Tabel 4. 14	Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelompok Kontrol ..	143
Tabel 4. 15	Hasil uji Efektivitas Kelompok Eksperimen.....	143
Tabel 4. 16	Hasil uji Efektivitas Kelompok Kontrol .....	144

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Visualisasi Keterhubungan Pembelajaran berbasis permainan dengan beberapa elemen dalam pendidikan jasmani dan olahraga .....	7
Gambar 2.1	Desain Penelitian dan Pengembangan Model Dick & Carey....	12
Gambar 2.2	Desain Penelitian Pengembangan Model Borg & Gall.....	16
Gambar 2.3	Desain Penelitian dan Pengembangan Model Jerold E. Kamp .	19
Gambar 2.4	Desain Penelitian dan Pengembangan Model Gerlach dan Ely	22
Gambar 2.5	Desain Penelitian dan Pengembangan Model ASSURE.....	26
Gambar 2.6	Model desain sistem belajar keterampilan ADDIE.....	28
Gambar 2.7	Desain Model Penelitian dan Pengembangan (R&D).....	30
Gambar 2. 8	Tiga Tahapan Keterampilan Gerak Model Fitts dan Posner ...	556
Gambar 2.9	Posisi tubuh ketika melakukan dribel sambil melewati lawan	645
Gambar 2.10	Posisi tangan yang benar dan yang salah .....	646
Gambar 2.11	Rancangan Pengembangan Model Pembelajaran Bola Basket	857
Gambar 3.1	<i>Slide pass</i> .....	95
Gambar 3. 2	<i>Zig-zag chest pass</i> .....	95
Gambar 3.3	<i>Pass and move</i> .....	96
Gambar 3.4	Permainan <i>rondo chest pass</i> .....	97
Gambar 3.5	<i>Quick fire pass 30 second</i> .....	968
Gambar 3.6	<i>Bounce pass slide</i> .....	979
Gambar 3.7	<i>Pivot bounce pass</i> .....	100
Gambar 3.8	Bangun tidur <i>cons speed and bounce pass</i> .....	100
Gambar 3.9	Halang rintang <i>speed</i> .....	101
Gambar 3. 10	<i>Triple Agility Bounce Pass</i> .....	102
Gambar 3. 11	<i>Hulahoop overhead passing drill</i> .....	102
Gambar 3. 12	<i>Take a cone</i> .....	103
Gambar 3. 13	<i>Cones manipulations drill</i> .....	103
Gambar 3. 14	<i>Cones manipulations drill</i> .....	104
Gambar 3. 15	<i>Chest pass drill pivot and go</i> .....	104
Gambar 3. 16	<i>Dribbling silang berhadapan</i> .....	105

Gambar 3. 17	<i>Dribbling</i> Berpasangan .....	105
Gambar 3. 18	<i>Dribbling</i> Bergerak .....	106
Gambar 3. 19	<i>Crossover Between the Leg and Behind the back</i> .....	107
Gambar 3. 20	<i>Dribble</i> segitiga melewati <i>cone</i> .....	105
Gambar 3. 21	Estafet silang menggiring bola .....	106
Gambar 3. 22	<i>Dribbling Race/</i> balapan menggiring bola.....	106
Gambar 3. 23	<i>Two in one dribble</i> .....	107
Gambar 3. 24	Menggiring melingkar .....	107
Gambar 3. 25	Menggiring menahan .....	108
Gambar 3. 26	Lapangan Segitiga.....	108
Gambar 3. 27	Permainan Melempar Bola Bebas.....	109
Gambar 3. 28	Lemparan Lari Pinggir .....	110
Gambar 3. 29	Lemparan Rebutan Bola .....	110
Gambar 3. 30	Permainan Lempar Jauh.....	111
Gambar 3. 31	Permainan <i>Passing Three</i> .....	111
Gambar 3. 32	Permainan <i>Dribble Team</i> .....	112
Gambar 3. 33	<i>Lay up zig-zag</i> .....	112
Gambar 3. 34	Permainan <i>Lay Up</i> Bolak-balik.....	113
Gambar 3. 35	<i>Lay Up</i> Setengah Lapang .....	113
Gambar 3. 36	<i>Give Preasured</i> .....	114
Gambar 3. 37	<i>Free Throw</i> Bergilir .....	115
Gambar 3. 38	<i>Three Angel Shooting</i> .....	116
Gambar 3. 39	<i>Shooting</i> Tembok.....	116
Gambar 3. 40	<i>Shooting</i> Dua Arah.....	117
Gambar 3. 41	<i>Passing Jump Shoot</i> .....	117
Gambar 3. 42	<i>Under ring shoot</i> .....	118
Gambar 3. 43	<i>Preasured shooting</i> .....	118
Gambar 3. 44	<i>One Dribble Shoot</i> .....	119
Gambar 3. 45	<i>Jab and Shoot</i> .....	119
Gambar 3. 46	<i>Instructional Design R and D</i> .....	131
Gambar 3.47	Draf Rancangan Model Pembelajaran Berbasis Game.....	132

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.	Data Mentah Pre-Test Proses Penilaian Gerak Passing Kelompok Eksperimen .....	153
Lampiran 2.	Data Mentah Pre-Test Proses Penilaian Gerak Shooting Kelompok Eksperimen .....	154
Lampiran 3.	Data Mentah Pre-Test Proses Penilaian Gerak Dribbling Kelompok Eksperimen .....	155
Lampiran 4.	Data Mentah Post-Test Proses Penilaian Gerak Passing Kelompok Eksperimen .....	156
Lampiran 5.	Data Mentah Post-Test Proses Penilaian Gerak Shooting Kelompok Eksperimen .....	157
Lampiran 6.	Data Mentah Post-Test Proses Penilaian Gerak Dribbling Kelompok Eksperimen .....	158
Lampiran 7.	Data Mentah Pre-Test Proses Penilaian Gerak Passing Kelompok Kontrol.....	159
Lampiran 8.	Data Mentah Pre-Test Proses Penilaian Gerak Shooting Kelompok Kontrol.....	160
Lampiran 9.	Data Mentah Pre-Test Proses Penilaian Gerak Dribbling Kelompok Kontrol.....	161
Lampiran 10.	Data Mentah Post-Test Proses Penilaian Gerak Passing Kelompok Kontrol.....	162
Lampiran 11.	Data Mentah Post-Test Proses Penilaian Gerak Shooting Kelompok Kontrol.....	163
Lampiran 12.	Data Mentah Post-Test Proses Penilaian Gerak Dribbling Kelompok Kontrol.....	164
Lampiran 13.	Data Mentah Pre-Dan Post-Test Hasil Belajar Bola Basket Eksperimen .....	165
Lampiran 14.	Data Mentah Pre-And Post-Test Hasil Belajar Bola Basket Kontrol.....	166
Lampiran 15.	Program Pembelajaran dengan Pengembangan Model Pembelajaran Bola Basket untuk Mahasiswa.....	167



Lampiran 16.	Surat Balasan Stkip Pasundan Cimahi .....	168
Lampiran 17.	Surat Balasan Stkip Situs Banten .....	169
Lampiran 18.	Surat Balasan Universitas Singaperbangsa Karawang.....	170
Lampiran 19.	Luaran HKI Karya Tulis .....	171
Lampiran 20.	Aplikasi Dhika Basketmobile .....	172
Lampiran 21.	Dokumentasi Penelitian .....	173

